



# 平成のサムライ現る。

信ずるものは、手にした刃と己自身。信ずるものは、手にした刃と己自身。信ずるものは、手にした刃と己自身。それが、サムライ。今すべての旅人たちを済わう。そこにはきっと、冒険の旅が待っている。そこにはきっと、冒険の旅が待っている。

今日からキミは、サムライになる。





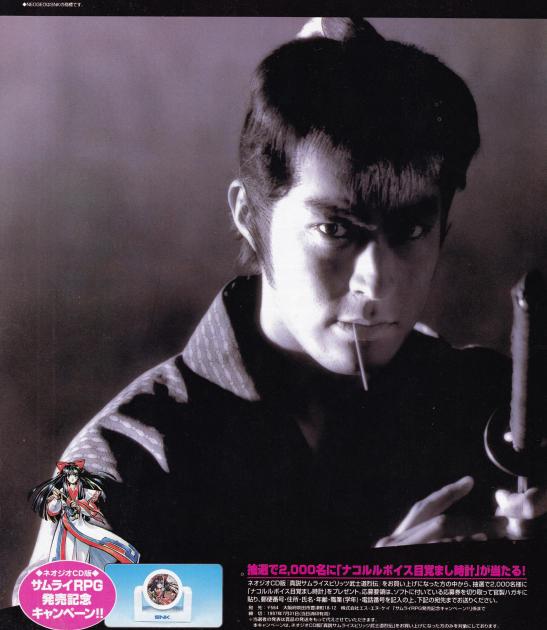
サムライRPG ネオジオCDソラト「真説サムライスとリッツ武士道烈伝」

©1997 SNK・フジテレビ・ASATSU

インターネットで最新情報 http://www.neogeo.co.jp

株式会社エス・エヌ・ケイ 〒564 大阪府吹田市豊津町18-12 ◆SNKテレフォンサービス 東京の3(5275)6200 大阪の06(339)0110[AM9:00~PM5:00]※電話番号はお間違えなく。





SINK







### -RADIO DRAMA-

### NEO・GEO DJ STATION ラジオドラマ編 /SNK

今、SNK宣伝企画部とキャラクター達の闘いの幕が開い た・・・!! 暴走するキャラクター達の倒錯の笑いにあなたは どこまで堪えられるか・・・!? 「ゲムドラナイト」で放送されなかったシナリオを含んだ完全版!!

CAST:橋本さとし/野中政宏/安井邦彦/生駒治美/コング桑田/モンスター前塚/ 曽木亜古弥/ほりえかおり/矢野栄路/栗栖ゆきな/神谷けいこ/他

> CD 97.6.4 ON SALE CD:PCCB-00262 ¥2,548(税込)

日時:毎週日曜日

| 押京放送(TBS/東京/954Hz) 深夜25:00~25:30 |北海瀬放送(HBC/北海湖/1287kHz) 深夜25:00~25:30 | 毎日放送(HBC/北海湖/1287kHz) 深夜25:00~25:30 | 毎日放送(HBS/北海/179kHz) 21:25~21:55 | RKB毎日放送(RKB/北州/1278KHz) 深夜24:40~25:10 パーソナリティー:子安武人、氷上恭子 6月放送中のラジオドラマは「D-XHIRD」

> -RADIO DRAMA-D-XHIRD FFTCD/TAKARA CD:PCCB-00267 ¥2.548(税込)



### THE KING OF FIGHTERS '96 PERFECTABLE

格闘ゲームでNo.1の人気を誇る、SNK/ ザ・キング・オブ・ファイターズ 96を一枚の CD-ROMに凝縮!!

> Windows95/Macintosh対応 PCRH-00016 ¥6,800円(税抜)

- ●全オリジナルサウンド収録+スペシ ャルシステムサウンド
- ●全キャラクターパーフェクトファ
- イル 超必殺技を再現! ●25点のオリジナルイラスト収録
- ●オリジナルスクリーンセイバー2点
- / マウスパッド付 (制作:サイトロン/発売ポニーキャニオン)

### ◆必要な動作環境 このCD-ROMをお楽しみ頂くには、以下の構成システムが必要です。

### 堀項 rosoft Windows95が正常に動作していること httum75MHz相当以上/16MB以上(32MBを) ボニタ:640×480ドット256色表示以上 ンドボード:SoundBlaster相当

動作環境 漢字Talk7.5.1以上が正常に動作していること MC68040/25MHz以上またはPowerPC/必要メインメモリ:16MB以上(32MBを

MCB00407-1-1
構造)
対応モンタ・640×480ドット256色表示以上
CDF0Mドライブ:4倍減以上
cDF0Mドライブ:4倍減以上
s-1208科を製化していてもご製用のシステムの構成によっては正常に創作しない場合
ご使用のシステムについての質問・お際い合わせは、自居者メーカーにご連覧ください。

### **SCITRO**

SCITRON INTERNET URL: http://www.scitron.co.jp/

### TECHNODERUCK テクノデリュック/O.M.Y.



これぞモノホンY.M.O.のパロディ? メジャー第1弾 通算第4作品目にあたる期待のアルバム。

GUM ガム/HAPPY ONDO ハッピー音頭/KEIHIN MUSIC 京浜音楽/FISHING LIGHT IN DARKNESS 漁火/DUE 税金 /TAISYOKU 退職/他全10曲

### <0.M.Y.メンバー>

細野江 晴臣/相原 隆行弘/佐野本 龍一/佐々武 秀樹

CD:PCCB-00265 ¥2,039(税込)

テクノでリュック・ブレゼント アルバムをお買い上げ下さった人に「テクノ・デ・ リュック」が抽選で100名様に当たります! \*実際の色・ロゴ等は多少質なります。

「TECHNODERUCK」 O.M.Y.SUMMER LIVE '97決定!!

6月21日(土) OPEN 18:00- 東京・渋谷ON AIR EAST 問い合わせ:グローバルエンタープライズ 03-3496-1341



### D-XHIRD/TAKARA

CD:PCCB-00264 ¥2,548(税込)

藤巻恵理子が歌うテーマ曲「こころのナイフ」をゲームヴァージョン+フルサイズで新録音。 そしてキャラクターテーマからステージ曲まで、個性的なBGM18曲をあますところなく収録。 キャラクターボイス、ジングルを加えて、遂に完成した"音楽無頼派"スーパーサウンドトラ ック! <収録曲>

こころのナイフ 歌:藤巻恵理子/ORIGINAL VERSION/BONUS TRACK(character voice)

### -SCITRON 1500 SERIES-

**GROOVE ON FIGHT/ATLUS** 

CD:PCCB-00263 ¥1,529(税込)

初回特典: CDケースサイズ・カラーステッカー

人気対戦格闘ゲーム「豪血寺一族」シリーズの流れを汲むアトラスの最新作。さらに白熱する 頭主決定戦を盛り上げるBGM、ボブラ、レミのキュートボイスをはじめボイス&S.E.を全収録。 ファンにはこたえられない必聴盤。楽譜、解説書付。

<収録曲> ORIGINAL VERSION / VOICE&S.E. COLLECTION

Fantastic Character Series

### 初恋ばれんたいん/family Soft

CD:PCCB-00266 ¥2.548(税込).

初回特典:スーパーピクチャーCD voice 日高のり子、柳泉みわ、茂呂田かおる、茶山利子、伊藤未央、そのざきみえ、美木まさき、森本品、北条 静香、永瀬いくみ、静木亜美

PONY CANYON

CD 97.6.18 ON SALE

( CD 97.6.18 ON SALE

### CONTENTS

NEO·GEO FREAK 7月号

ザ・キング・オファイターズ ファイターズ 出場キャラ大公 徹底大研究 餓	トブ・ <b>*197</b> <b>親!!</b> 4 狼伝説シリーズ 24
自井影二インタ ワンポイント・ マンポイント・	タビュー& イラスト講座 <u>*</u> 40
育女     真説サムライスピリッツ       武士道烈伝     48       マジカルドロップIII     60       QP     63	連 碧い砂時計 /生駒治美 ★ 134 遊びは終わりだ!! /安井邦彦 ★ 135
キャラクターテキスト① *** ********************************	リョウの朝ごはん/日向星花 87 サムライスビリッツ・カントリーロード雪伝 /島津わか乃 94 三匹が行く!/坂本みのる 136 四コマー座/城弥広己 140
DJステーション収録インタビュー     44       ネイジオの悪役たち     68       NEO・GEO TOPICS     86       ネオジオプロムナード     88       ファントをトランキング     90	もう一度愛して♡/バーニングファイト ★ 116 オールドゲーム攻略/クロススウォード 118 通販コーナー 138 ブレゼント ★ 440 から別が34年 140

表紙●真説サムライスビリッツ武士道烈伝 ©1997 SNK・フジテレビ・ASATSU イラスト/レろ一大野 表紙デザイン●山田幸廣 (PRIMARY GRAPHICS) NEO・GEOはSNKの登録商標です ⑥宏文社 1997 禁無断転載

ソフト人気ベスト10 ……

天晴 🖕 ......

Welcome To PaoPaoCafe!

パオパオカフェにようこそ! ☆☆☆☆☆☆☆☆☆☆☆………100

3パーセントの誘惑 

・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・114

......113

SNKキャラ夢の

©SNK 1995,1996,1997

SNK ト 格闘アクション 発売日未定

す効果を持つ。

「KOF96」で話題を呼ん

相手のパワーゲージを減ら

発売日未定

リーズ伝統の操作と思われる

も同様であろう。

挑発

微妙だが、これもKOFシ

つまり、

発売日未定 価格未定

> 容量未定

今年もまた夏がやってきた。そう、夏といえばKOFの季節。毎年新たな 要素が加わってパワーアップし続けるこのシリーズも今回で4作目を迎えた。 今号は全プレイヤーキャラとチームストーリーを紹介。 またKOFシリーズ この『KOF'97』を編集部で独自に予想しちゃうぞ!

> っていった。それらをひとつ な特殊動作が加わり、 96」までの流れで、さまざま

に変わった。

なくな

ずつ検証していこう。

予想できる。すなわち、 のしゃがみ歩きも、バランス OF96」で消えた餓狼キャラ

・レバー上…垂直ジャンプ を考えれば当然消えたままと

新たな行動ができるようにな わざ変えるメリットはないの 分かりやすい操作方法をわざ である。シリーズを通しての ・ロボタン…強キック ・Cボタン…強パンチ ・Bボタン…弱キック っているかも。 いだろう。 で、これもほぼ確実とみてよ ・Aボタン…弱パンチ ただし、ボタン同時押しで

いうお答。どうやら、ジョー らけ出していたりして…」と 出しはどうなっているのかメ ているようだ。 の挑発はさらに過激さを増し ーカーの方に尋ねたところ、 だ、あのジョー・ヒガシの尻 「もしかすると、すべてをさ

というもの。このレバー操作 はほぼ確実と思われる。 ・レバー後ろ斜め下…しゃが みガード ヤンプ

ダウンを奪えるという特徴が つ飛ばし攻撃」。 通常技と比べて判定が強く 「KOF9」からある「ふ ふっ飛ばし攻撃

OF97」でも同じ操作で出せ 同時押しで出せるので、「K ると思われる。おそらく効果 ある。シリーズを通してCD

間違いなく残ると思われる。

と多くのメリットがあった。 タン同時押しでパワーゲージ をためることができ、ためる た「パワーため」。ABCボ この「パワーため」自体は

レバー前斜め上…前方ジャ

レバー左…後退、立ちガー レバー右…前進 レバー下…しゃがみ

レバー後ろ斜め上…後方ジ

になってたりして…。 のようにラインバトルになっ ひょっとしたら餓狼シリーズ なのか「緊急回避」なのか… あるだろう。それが一避け」 た相手の攻撃を避ける動作は て、ライン移動ができるよう 「KOF9」でもこういっ

徴と思われる。

動がKOFシリーズ最大の特 この攻撃を避けるという行

「KOF9」ですでにあっ パワーため

『KOF96』では「緊急回避

緊急回避は投げられ判定があった。 回避行動も投げられてしまうかも!? 避けも同様だったので'97での



を継承すると思われる。「K

レバー操作は「KOF96」

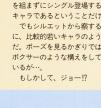
KOF4 から「KOF

は確実に残っているようだ。 避け・緊急回

KOF 3 L KOF 55

この答から考えると「挑発

では「避け」だったものが、



もしかして、ジョー!?

今回はシルエットで登場の 新キャラクター。どのような 技を使って闘い、何の目的で KOFに参加するのかはもちろ ん、名前も今のところ不明。 分かっているのは、チーム

ラであるということだけ。 でもシルエットから察する

ポーズを見るかぎりでは

### ザ・キング・オブ・ファイターズ'97

草薙 京とテリーとリョウで み合わせがあるかもしれない。 器チーム」のように意外な組 のCD版であった「三種の神 可能のようだ。 同じチームに組ませることも しい。八神 庵と草薙 京を と新キャラクターの2キャラ いう点からエディット専用ら については、シングル出場と 「真・主人公テーム」なんて もしかしたら「KOF%」

「KOF95」から可能になっ

以外のゲージも…。

ジがたまっている時に緊急回 技でキャンセルができた。 ジがたまっている時に、必殺 避でのみキャンセルができた。 でキャンセルができた。 以降のガードポーズを必殺技 続でガードした時の、 できる「ガードキャンセル」 のガードポーズをキャンセル 「KOF%」ではパワーゲー 「KOF95」ではパワーゲー 「KOF9」では5回以上連 して、次の行動をすることが 相手の攻撃をガード 5回目

ステムは、『KOF97』でも

組ませることができるこのシ チームに縛られず、自由にキ

ャラクターを選んでチームを たチームエディット。

外母

既成の

健在だ。

特に26キャラ中、

OF9』のものでは使う場面 ると思われる。なぜなら「K の動作だった。 反撃というよりは逃げるため 「KOF95」のものが使われ 「KOF9」では、おそらく 的にダメージはー・5倍だった95のガードキャンセル。ゲージマックス状態でしか出せないので、

面白いかもね。

MATURE

'96では最初からエディットができるようになっていた

伝説スペシャル」のようにゲ 変化があるかもしれない。 が、そのシステムには多少の が残るのは間違いないだろう 必殺技の使用があげられる。 トとして、攻撃力の上昇、超 ックした分だけ使えるなどだ。 ようになって超必殺技がスト か、ゲージがストックできる -ジが何段階かに分かれると このパワーゲージシステム もしかしたらパワーゲージ 例えば「リアルバウト餓狼

ジ」。シリーズ共通のメリッ

96』は反撃するものではない がほとんどないし、「KOF るからだ。 ため、今ひとつ爽快感に欠け ただし『KOF95』のまま

セル対応必殺技があり、 ル」のように、キャラクター アルバウト餓狼伝説スペシャ ンスを崩しかねないので、『リ では、強力すぎてゲー すべては想像だが 費するといった形になるかも するたびにパワーゲージを消 ごとにーつだけガードキャン ムバラ が、「KOF96」ではそれが

にのみ相性が設定されていた

0下96」のままで引き継がれ るならば、おそらく相性も『K 全キャラに設定された。 援護攻撃のシステムが『K

る「援護攻撃」。 でいる仲間が助けにきてくれ 「KOF95」で特定のキャラ 気絶した時にチームを組ん

> トル」のように闘っている最 が、「風雲スーパータッグバ

メリットのある「パワーゲー

ためることで、

さまざまか

予想その2 基本システム

'97スペシャルチー

本誌他、3誌合同で募集が こなわれた一般公募チー 今さら確認するまでもない 我がネオジオフリ -・カーン、 からは山崎竜二、 ブル リーがそれぞれ選ばれた。 全員餓狼伝説シリーズから

結末を迎えるのか、というこ

特に山崎は、使用する技 の中に「蛇使い」という蛇を ものがあるため、 族と何か関係があるの と予想する ームストーリーを見て 山崎の発する気にビリー が怯える場面もあったりして、 非常に怪しい。

の選抜となったが、人気を考 えれば当然の結果だろうか。 気になるのは、これらのキ ャラクターたちがどのような

れる。 のままになると思わ ちょっと大胆な予想になる

ているかもしれない?

作そのものが援護攻撃になっ っていて、仲間と交代する動 ができるようなシステムにな 中にいつでも他の仲間と交代



'96

主人公チームは'94からずっと同じメンバー

あの時のカリは返し

::?:\_

今の自分はなかった。その柔 自分ではありますが、柔道を 微力ながら、お手伝いさせて いるわけにもいかんでしょう。 **道が危機とあらば黙って見て** せんでした。柔道がなければ 軽んじたことは片時もありま じてこの格闘界に身を投じた

大門「柔道の強さに限界を感 男一本当かね?」 大門「ありがとうございま

凝視する男。 大門「…分かりました」 顔で考え込む大門。 が頑として譲らない。 大門「先生……」 して日本柔道を助けてくれ!」 では日本柔道界はダメなのだ。 るまでは上げんぞ。このまま 男「いや、うんといってくれ 大門「先生…、どうか頭を上 腕組みしながら見ている大門。

がばっと身を起こし大門を

分かっている。精一杯がんば

ってくれたまえ」

男「そういうと思っていたよ

うことにしていただきたい」 イターズが終わってからとい 必死に体を起こそうとする

のことはキング・オブ・ファ 何事もけじめが大切、すべて

困った

戻ってきてくれ。そ

けたり消したりしながら、明 に火をつける。何度か火をつ ぼんやりしている紅丸。煙草 に呼応してフラッシュバック 滅する火を眺める。火の明滅 する紅丸の記憶 港。どこを眺めるでもなく

らいに広がっていく影。炎ば 代わりに『闇』が拡散してい 相手の影。その瞬間、打ち込 く。何の影と特定できないく んだ炎が収縮して消え、入れ

京 一勝てる!!:」 キを見つける京。 京「くそツ…!!」 何者かと闘っている。 掌から一気に燃え上がる炎 対戦相手の微妙な動き。 打ち込まれる炎。消滅する 「食らえいつ!!」 ス

京「これは…歓声!!」

耳鳴りが最大のものになっ

次第に何の音かが分かってく さえるがどうにもならない

る視界。スタジアムが見える 京「夢か…、いつの間に寝入 かいている。 京「……」 彼方に「KOF」の文字。 た瞬間、突如として開けてく 京「キング・オブ・ファイタ ・オブ・ファイターズ」の招 の先に置かれている『キング っちまったんだ」 目を覚ます京。全身に汗を 不意に机に視線を移す。そ

ーズか…、 何があるってんだ

港。煙草をもみ消す紅丸。招 京・紅丸・大門『明日か…』 待状を眺める京。 稽古場。道着をたたむ大門

が、雪辱を果たすゲーニッツに一度は敗れた京だ

ったのは…」 後に対戦した時、京が自分に ョンはすべて京の姿。京と最 けることも勝つこともなくな 紅丸「あの日以来か、奴に負 呼応して脳裏をよぎるビジ

役者もそろい、9へと話が続い

てください」

大門の稽古場。

額ずく男を

ください」

そろそろ漸時かもな。草薙京 紅丸「いつまでも仲よしこよ とどめをさした時の記憶。 しってわけにもいかねえさ・・・ しばらく忘れてたな…」 紅丸「奴に負けたってことを 空に向かって煙を吐く。

大門「ご存じだとは思います

が、キング・オブ・ファイタ 男「?なにかね?」

-ズが明日から開催されます

あります」 大門「ただし、 がとう、大門君!」 男「ありがとう、本当にあり

ーつお願いが

京「くッ! …、はッ!! もうとしていく。

くなってくる耳鳴り。耳を押 京。視覚には闇しか映ってこ もすべてのみ込まれてしまう ない。その状態で次第に大き 全身はもちろん、声も呼吸

ィングポーズをとっている京

響く荒い息遣い。ファイテ



95

ルガールにオロチの力を感じとる京



闇払いの代わりに加わった新技。'97ではどうなるのか?



何でもいいや。とにかくそう

いったことにはあんまり逆ら った何ての? 運命? ま、 てことさ。俺としてはそうい そうでないことがあるんだ。

今回はたまたま後者だったっ 世の中にはうまくいくことと はそうしたかった。だがな、 じゃないんだぜ!! 俺として ジョー「いやいや、あれは嘘 は何だったんだよ?」 巻いていたじゃないか。あれ 俺の名前を知らしめるって息 はシングル出場して、世界に

### ザ・キング・オブ・ファイターズ'97



ねえなあ。一緒に出ようぜ、 ジョー「何の目的って、つれ だろ?何の目的もなしに、 るからね。けど、お前は違う んの墓参りっていう目的があ たも…。僕はいいんだ。父さ キング・オブ・ファイターズ どうして僕についてくるん アンディ「どうしたもこうし ジョー「ん? どうした? なジョー。それとは対照的に 国際線機内。何やら楽しげ じゃないと駄目なんだ。 ジョー「出場するにはチーム にすり替わるんだよ?」 をどう考えたら、僕たちがお どな、その。前向き。って奴 それはそれでいいだろう。け いちいちもっともだと思うよ アンディ「お前のいうことは とはいえない、そうだろ?」 前とチーム出場するってこと しまう。これはこれで前向き といってすべてをあきらめて 的がスタートからつまずいた いってだな、最初に立てた目 ため息をつくアンディ。 シン

はないぞ! 兄さんだってそ アンディ「僕は承諾した覚え よ、分かるだろ?」 なくちゃ話しになんないんだ らよ。とにかくメンバーがい よ。俺が全部片づけちゃうか いんだぜ。いやならいいんだ 理に闘えっていってんじゃな くるのは当然だろ? 何も無 らえたらこういう結果が出て 出たい! それを前向きにと グル出場はかなわない。でも

るジョー。 トベルトを着用させようとす うだ。それに…!」 アンディの口を塞ぎ、シー ジョ

> 込むアンディ。 ている。ばつが悪そうに黙り 他の乗客がアンディに注目し 迷惑も考えろって一の」 すぐ着陸だぜ。他のお客様の ジョー「静かにしろよ。もう 辺りを見まわすアンディ。

浮かないツラして」

憂うつな表情のアンディ

てくる足音。女性が声をかけ 捧げている。テリーに近づい ・ボガードの墓の前で祈りを 墓地。テリーが、父ジェフ

マリー「昨日の夜に。今日は な。ところでこっちにはい テリー「ああ、親父の命日で があるじゃない。声をかけた たのよ。そうしたら珍しい顔 ぶりだな。お前こそどうした テリー「何だマリーか。久し 仕事の話でこっちにきたの ってわけ。何? 誰かのお墓 マリー「たまたま通りがかっ んだ。こんなところで?」 方に体を向ける。 静かに目を開き、マリーの 仕事か?」

テリー「何だ? そんなに厄 ま、そうでもないんだけど マリー「忙しくて結構か…。 しくて結構なことだな」 テリー「こっちで仕事か。

かしら? これ」 ころにも届いてるんじゃない マリー「まあね。あなたのと 介なのか、今度の仕事は?」 いいながら封筒をテリーの

テリー「キング・オブ・ファ 方に差し出すマリー。

なとこで」

テリー

マリー「どうしたの? こん

アンディ「嫌だ。次の大会で

り早いって考えたわけ。まあ、 ことは思ったよりうまく進ん そこに潜り込んだ方が手っ取 ン。その情報が正しければ、 マリー「そう。ビリー・カー カーンか?」

を?」 マリー テリー 「ええ。結構すんなり 「組めたのか、チーム

るの。いつもはクライアント 私もどうもそこが気になって やないかなんて…、例えば だけど、今回だけは…ね。何 の素性なんて関心持たないん マリー「そう、そこなのよ。 か大きな組織が絡んでるんじ んだかキナ臭いな」 「山崎にビリー…。 な

テリー「ギース!」 黙ってうなずくマリー。 「ギースは出場するの

マリー「いいえ。今回は出場

は一緒にチームを組む奴の調 のが目的じゃないのよ。今回 だだ。で、出場するのか?」 マリー「ええ。けど出場する

だい、その相手は?」 テリー「チームメイトの調 テリー「?」 穏やかじゃないな。 「驚くわよ」 誰

ってか?」 テリー「山崎?! よりにもよ マリー「山崎竜二…」

テリー・ビリー!! ビリー・ うだって」 崎がビリーとチームを組みそ ら情報がまわってきたの。山 てるところにクライアントか でも気が遠くなるわ。そうし 分かんない奴よ。それを追っ かけまわすなんて考えただけ マリー「どこに潜伏してるか

テリー「ああ、たぶんな。あ

う風の吹きまわしだ?」

り合っちゃ!」 キング・オブ・ファイターズ ジョー「テリー、出ようぜ。 制して、ジョーが話を切り出 たどり着く2人。アンディを よ! こいつのいうことに取 アンディ「兄さん! 駄目だ ようやくテリーのところに

ジョー「何を細かいこといっ 純すぎるんだよ、お前は!」 アンディ「駄目だ。動機が不 てんだよ? 舞ちゃんに嫌わ

イターズか。いや、俺にはま マリー「それが分かればいい テリー「目的は?」 ないかしら?」 んだけど、今は何ともいえな ーを出してきた、と考えられ しないわ。その代わりにビリ

テリー「ギースが裏で手を引

で会うことになるのかし るわ。それじゃ…今度は大会 出場して様子を見ることにす マリー「とりあえずは大会に てエンジンをかけている。 停めていたバイクにまたがつ 振り返ると、墓地の入り口に 方がいいかも知れないな くものなら俺も探りを入れた 気がつくとマリーがいない

ジョー「おーい、テリー!」 背中越しにテリーを呼ぶ声。 もその場を離れようとする。 こそ途中敗退なんてことのな マリー「ありがとう。あなた テリー「ジョーか! どうい いようにね!」 が相手だからな」 んまり無理をするなよ。相手 ジョーを追い抜いてアンデ 墓地を去るマリー。テリー

アンディ「駄目だよ兄さん

テリー?」

ジョー「なっ、いいだろう

テリー「アンディ、まあ、そ んまで」 分かるぜ兄貴はよぉ!」 ブ・ファイターズに!」 ジョー・アンディ「えっ?」 ジョー「ヨッシャア! 話が テリー「出よう。キング・オ テリー「のったぜ、その話」 アンディー何なんだよ…兄さ

う。ほら、アンディ! ジョー「よーし、いこういこ パオパオカフェでランチとい ち腹減ってんじゃないのか? ういうな。ところで、お前た てるよ。ジョーも兄さんも アンディ「まったくどうかし ゆっくり話すからさ」 こうぜ。細かいことはそこで





子に稽古つけたらなあかんな 295 の極限流! じゃ休得で

'94、'95ではメンバーにタクマがいた

ロバート「さあて、今日は弟 極限流道場。ロバートが車

男、久しく見たことがない…」 から降り、道場に入ろうとし ている。 だ? あれほどの殺気を持つ

タクマ「見失ったか…。何者 タクマ。我に返って見まわすが、 男は人込みに紛れ姿を消す。

タクマ「奴か!」 ことです?」 ロバート「奴? タクマ「誰が……」この包い!」 こないなザマですわ」 ワイにもさっぱり…。 きたら ロバート「師匠!

った男の姿が脳裏をよぎる。 道場に向かう途中、すれ造

ただ立ち尽くすタクマ。 ロバートの質問には答えず 師匠、誰の ロバート「ん? 何や?」 看板がミシミシと音を立てる た瞬間、横に立てつけている ている。玄関を開けようとし 異様なまでに静けさを漂わせ 誰もきとらんのかいな?」 あ…ん? えらい静かやな いつもなら騒がしい道場が

タクマ「人が多いな。裏道を

サウスタウン。タクマが道

想できた

引退を告げるタクマ。96でのメンバーチェンジが予

ことやねん!!」 ロバート「何や? どういう がところどころで倒れている 匂い。辺りを見ると、門下生 道場に入るや襲ってくる血の ロバート「!! 道場の中へと急ぐロバート

タクマ「離れていきよったか

緊張を緩めようとした瞬間

のか分からない。徐々に薄れ が、どこから気が漂ってくる

した瞬間、看板が粉々に弾け

ロバートが視線を看板に移

ていく殺気。

リョウ「何も黙っていかせた ロバート「これからすべきこ からすべきことは聞いている」 わけじゃない。俺たちがこれ っとくなんてひどいよ!」 ユリ「そうよ、私たちにも黙 んかいな?」 静かに目を開くリョウ。

タクマ !!!

しばらくその場を動けない

があった!!! タクマ「!! ロバート!

それが:

横を通り過ぎる。 ころらしき男がタクマのすぐ ズをとるタクマ。殺気の出ど タクマ「ぬうツ!!」

死んではいないが、反応はな

そこにタクマが帰ってく

抱き起こして声をかける。

思わずファイティングポー

再び殺気がタクマを襲う。 生臭い血の匂いを伴いながら

リョウ「そうだ」 人に差し出す。 懐から封筒を取り出し、

リョウ「そうだ。残された俺 ユリ「これは…」 優勝を果たし、極限流の威信 ーズに出場する。そして大会 たちはキング・オブ・ファイタ ロバート「キング・オブ・ファ イターズの招待状やないか!」

リョウ「大丈夫だ。親父なら ユリ「私は構わないよ」 うまくやるさ。それより今は 出場は?」 俺たちだ。どうする? 大会

リョウ「よし、改めて確認す るぞ。サカザキ・リョウ、ロ なおさらや」 れが師匠のいいつけやったら ロバート「ワイもええで。そ

まだ飛んでいた虎煌拳。'97では飛ぶのかな?

リョウ「道場を出た。今朝だ」 ロバート「探し当てるいうた 場破りを探し当てる気らしい」 リョウ「分からん。一人で道 ロバート「道場を出たあ? はどうしたの?」 いときながら黙っていかした かて…、リョウ、お前それ聞 どこへいったんや?」 えるリョウ。 ユリ「お兄ちゃん、お父さん と向き合って正座している。 ウが、ロバート、ユリの2人 目を閉じたまま、静かに答 数日後、極限流道場。リョ 95

間違いなく…殺気!」

辺りを見まわしながら歩く

タクマ 「何だ…? これは…

タクマに近づいてくる。 まわるとしよう…!」 場を目指し歩いている。

その場には不似合いな気が

匠一人でどこのどいつかも分 何か手がかりでもあるんかい からん奴を探すやなんて…。 しかし、大丈夫やろか?師 ロバート「そういうことか… ユリ「極限流の威信回復…」 ら俺たちに出された指示だ」 を回復する! これが親父か

キング・オブ・ファイターズ

ガルシアの両名が館長代理を

に出場、大会優勝を果たし、 サカザキ・タクマの命を受け

リョウ「細かいことはいわな を一瞬だけ見たらしい。ダウ かったが、それらしき男の姿

ユリ「うまくいけばいいけど す気だろう」 ンタウンにでも潜り込んで探

・ユリの3名は、極限流館長 ート・ガルシア、サカザキ

ш

96ではユリ・サカザキが参加。'97もこのメンバーだ

'96



イングより。 この後引退したはずのタクマが登場。97で彼は出るのか?





### **GA**l ザ・キング・オブ・ファイターズ 97

レオナ「……」

つぶれた家屋の傍らに倒れ

某国内戦地。作戦行動中の

### ったはずだが、 らしいな! 言い

ヤジの星ハイデルン。'94、'95では彼が闘っていた

がる。それとともに輪郭を現 明らかに違う光景が浮かびあ りしてくる。が、今までとは 誰を殺すの…?」 レオナ!!!』 す声の主。 んでくる。 白濁していた意識がはっき 血まみれでうずくまる女性 - 『こ…ろさ…ない…で…

る。次第に面積を広げていく レオナ「…… マ、 どうして・・・・」 の姿がレオナの網膜に飛び込 足元に生暖かい感触が伝わ

ラルフ「目的地までは?」 ラルフ、クラーク、レオナ

レオナ 違う…… 父親。何かをいおうと口を開 レオナ 「パパ…!!」 こうとしている。 足元にしがみつくレオナの こんなの

と合流できるんだろうな?」

クラーク「恐らくは。ま、い ラルフ「レオナは? ちゃん クラーク「あと30秒ってとこ

らん心配でしょうね」

ラルフ「まあな」

着いているレオナ。辺りを見

一足先に合流地点にたどり

レオナ「違う…、私じゃない 刺しておあげなさい…」 同じようにパパにもとどめを ゲーニッツ 「さあ…、ママと められる感触。振り向くとゲ ーニッツが立っている。 不意に後ろから肩を握りし

レオナーまだこんなところに

駆け寄り、少年を抱き起こ

息も絶え絶えに目を開く少

ゲーニッツ「違わない! あなたが殺したのだ」 ゲーニッツ「違う。あなただ。 っかりご覧なさい。自分の手 伝わってくる。 レオナ「チ・ガ・ウ!!!」 生暖かい血の感触が手から

少年「い、嫌だ…… お願い

…、殺さないで…!!」 の表情になる。 年。が、レオナを見るや驚き レオナ「しっかり…」

> フとクラーク。立ち尽くすレ ラルフ「…? 何をボサっと オナが視界に入ってくる。 レオナ「あ…、ああ…」 れた父親の姿が見える。 れの両手。その先に、こと切 してやがる?」 両手を見るレオナ。血まみ 合流地点にたどり着くラル

主。困惑するレオナ。

レオナ コロス…? 誰が…

足を早めるラルフとクラーク レオナ!」 ラルフ「やべえ!逃げろ、 抜こうとしている砲弾の音 立ち尽くしたままのレオナ

レオナ「…私は……」 くる。近づいてくる砲弾の音 界にもとの戦場が飛び込んで レオナあああつ!!:」 ラルフ「逃げるんだ、レオナ! 不意に我に返るレオナ。視

る意識。響く爆発音 フの姿が見える。再び白濁す **ラルフ**「レオナああああつ!!! 自分に飛び込んでくるラル

振り返る きたいのですが…」 う処分に関してお教えいただ ラルフ「今回の作戦失敗に伴 発言許可を待つラルフ。手に ハイデルン「話というのは何 包帯を巻いている。 景色を眺めているハイデルン 後ろに控えるラルフの方を ハイデルンの執務室。外の

であって、実質的には生存者 ラルフ「いえ、それは結果論 行されたはずだが…?」 しかし、作戦の目的自体は遂 かにアクシデントはあった。 ハイデルン「作戦失敗? 確

レオナ。反響する少年の声。

不意に意識が白濁してくる

コ・ロ・サ・ナ・イ・デ!!!」

ー「お願い…殺さないで…

明らかに変質していく声の

かと…」 ラルフ「しばらくの間、実働 前は何を望む?」 …。いいだろう。それで、お だ一人。そのレオナにしても の時に確認したのはレオナた してもだ。それに生存者をあ 者の遺体はいまだ確認されて だが、おまえたちのいう生存 部隊から外していただけない いない。我々の調査をもって

はお前一人ではなく、チーム だが、一つ条件がある。謹慎 ハイデルン「…いいだろう。 ラルフ「そのようにとってい ことか?」 全体ということにしろ。そう ただいて構いません」

ラルフ「ハッ! ありがとう ラルフ「連帯責任ですか?」 こざいます!」 謹慎期間の方は追って連絡す ハイデルン「そういうことだ

ファイターズか…」 すハイデルン。 ハイデルン「上官に黙って生 かけるハイデルン。 ハイデルン「キング・オブ・ も思っているのか?」 の考えが私に分からないとで 意気なことを…。 お前ごとき 退出するラルフ。静かに腰 引き出しから封筒を取り出

ラルフ「うまくいった」 クラーク「どうでした?」 ラークが出てくる。 かうラルフ。曲がり角からク 包帯をほどきはじめている ブリーフィングルームに向 ハイデルン「厳しいのだな。 はプロに有るまじき行為で いうミスを冒しました。これ をみすみす死なせてしまうと

ハイデルン「謹慎するという

クラーク「大佐、まずい!!」

後方から今にも2人を追い

するのならば許可しよう」

レオナーそう…」

クラーク「キング・オブ・フ レオナ「何をするの?」 アイターズに出場するんだそ

ラルフ「処分が決定した。 が入ってくる。 ラルフ「何だよ?」 クラーク「いえ、別に…」 ーム全体での謹慎処分だ」 人を待つレオナ。程なく2人 笑みを浮かべるクラーク。 ブリーフィングルーム。2

ラルフ「だが、その間ヒマに するつもりはないぞ。謹慎中 にすることはもう決めてあ

ラルフ「リハビリさ」 ど、本気ですか? 謹慎中に クラーク「そうですか…。け に出場して一体どうするんで キング・オブ・ファイターズ

> もいかないからな。クラーク ラルフ「体を鈍らせるわけに レオナ「…?」

クラークが資料をレオナに

まっているらしい。そこには ラルフ「出場者はあらかた決 資料を見せてやれ」

クラーク「リハビリ? つのことを…」 ナの?大佐、そこまであい

クラーク「それだけ…で 御免こうむりたいってこと。 じゃ、こっちの方が命を落と からもあの調子でやられたん ラルフ「勘違いするな。これ しかねん。そういうのだけは

> のついたところに見慣れない ゃんと招待は受けている」 載っていないが、俺たちもち

資料に目を通すレオナ。目

クラーク「了解」 日がない。すぐにも出発する ラルフ「大会まではほとんど

レオナ「…別に…」

った少年の姿が重なる。 になるか?」

出場者の少年と戦場で出会

若いのによくやるもんだ。気 クラーク「ああ、新顔だな。 レオナ「この子は…?」 少年の姿がある。

レオナ「了解」 ラルフ「レオナ、いいな?」 様子のレオナ。覗き込むラル 何もなかったかのように答 どこか遠くを見つめている

ルフ。再び遠くを眺めるレオ 目をやり、両肩をすくめるラ えるレオナ。クラークの方に

'96でレオナがメンバーに。しかし彼女<mark>はオロ</mark>チの<mark>血</mark> を引いていた



いつまでたっても更生できない2人。'97で解放されるのか?



は? ンスかねぇ」

かというと、教育が足りない の男、その後ろでその話を聞 つつしゃべる巨体の男と小柄 なみたいな人は滅多にいない チョイ「そうでヤンス。だん なはいい人ですぜ。オレたち チャン「…ああ、キムのだん いている、彼ら2人の教育者 みたいな奴を真剣に考えてく カメラを前に意外と緊張し 結局この2人はどうなった からないトレーニングメニュ チャン・チョイ「…ふうつ…」 とが起こった。 ニングをしていたある日にこ りになってしまったのである 苛酷な生活からの解放は先送 と考え直したキムによって、 なあ、チョイ」 チャン一それ去年もいってた のだんな?」 つんでヤンスかね~。チャン ここにきてからどのくらい経 チョイ「ふうつ、まったく、 そして、いつも通りトレー ここ何年やっているのか分

ヤンスよ」

でヤンス

れてるからなぁ」

の姿があった。

チョイ「あれは…」

キム「おい、うるさいぞお前 お話の続きです すいません、で てるのか!! :: トレーニングし たち、ちゃんと チャンとチョ

チョイ「誰でヤ が、誰だアイツ の奴と喋ってる からずっとキム チャン「さつき 話をしている。 が見知らぬ男と た場所で、キム ろから少し離れ グしているとこ イがトレーニン えーつ!!」 チャン・チョイ「え、えぇ… りました」

キム「ん?」 チャン「で、でもキムのだん えることもできるしな」 素晴らしさをTVを通して伝 なった。あと、テコンドーの ようではないかということに えられるのであれば、協力し に出ることによって、世の っていたのだが、我々がTV キム「私も最初は断ろうと思 人々に何かしらよい影響を与

チョイ「そもそも、自由の身 があんなことをいうから、こ になる寸前でチャンのだんな くため息をついた。 んなことになってしまったで をこなしながら、 2人は深 があった。

聞こえてるたぁ思わなかった ねえでヤンス!」とかいって、 チャン「だって、キムの奴に 一緒に笑ってたじゃねぇか し、それにお前だって「違え 元に駆け寄る。

チャン・チョイ「?」 いた男である。 先程からずっとキムと喋って そういって紹介されたのは、

画が上がりまして、キムさん 今回ウチどもで『更生』につ 国の代表的な格闘技であるテ TV局の男「前回のキング・ チャン・チョイ「は、はあ」 材をさせていただくことにな の協力を得て2ヵ月の追跡取 いてのドキュメント番組の企 ているというお二方を拝見し、 コンドーを通じ、更生を受け オブ・ファイターズで、我が

子を見ていた。

チャン「と、いうと?」 チャンスでヤンスよ」 チョイ「チャンのだんな、色々 考えたんでヤンスが、これは ところでキムが語っている様

特に気にも止め には関係ないと ヤンスねぇ」 チョイ「そうで しいこともある んたあ、めずら ところにお客さ チャン「こんな

チャンは何かいいかけたと

まあ自分たち

よっとこっちにきてくれ」 チャン「何だ?」 キム「おーい、お前たち、 と、不意にキムからの呼び声 ずトレーニングを続けている

チャン「何ですかい、だんな」 と疑問に思いながらもキムの チョイ「何でヤンスかね?」 オレたちも関係あるのか?

こう。こちらは、TV局の方 キム「お前たちに紹介してお チョイ「何でヤンスか?」

ヤンさんとチョイさんです TV局の男「初めまして。チ TV局の男「取材の締めとし

たいのです」 チャン・チョイ「は…はい」 失礼のないようにな」 キム「まぁそういうわけだ。 ーズで成果を見せていただき て、キング・オブ・ファイタ てな感じで、TVの取材を

悪い人間はいないんです。だ のである。 理解してもらいたい、そして キム「…そうです、初めから からみなさんにもそのことを 受けることになってしまった

ラの前で切々と持論を語って り終わると、次にキムがカメ その頃2人は、少し離れた チャンとチョイの話が一通 キム「おーいお前たち、今か

きはじめた。 たのかTV局のスタッフが動 チャン・チョイ「ぐふふふっ チャン「ほお。しかも、キムの 顔を永遠に見なくて済むな」 そうばれないでヤンスよ」 すると、キムの話が終わっ

チョイ「じゃー、頑張るでヤ びだぞ」 チャン「キムのだんながお呼 意して集まれ」 らトレーニングに入るから用

ところで、しかたがないでヤ チョイ(どうのこうのいった ころで、キムの目が険しくな チョイ(キムのだんなの機嫌 チャン (だけどよう…) ったのが見えた。 チョイ「しかも、キング・オ チャン「ほお」 ないでヤンス」 できませんでした』とはいか チョイーキムのだんなもTV フ・ファイターズで優勝なん まで出ておいて「結局、更生

チョイ「な、何でもないでヤ キム「どうした? ぶつぶつ を損ねると、あとが大変でヤ

> チョイ「まあ、そう考えるの 今度こそ自由の身になれると

いうことだな」

チャン一大会で優勝すりゃ、 てした日には…」

が普通でヤンスね。しかも、

『更生しました』ってんでヤ

されるのだが、今回の取材の 一環で出場することになって キム「それと、キング・オブ ・ファイターズが今年も開催

がどう展開しようが驚きもし チャン・チョイ「はあ」 2人はあきらめたのか、話

特典つきでヤンス」

チョイ「そこででヤンス。キ それじゃ自由になっても、暴 チャン「うーん。でもよお、 振ってお天道様の下を歩ける ンスから、国民公認で大手を

ムのだんなから、再出発の資 れにくくなるなあ」

チャン「まぁな。もう捕まっ でヤンスがね」 ばれないようにってのが前提 チョイ「そうでヤンス。まあ チャン「海外で大暴れか」 海外に出るでヤンスよ」 金とかいって優勝賞金をごっ そり頂戴して、それを使って

国を転々としていけば、そう でヤバくなったら次の国へと、 チョイ「でもまあ、いった国 たりはしねえ」

チャン「おお、頑張るぞ」



うじゃな」

チン「じゃが、おぬしにはー つけてやったからなあ」 くるようになったわね」 いうもの、たくさんの手紙が りに大量の手紙を持って帰っ が、最近は違った。 は通信手段としてたまに使う オレたちの勇姿をTVで見せ ケンスウ「あったりまえや、 ・ファイターズに出てからと アテナー去年のキング・オブ てくるのである。 程度で、あまり届かなかった 凄い数やなあ」 チンが街に出かけては、帰 2人にとって、今まで手紙

チン「しかしな…儂はお前た

数に入れてうれしいのか?」 紙や、カミソリレターとかを ンの男連中からきた苦情の手 チン「おぬしは、アテナファ るんですよ」 師匠さん。オレにも結構きて ケンスウ「ちゃいますよ、お 通もきてないようじゃがの」 しかねないのではないかと不 状況が続けば、いずれ勘違い ちの若さが気にかかる。この ので問題はないが、あの子た 以前より頑張っているような っちりやっているし、むしろ 前大会後から今まで修行はき 複雑な心境である。確かに

ケンスウ「…だって…」

いじけるケンスウ。

ケンスウ「で、今年はどうし 安感がつきまとう。

アテナ「あら? ケンスウ、 アテナは一通の手紙を見つけ まってしもうたわい。ありゃ、 チン「あーあ、独り言がはじ しばらくほっとくしかなさそ しなんや…ブツブツ」 ってな、男からの手紙ばっか っかし「アテナに近寄るな」 るっちゅうのに、何でオレば んにすらファンレターがきて ケンスウ「…大体、お師匠さ そんなケンスウをよそに、 もあって、修行の一環として チン「前回はお前たちの希望 辞めようかと思っとる」 考えとったんじゃが、今年は チン「それをどうしようかと はるんです? キング・オブ アテナ「どうしてですか?」 ・ファイターズの方は」

もいいんやないですか?」 て、この一年の成果を試して ケンスウ「なら今年も出場し らほめてもおつりがくるくら 儂が思っとった以上に修行の し、お前たちもよく頑張った 関してはよかったと思っとる 参加させたんじゃが、これに 成果も出ておったんで、いく

女の子? …いゃっほー、や ケンスウ ブツブツ…えっ? 女の子から一通きてるみたい

> 手紙を受け取り内容を確認す ったー、女の子から手紙、手 って満面の笑みを浮かべてい ると、さっきとはうって変わ ケンスウはアテナからその

チン「なら、いいんじゃがの アテナ「そうですよ、お師匠 ケンスウ「分かってるって、 ちを有名にするために出場さ せたわけではなかったんじゃ

お師匠さん」

チン「そうか、分かってくれ アテナ「そうよね、私たちは でもいいんやないですか」 はるんやったら、無理に出ん ケンスウ「そーやなあ。まあ 修業の方が大切ですから」 お師匠さんがそこまで考えて

るアテナやケンスウが、年に の、古寺で修行ばかりしてい にも元気がない2人に、心が たのも確かで、心なしか返答 - 度の大会を楽しみにしてい と、2人はいっているもの

の一通に目が止まった。 は、今日届いた手紙に目を通 個人思い思いの時間をすごし チンは散歩へ、あとの2人 夕方、一日の修行も終わり

子からで、その手紙を読み終 うであるが、ケンスウにその わったあと少し考えていたよ していたが、アテナはその中 送り主は同年代らしき女の

ありがとうこざいまし

アテナ「もう、ケンスウった

うございます」

かったこともあって、お前た チン「じゃが、前大会が大き ちのまわりが騒がしくなりす

ケンスウ「ひゃー、

今回も物

アテナ「確かにこの手紙の山 かもきたり、色々ありました もそうですし、数多くの出版 ・TV関係からの取材依頼と

うじゃが、お前たちの力はき に使うもの。だから見せ物的 たるべき時に人々を救うため じゃ。それに、何度もいうよ のびのびと修行して欲しいん らの刺激のない静かな環境で チン「お前たちには、外界か になるのはどうかとも思うが

ていたのです。

て、なんとか無事高校に進学 して、秋から一生懸命勉強し にいくようにしたんです。そ 持ちになって、頑張って学校 のままじゃダメだっていう気 けられました。そしたら、こ 命闘っている姿を見て勇気づ ても倒れてもくじけず一生懸 さんだと知りましたが、倒れ することができました。

ケンスウ「ふーん、こういう てみる」 アテナ「私、お師匠様に話し 人もおるんやなあ」 手紙を見せる

ケンスウ「あ、ちょっとアテ ナ、待って一な」 を返してもらい、散歩から戻 ってきたチンの元へ向かった。 そういうと、アテナは手紙

があるんですが」 アテナ「お師匠様、少しお話

ですが、やっぱりキング・オ アテナ「私、色々と考えたん いいと思うんです」 ブ・ファイターズに出た方が チン「どうしたんじゃアテ ナ?あらたまって」 というと、先程の手紙をチ

アイターズで闘っているアテ は、前回のキング・オブ・フ ンに渡した。 ナさんを見てファンになりま 「初めましてアテナさん。私

女の子が闘っている姿が映っ またまつけたTVに同年代の その数ヵ月たったある日、た くなってしまったのですが、 とが怖くなり、学校にいかな は、退院後、家の外に出るこ きっかけで歩けなくなった私 というのも、とある病気が

です。 これもアテナさんのおかげ 後日、その女の子はアテナ

意があれば優勝もできそうじ ケンスウ「オレも同意見で チン「そうか。それだけの決 題のないことだと思います」 を持って修行に取り組めば問 わっても、私たちが強い意志 アテナ「あと、修行環境が変

けなかろう。それに、お前た それを師である儂がつぶすわ 動することはよいことじゃ。 チン「自分の信念を持って行 アテナ「それじゃあ、お師匠

えるように頑張るでー」 ファンレターをいっぱいもら ケンスウ「よーし今度こそは アテナ・ケンスウ「ありがと 何もいうことはあるまい」 ちは自分のすべきことをちゃ んと理解しておるようじゃ、 様に、また妙な争いに巻き込 らうとするか。じゃが、前回の 修行の成果を見せても

応援しにいこうと思います。 であれば、会場まで頑張って 出場されるのですか? そう これからも頑張ってくださ ところで、今年も大会には

すよね? これもある意味で 力は人々を救うためのもので ことを知りました。私たちの 勇気づけられている人がいる だ時に、私たちが闘うことで、 アテナ「私はこの手紙を読ん

会に出るだけで、こんな風に たら、進んでやるべきやと思 勇気づかせたりできるんやっ は救えんけど、オレたちが大 に修行してるだけやったら人 ケンスウ「そーやなあ。確か 救いの手段ではないでしょう

96

チン「うーむ」 聞いていたケンスウは、素直 に自分の意見を語った。 あとを追ってきて隣で話を

自分たちの闘いが間違っていないが出むアテナ。このチームもメン ないでしょ!」 匠さん」 ら。だから、それが目的じゃ ケンスウ「冗談ですよ、お師 たか…」 チン「やっぱり間違いじゃっ

ケンスウ「もお、アテナまで アテナ?」 アテナ「さぁ、どうかしらね ケンスウ「本当ですよ。なあ チン「本当かのう…」 疑惑の目でケンスウを見る

よる。儂も年を取るはずじゃ。 やな。あの子たちは儂の知ら なヤワな精神ではないようじ ンは思うのであった。 ん間にどんどん成長していき わりの環境に影響を受ける様 チン(儂が心配せんでも、 する。その暖かい空気の中チ 夕焼け空に笑い声がこだま

まれなければよいがのう…)



記者3「96年大会では、決勝 われるようにします」 強化し、安全に大会がおこな ちづる「前回以上に警備面も うなんでしょうか?」 ると思うのですが、その辺ど 前回のようなハプニングが起 記者2 「規模が大きくなると 大きくなる予定です」 ちつる一前回より規模の方は うなるんでしょうか?」 記者1「大会の規模の方はど 報告させていただきます」 は思いますが、キング・オブ ちづる「…すでに、各種メデ れているTVには、大会開催 戦後ちづるさんも闘われてま こった場合の対処が難しくな 開催することを改めてここに ・ファイターズ、97年大会を ィアにより発表されていると について神楽ちづるの会見が したよね? で、巷では今大会 《イリュージョン》に設置さ イギリスのキングのバー の会見の放送を見ていた。す か…まあ、関係ないけどね…」 キング「ふーん、神楽も参加 ると、ウェイトレスのサリ

頻繁にメンバーが変化するチーム。香澄は'96のみ出場

になっているのですが、その ませんが、参加するのは確か ちづる「それに関しましては 辺はどうなんでしょうか?」 に参加するのではないかと噂 チーム等の詳細は決まってい

みなさんも知っている格闘家 まだ申し上げられませんが、 ちづる「そうですね、名前は のことなのですが、誰と組む 記者5「まだ決まってないと ので、力試しをしてみたいと ちづる「私も一応格闘家です 記者4「参加目的は?」 さんに交渉をする予定はあり 思いまして」 かの予定はありますか?」 ガヤガヤガヤ

キング(航空チケット?)

を見ることにした。

火舞」と書いてある。

いきの航空券が入っていて、

キング(…なんか変だな。ま その手紙には「キング・オブ らいってみるか) あいい、私も舞に話があるか うような内容であった。 で日本にきてください」とい ・ファイターズの話があるの

日本にいた。 それから数日後、キングは

キングはカウンターからそ

りに着いた先は、ちょっとし ングさん」 舞「あ、お久しぶりです、キ が先にきて待っているのが見 た喫茶店で、ガラス越しに舞 手紙に載っていた地図を頼

メンバーが集まりそうにない さんね。ヘーそうなんだ。で 舞「あの双子のウェイトレス 『エリザベス』に任してきた キング「あぁ、『サリー』と 舞「ところで、店の方は大丈 イターズの話なんですけど。 ね、早速キング・オブ・ファ 夫なんですか?」 キング「久しぶりだな」

舞「なるほど…。 ジャンくん

だからな。でも、こうして会

たに巻き込まれるのは、御免

舞「それが、香澄ちゃんに連 舞「~? チケット? 何それ?」 てくれたのにな」

キング「香澄は?」

96

キング「あぁ、ありがとう」 きましたよ。はい、これ」 サリー「キングさん、手紙が グの元にきた。 エアメール、送り主は『不知 が、手に何か持ちながらキン キング宛てに届いたー通の

キング (舞から? なんだろ 中には、一通の手紙と日本 とりあえず、キングは中身 キング「そうか」

舞「そうなんですか?」 かった。私もね、今回辞めよ キング「そうか、ちょうどよ うと思うんだ」

のに、全然かまってやれなか ちまってさ、忙しくなったろ、 なんだ。ジャンも今までずっ だからせっかく元気になった 出場してから店が有名になっ かったんでね。それに、前回 旅行に連れていったことがな とああだったからさ、一度も キング「実は、夏に休暇を取 ってジャンと旅行にいく計画

キング「そうだな。わざわざ 電話の方が早かったね」 飛行機のチケットまで用意し すんなり決まるんだったら、 舞「そっか。でも、こんなに キング「いや、まだいってな 喜んでるでしょ」 いんだ、まだ計画中なんでね」 ってしまった…どうせ、会見 キング「…は、はあ…そうな かいって出ていっちゃったら またお父さんを探しにいくと 絡を取ろうとしたんですけど

色々と他の人にもあたってみ なくなっちゃったみたいだし。 舞「ユリちゃんは、また組め たんですけど、全然ダメだっ

キング「めずらしいな。いつ た舞が、あきらめるなんて」 もはりきってメンバー集めて るの辞めようと思うんです」 舞「それでね、今回、私出場す 舞「本当は出たいんですけど

かなと」 と思うんで、応援しにいこう ィが3バカトリオで出場する すから。今回もどうせアンデ メンバー集まりそうにないで

が書いてあったら、きてたか ったんですよ」 またわけの分からないごたご どうか疑わしいのは確かだね キング「もし、あんたの名前 あったし」 いと思ったんで」

見込んで、一緒に出ていただ ちづる「そうです。前回見せ 舞一う一ん…まぁ…私は別に けないでしょうか」 ていただいたあなた方の力を 舞「あぁ、メンバーの話ね」

いいんだけどね。キングさん の時の話だろ」 ちづる「ええ、よろしくお願 舞「よろしくね」 ちづるさんよろしくたのむ いしますね」

女「私が2人をお呼びしたの してないが…」 キング「いや、手紙なんて出 のは届いたけど…」 舞「手紙? キングさんから てたぞ」

キング「舞からの手紙に入っ

していた女性が立っていた。 向くと、そこには数日前会員 舞・キング「?」 舞とキングが声の方に振り

ったのか」 キング「あんたは…神楽ちづ る…なるほど。やはりそうだ さんと舞さん」 女「お久しぶりです、キング

舞「これは…」 た手紙を舞に見せた。 というと、自分宛てに届い

舞「ええ。私もおかしいと思 似たような手紙が届いたんだ だ…どうせ、舞のところにも た。どうも変だとは思ったん チケットがついて送られてき キング「この手紙と飛行機の

舞「まぁ、前回は大変な目に でもしないときていただけな ちづる「ごめんなさい。こう 場で見せてあげたら喜ぶんじ 舞「ええ、闘ってるキングさ ちづる「どうでしょう? やないかな?」 しょ? なら闘ってる姿を会

んが誇りだっていってたんで

出場するよ。その代わり、ジ ヤンにいろんなところを見せ キング「…ああ…分かった、 舞「キングさん」 ていただけませんか」

めざすは優勝ですから」 全国の会場をまわってもらわ てやるためにも、勝ち進んで キング「そうだな…。 じゃあ 舞「まかせといて下さいよ。 ないと困るけどね」

らく考えていた様子であった ないかな。出たいのはやまや が、次のように答えた。 まなんだけど、今年はジャン キング「…他をあたってくれ と尋ねると、キングはしば

にいい思いをさせてやりたい 出ないのなら私も辞めておき 舞「…じゃあ、キングさんが

ちづる「そうですか…。一応

っているのですが…」 分用意させてもらおうとは思 各会場にいくチケットは4人

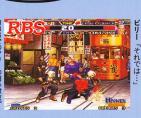
ちづる「あなたの弟さんの分 キング「4人分?」

加できるってことね」 ジャンはこんなので喜んでく キング「…でもな…それに、 ジャンくんと旅行をかねて参 舞「あ、なるほど。これなら、 キング「ジャンの分?」 れるのだろうか」



RBSでのマリーの超必殺技 KOFではどんな闘いをするの

「混血ゆえの突然変異



ビリー「出場なさるんです マ味」にあずかりたくなるの らな。スポンサーがまた『ウ 的には成功を納めたようだか ギース「うむ。ハプニングが も無理はない」 あったにもかかわらず、興行 キング・オブ・ファイターズを」 ビリー「へえ。やるんですね ビリー「何かご用で?」 くりと窓に背を向けるギース にあわせるかのように、ゆっ しき封筒を取り出し、ビリー 封筒を受け取り開封する。 引き出しから何か招待状ら

はないのでな」 とにした。私もそうそう暇で ギース「今回は見あわせるこ

にオロチの血を受けた男…。 それ以上だった。その体自身 せた奴の狂気、あれは私が見 もしれん。しかし前大会で見 オロチの亜流といっていいか ギース「奴の操る力、確かに

ビリー「失礼します」

ビリーが近づいてくる歩調

キース「入れ」

う。出場者に少々気になる男 もない。お前に出場してもら ギース「今日呼んだのは他で

つ力といった方がいいか」 庵だ。いや、正確には八神が持 ギース「いや、違う。八神 テリー・ボガード?」 なる男というのは…、 せていただきます。で、気に ばいいってことですね。やら ビリー「そいつの調査をすれ ビリーの脳裏に忌まわしい

記憶がよみがえる。かろうじ などもう興味がなかったので なぜ今さら…? オロチの力 それも亜流の…。そんな物を し奴の操る力はオロチの力、 ビリー「八神…庵! …しか て感情を押し殺すビリー。

に化けるかもしれん」 あの男、ひょっとすると相当 たオロチにはないもの、いや、

ギース「かまわん…。それで 因縁を考えたうえで俺をご指 死んでしまえばそこまでの男 れば奴を・・・殺しますよ、俺は 名になったのですか。ともす でしたら…。しかし、奴との か…。なるほど、そういうこと

変わらぬ風景をながめている 唯一のビル、ギースタワー。

ース。扉をノックする音が

椅子に深く腰かけ、いつもと

サウスタウンを一望できる

技は加わるか? RBSでも超必殺技はこれ。新

ビリー「山崎にブルー・マリ う一人はブルー・マリーだ」 ギース「一人は山崎竜二。も ー? そいつはまた…」 誰と組めばいいのですか?」 いうことでしたら。ところで ビリー「分かりました、そう ・を凝視するギース。 口元だけをゆるませ、ビリ

るだろう。お前は八神に専念 通じてそっちの調査はブルー る必要はない。ダミー会社を ギース「山崎にも少々興味が ビリー「山崎に何の興味が あってな…。だがお前が調べ ・マリーが勝手にやってくれ

ギース「フッ、会えば分かる では早速に…」 ビリー「承知しました。それ ッパーに確認しておけ」 かっている。出ていく前にホ 会えばな…。 奴の居場所は分

ギース「思いの他面白いもの になりそうだな、今大会も」 再び窓に視線を移すギース。 退室するビリー。席を立ち

中が見渡せるところにビリー そこから少し離れた、道場の 何者かを囲んで立っている。 ビリー「もうはじまってるよ が立っている。 何の言葉をかけるでもなく 道場。道着を着た男たちが

山崎「卑怯だぁ? おいおい、 男「ひ…卑怯…な…」 山崎の顔がさらににやつく 匕首を突き立てられた男が

山崎「…… 何だ、ギースん きている。気配に気づく山崎。 間にかビリーが道場に入って 山崎「…俺アよ」 えぐる。苦悶の悲鳴をあげる ナからケンカのつもりだった スポーツじゃねンだぜ? に匕首を収める山崎。いつの 男。山崎の低い声。 匕首を動かし、さらに腹を 崩れ落ちる男。面倒臭そう

裂音が響く。次々とふっ飛ば 幾重にも重なった鮮やかな炸 分からない。考える間もなく の男たちには何が起こったか 合いじゃ思うつぼだ…」 ビリー「駄目だな、あんな間 男につかみかかる。 いきなりふっ飛ばされる。他 **道着の男が囲みの中心にいる** つかみかかろうとした男が

される男たち。 ビリー「山崎竜二か…、あ が瞬時になくなり、その中心 ビリー … 蛇使い のな」 に一人の男が現れる。 男たちが築いていた「壁」

ビリー。ダメージが浅かった 引くところが…?」 考えながら状況を注視する

男「貴様あ、ただではおかん に組みついていく。山崎の顔 のかー人の男がすかさず山崎

ビリー「どう見たって、タチ られている。静観するビリー。 の悪いチンピラってだけだ いつの間にかと首が突き立て にやつく山崎。男の腹には

とこの飼犬か。何の用だ?」

つのどこにギース様の興味を

そりゃ?」

れちがいざまにマリーが声を とだしな。好きにするがいいい う。ちょうど人数もそろうこ

道場を出ていくビリー。す

みついている。今までになか った残酷な笑みを浮かべる山 見るとさっきの男が足にしが 不意に足をつかまれる山崎

> せてもらうわ」 マリー「ありがとう。そうさ

車が追いついてくる。すかさ

道場を出るとビリーの横に

・く・ちゃ・なあッ!」 つきとはケタ違いの殺気だぜ をあげる山崎。ビリーの背中 狂気とも悲鳴ともとれる絶叫 ビリー「何だってんだ?」さ を冷たいものが伝っていく。 山崎「ク・ク・ク、そ・う・こ・な 瞬時にしてあがる血しぶき

るギースの台詞。「会えば分 ビリー『そうか…、そういう かる、会えばな… 一瞬、ビリーの脳裏をよぎ

の依頼なんだか匂うわね。山

とは接触できたわ。けど、こ マリー「なんとかターゲット 男たちをじっと眺めているマ

道場。「積み上げられた」

前もこんな風になりたいって らンぜ。それとも何か?お 山崎「何をいってるのか分か 持てあましてるってことか?」 ん騒ぎたあ、よっぽどヒマを な。こんなところでどんちゃ ビリー「たいそうな暴れ方だ

やめてくれよ。俺がお前に負 ビリー「ハッ!」ジョークは 賭けてもいいぜ」 けるってのか? ありえんな

山崎「忘れンな…」

ー人道場を立ち去る山崎。

日きたのはケンカじゃない、 を売りにきたのか?あン?」 山崎「てめえ、本当にケンカ 山崎「ビジネス? なンだよ ビジネスが目的だ」 ビリー「まあ話を聞けよ。今

くれない?」

をかけてくる。 しばらくして後ろから女が声

それに参加し、優勝する。そ ファイターズが開催される。 ビリー「近くキング・オブ・

ビリー「…ヘッ、ま、いいだろ

を張ってたら、その網にあな マリー「別に…。 ちょうどい ビリー「てめえか。何のつも たみたいね。私も一口乗せて マリー「面白い話になってき

たたちが引っかかってきたっ いひまつぶしはないかって網

山崎「キング・オブ・ファイ 味はねえなあ。ま、他をあた ターズだぁ? フンッ、ヒマ 人の格闘大会じゃねぇか。風

てろ、八神 庵。必ずしとめ なことで興奮してるぜ。待つ ヘッ、俺としたことが、こん ビリー「メンツはそろった。 寄せつけないかのごとく目を すそれに乗り込み、何者をも

山崎「いくらだ…」 山崎の呼びかけにふと我に

も調べておく必要がありそう

崎と同時にクライアントの方

ファイターズによす!」 出てやるぜ、キング・オブ・ ってンだよ。気が変わった…、 山崎「いくら出すんだってい ビリー「何だ?」 ビリー「優勝賞金のさらに倍



### ・キング・オブ・ファイターズ'97

し金か…。そうか、京…貴様

「ククッ、神楽、あの女の差

苦笑した。

自分の名前を呼ばれて男は

手として、八神 庵選手が…」 出場します。なお、シード選

一階堂紅丸、大門五郎選手が

「…日本チームは草薙 京、

もまたあのくだらん大会に出

の場を離れた…。 場するのか…」

男はベッドから起きあがっ

の手の いのだ

男はそうつぶやきながらそ

渦巻く憎しみが男の心を締

の瞳は、何を見ているのだろ と輝いている。妖しく光るそ であっても男の目はらんらん たからである。全身ずぶぬれ 囲気にただならぬものがあっ った。その男のかもしだす雰 は到底いい切れぬ、何かがあ マンであるというのが分かる。 ジパンツ…。一見して、バンド 中を、男が傘もささず歩いて だが、その男には外見から 雨の降りしきる騒がしい街 赤い髪、赤いボンテー

> がってきた。 ね…クスクス…」

暗闇から光る目が浮かびあ

「フンツ、お前たちか」

それはいつのまにか男の足

以下の通りです」 ョンの前で立ち止まった。 アイターズ97年度参加者は、 「…恒例のキング・オブ・フ ふと、男は大型の液晶ビジ 蛇そのものだった。 ラヌラと動くさまは、まるで をはいまわっていた。そのヌ

「クスクス…その程度で倒れ 「ククッ、死にぞこないか…」

蒼き炎はその者たちを素通り ているようでは、とても京に 「クスクス…庵…また会いま 「だまれえいっ!」 闇払いが地をかけた。だが

聞いて立ち止まった。

しかし、そのあとの放送を 男は立ち去ろうとした。

のおかげで化け物まで見える 暗闇に消えていった。 しょ…その時は…」 ようになったぞ!」 「クックックッ、京! ガバッ! 男は叫んだ。 女たちはそういい残すと、

の何もない空虚な部屋…。 ド以外何もなかった。いつも い部屋。そう、部屋にはベッ 「…夢…ごっ、ゴフッ」 男はせき込んだ。口元にや あたりを見まわす。何もな

96

憎悪憎悪憎悪憎悪憎悪憎悪…。 憎しみが全身をきしませる。 め上げてきた。快楽にも似た

「ぐおお…」 智信管管管:

> 「庵…まだ京を倒せないよう どこからか、笑い声が男の てしばらく薄汚れた天井を見 のまま男は横になった。そし 面倒だといわんばかりに、そ っていた。その血をふくのも った手を見ると、血が飛び散 「フッ、京、貴様と俺の運命

耳に入ってきた。

「誰だ…」

「クスクス…」

男はうめいていた。

アッハッハッハッ!!」 …どちらが、先に倒れるか…」 界で最も憎いのはお前だ! この世の誰よりも!! この世 の声! お前の顔! そう、 貴様を殺すことだけだ!! 京! 俺の願いはただーつー 「フハハハッ! 京! 男は薄笑いを浮かべた。

奇妙なことに女たちは裸で地 女が2人。見慣れた顔だった。 元に近づき、うごめいていた。

続いていた。 中に満ちあふれ、いつまでも その哀しげな笑い声は部屋 男は笑っていた。

> 戦士たちとの関係を紹介して るオロチ一族と、KOF出場 い、KOFシリーズの鍵を握 ここで八神 庵と関係の深

マチュア、バイスの3人。 天王のゲーニッツと八傑集の 物によって構成されている。 八傑集(四天王)といった人 現在判明しているのは、四

ッツによって殺されたことに ちづるの双子の姉が、ゲーニ ロチの力を封印していた神楽 として潜り込んでいた。 ガールを監視するために秘書 チの力の一部を手に入れたル そもそも物語の発端は、オ マチュアとバイスは、オロ

チを封印していた力が弱まり、 よる。この事件によってオロ オロチの血を引くものの、庵自身に興味を持ちはじめるマチュアとバイス

八尺瓊家の末裔になる八神 庵の2人も混ざっていた。 京と、「オロチを封じる一族 一族」草薙家の末裔たる草薙

ながら、本来味方であるはず 生きている八神庵。 の草薙 京の命を奪うために オロチを封じる宿命を持ち

放されてしまう。 オロチの力が僅かながらも解

そのオロチの力に目をつけ

オロチ一族の系譜

オロチ一族は長を筆頭に、

の肉体に取り入れ、最強の存 95」のラスボス、ルガール。

しルガールは、強大なオロチ 在になることを望んだ。しか ルガールはオロチの力を自ら たのが「KOF94」「KOF

アイターズ」を主催し、優れ その結果「キング・オブ・フ 実に解放されつつあるオロチ た力を持つ者を集めることを ある者を探そうと模索する。 ちづるはオロチを倒す能力の を再び封印するために、神楽 の力を制御することができず に自ら滅んでしまう。 その後、徐々に、そして確

思いつく。 その中には「オロチを倒す

0下9」に待ち受けているの であろうか? が消えたあと、神楽ちづるは いはここからはじまる」と。 こう語っている。「真実の闘 オロチー族最後の敵が「K

び、その後八神家を名のり草 たが、オロチと血の契約を結 薙家から分かれた血筋であっ そもそも八神家は過去に草

のだ う?

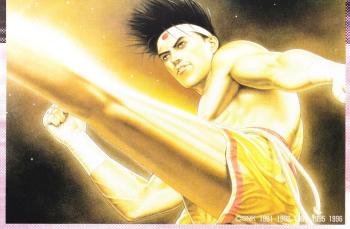
オロチの血は庵ですら取り込んでしまった

でも出る。はたして…?のドクロ。マチュアの超必殺技ルガールが滅ぶ時に出現する謎





神、八咫、それぞれの使命を ると出会う。そして草薙、八 で進み、そこで「封印を護る のの、その後本試合で決勝ま 草薙の血を恐れたゲーニッツ 薙京。「KOF96」開催直 を殺してしまったのだ。 場していたマチュアとバイス ており、「KOF96」でオロ 薙家と対立するようになった 教えられる。 前に、オロチを倒す力を持つ 壊を引き起こしてしまう。そ チの力に取り込まれ自我の崩 一族」八咫家の末裔神楽ちづ に野試合で敗れてしまう。 して、チームとしてともに出 その場では不覚を取ったも オロチを倒す宿命を持つ草 庵にもその血は引き継がれ 「KOF96」でゲーニッツ



ネオジオ格闘シリーズの中で最初に登場した餓狼伝説シリーズ。現在 6 作品まで発売されていてネオジオゲーム中1番の長寿シリーズでもある。 しかも、作品ごとに多様に変わるゲームシステムや、個性的なキャラ クターに支えられ、その人気は今だ衰えを知らない。

そこで、徹底大研究シリーズ第3弾では、この "餓狼伝説シリーズ" をお送りしよう。

ネオジオ格闘ゲームの大御所ともいうべきこのシリーズの魅力と人気 の秘密を、NF編集部独自の観点から探ってみたぞ!

解析/ジェイケイ、修羅騎士 鷹、モリスケ、蒼炎闘士ゆーち、DSP-たろりん

VII 編集部独自の見解で迫る! 狼たちの真の魅力と秘密に、

# 御原大研究

方にも有効だった… 2人で攻撃。でも飛び道具は味



ネオジオ初の格闘アクション・イームとして登場した記念 すべき作品。ギースとボガー ド兄弟の闘いがはじまったの もこの時からなのだ。 使用可能キャラは、テリー アンディ、ジョーの3人だけ ビリー、ダック、タンなども ビリー、ダック、タンなども ビリー、ダック、タンなども ビリー、ダック、タンなども ビリー、ダック、タンなども で使うことはできなかった ボーナスステージで必殺技 エーマンドが分かったり ボーナスステージで必殺技 なーマンドが分かった。

システム面は、攻撃に強弱 がつけられるようになった」 ラインの移動が任意でできる ラインの移動が任意でできる は格闘ゲームにかかせとなった は格闘ゲームにかかせとなった。 撃なども登場した。また、 撃なども登場した。また、 マ作品までボーナスステージ

「龍虎の拳」につづく叩メガショック・シリーズ第2弾・ 使用できるキャラもキム、 使用できる人が加わり8人に換 平衛の5人が加わり8人に換 でた。 餓狼伝説

~宿命の闘い~

ネオジオ格闘ゲームの元祖 2人同時プレイが可能!

### 餓狼伝説2 ~新たなる闘い~

プレイキャラが 8 人に! 超必殺技や避け攻撃も登場!

de la companya de la



死んだはずのギースや、タン、ダックが復活、前作で動ン、ダックが復活、前作で動サーもプレイキャラとして登場した三闘士とクラウとして登場するなど、まさったして登場するなど、まされて、アンステム的には「銀娘を」したもの。ただし、連続技がしたもの。ただし、連続技がしたもの。ただし、連続技がしたもの。ただし、連続技がしたもの。ただし、連続技がしたもの。ただし、連続技がしたもの。ただし、連続技がしたもの。ただし、連続技がしたもの。ただし、連続技が

餓狼伝説スペシャル

連続技が加わって 対戦色が大幅にアップ! 品だった べてにおいて変更があった作

は悲しかった記憶が…

があった作品だった。 用可能となる潜在能力などが いシステムや、一定条件で使

にリングアウトシステムが導

ブレイクショットが加わった

システム面ではダウン回避

続いてバトルラインが3ライ 展開が特徴的だった。前作に 入され、緊迫感のあるゲーム

アップ! また前作のリング

になったりとますますパワー

バトルラインが2ライン

のアクションが楽しみのひと 化。画面端の障害物を壊す時 アウトがコーナーバトルに変

くだったのも特徴のひとつ。

使いやすく改良された。 また、超必殺技や潜在能力も

らの連携技やコンビネーショ を遂げ、攻防が可能なスウェ ラインバトルがさらなる進化 秦兄弟といった新たなボスが 双角の新キャラ4人と、山崎 ストーリー的にも大きな変化 加わり、秘伝書を追うという ンアーツなど、通常技の新し ーラインに! また投げ技か システム的にも、前作の2

ボブ、マリー、ホンフゥ、

ションアタックに変化。新た ラとしてビリー、ダック、キ ムの3人が登場した。 た山崎、秦兄弟と、復活キャ まで、新たにボスキャラだっ ションアーツがコンビネー システム面では、コンビネ 前作にいたキャラはそのま

キャラ数が大幅に増えたシリ も登場し、全4キャラの使用 クラウザー、ナイトメア・ギ ース、さらに4人の裏キャラ チン、タン、ローレンス、 餓狼伝説3

使用キャラが一新! システム的にも大幅に変化!

## 餓狼伝說

リングアウトシステムで 緊張感ある闘いが特徴!

### リアルバウト

隠れキャラが多数登場! システムもますます充実!



たんだよね

CD版ではさらに達人も登場し

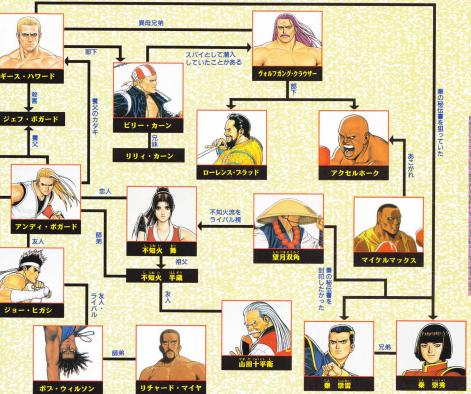
つにもなった。

1	- キャラ名	餓狼	餓狼2	競狼SP	餓狼3	RB餓狼	RB無狼SP
	テリー・ボガード	0	0	0	0	0	0
		0	0	0	0	0	0
	ジョー・ヒガシ	0	0	0	0	0	0
	不知火 舞	×	0	0	0	0	0
	ダック・キング	0	×	0	×	0	0
ı	リチャード・マイヤ	0	×	×	×	×	×
ı	マイケル・マックス	0	×	×	×	×	×
ı	タン・フー・ルー	0	×	0	×	×	0
۱	ホア・ジャイ	0	×	×	×	×	×
ı	ビリー・カーン		0	0	×	0	0
ı	キム・カッファン	×	0	0	×	0	0
			×	×	×	×	×
	ビッグ・ベア	×	0	0	×	×	×
		×	0	0	×	×	×
		×	0	0	×	×	0
	アクセル・ホーク	×	0	0	×	×	×
ı		×	0	0	×	×	0
į	フランコ・バッシュ	×	×	×	0	0	00
ı		×	×	×	0	0	0
ľ		×	×	×	0	0	0
ı	ホンフゥ	×	×	×	0	0	0,
ı	望月双角	×	×	×	0	0	0
	山崎竜二	×	×	×	0	0	0
۱		×	×	×	0	0	0
ı	秦 崇雷	×	×	×	0	0	0
B		×	0	0	×	×	0
ı		0	×	0	0	0	0
ŀ		×	×		×	×	×

※表中のつは、	その作品に登場	易するキャラス	を表しています。

	キャラ名		餓狼SP			
	テリー・ボガード	橋本さとし	橋本さとし	橋本さとし	橋本さとし	橋本さとし
	アンディ・ボガード	橋本潤	橋本潤	難波圭一	難波圭一	難波圭一
	ジョー・ヒガシ	生瀬勝久	生瀬勝久	他山修之	檜山修之	檜山修之
	不知火 舞	會未並古弥	曾木亜古弥	曾木亜古弥	曾木亜古弥	曾木亜古弥
	ダック・キング	-	マイケル・ピアード	-	コング桑田	コング桑田
	タン・フー・ルー	-	逆木圭一郎	-	-	中井重文
	ビリー・カーン	生瀬勝久	生瀬勝久	-	-	山西惇
_	キム・カッファン	橋本さとし	橋本さとし	-	橋本さとし	橋本さとし
キャラ別声優	ピッグ・ベア	竹田団吾	竹田団吾	-	_	-
7	山田十平衛	竹田団吾	竹田団吾	-	-	-
긺	チン・シンザン	橋本潤	橋本潤	-	-	中井重文
尘	アクセル・ホーク	マイケル・ピアード	マイケル・ピアード	-	Aux = N	-
傷	ローレンス・ブラッド	生瀬勝久	生瀬勝久	-	-	有田洋之
	フランコ・バッシュ	-	-	B.J.LOVE	B.J.LOVE	B.J.LOVE
覧	ボブ・ウィルソン	-	-	森川智之	森川智之	森川智之
76	ブルー・マリー	-	-	生駒治美	生駒治美	生駒治美
	ホンフゥ	-		森川智之	森川智之	森川智之
	望月双角	-	-	石井康嗣	石井康嗣	石井康嗣
	山崎竜二	-	-	石井康嗣	石井康嗣	石井康嗣
	秦 崇秀	-	_	山口勝平	山口勝平	山口勝平
	秦 崇雷	-	-	山口勝平	山口勝平	山口勝平
	ギース・ハワード	-	生瀬勝久	コング桑田	コング桑田	コング桑田
	ヴォルフガング・クラウザー	マイケル・ピアード	マイケル・ピアード	_	-	B.J.LOVE
	リョウ・サカザキ	-	臼井雅基	-	-	-
※餓狼(	説の声優は不明です。					





- ●ジョー・ヒガシのパンツを 見るだけで、それがどのシリ 一ズの物がわかる。
- ●真冬に舞やジョーのコスプ レをすることも平気、または 事実やっている。
- ●ギースの秘書であるリッパ 一とホッパーの区別がつく。
- ●他の格闘ゲームをやってい ても、ついライン移動をしよ うとしてしまう。
- ●「餓狼伝説」でライジング タックルを出そうとして、説 明書通りに入力してジャンプ ばっかりし続けたことがある。
- ●ネオジオといえば餓狼シリ ーズが1番だと信じている。

- ●ギースに会うために『龍虎 の拳 2』も死ぬほどプレイした。
- ●餓狼伝説の全シリーズの裏 技(ボスキャラ使用コマンドとか)をすべて網羅している。
- ●サウスタウンを地図で捜し たことがある。
- ●KOFをやる時にもついつ い餓狼キャラでチームを組ん でしまう。
- ●舞のスリーサイズが微妙に 変化していることを知ってい
- ●高いビルを見る度に「ギー スタワー」を思い出してしま

- ●餓狼伝説シリーズの全作品 の家庭用ソフト (ロムorネオ ジオCD) を持っている。
- ●餓狼伝説に関係あるグッズ はとりあえず集めないと気が すまない。
- ●ヌンチャクをつい買ってし まった。
- ●どういうわけか棒を持つと 振りまわしたくなる衝動にか られる。
- ●「OK!」が口癖だ。
- ●「金髪」といえば、「赤い 帽子」が1番似合うと思う。
- ●餓狼伝説1~3のサブタイ トルもちゃんと覚えている。

- ●餓狼伝説がなければ今、自 分は格闘ゲームをやっていな いといっても過言ではない。
- ●餓狼伝説シリーズのシステ ムの移り変わりを細かく説明 できる(もちろんカンニング 不可)。
- ●劇場アニメ版の餓狼伝説を 映画館に見にいった。
- ●カラオケに行くと「夜明け のレジェンド」を必ず歌って しまう。
- ●餓狼伝説の登場キャラ (非 ブレイキャラも含む) を全員 あげられる。
- ●テリーに憧れてフリーター になった。

くらい餓狼シリーズにハマ 本編にいく前にあなたがど 心います。

いるのかをチェックした 一ックの仕方はいたって 表に掲載してある質 自分に当て にはまる

> ら太極拳の実力者というチン 結果で確認すれ えてい シンザンさんに診断しても 実業家でありなが その合計数を診断 し思った項目を数 ば いいだけ。

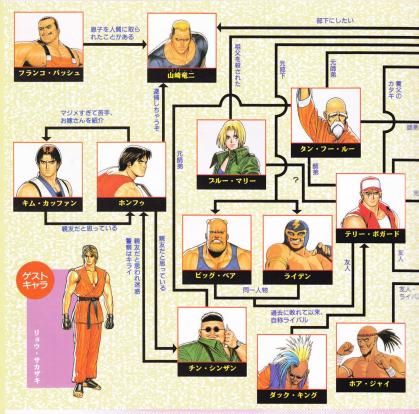
### プレイヤーキャラ プロフィール

①格闘スタイル/②国籍/③誕生日 / 4身長/ 6体重

- ●テリー・ボガード ①マーシャルアーツ/@アメリカ/
- ③ 3 月15日/④182cm/⑤82kg ●アンディ・ボガード ①骨法/②アメリカ/③8月16日/ @171cm/\$67kg
- ●ジョー・ヒガシ ①ムエタイ/②日本/③3月29日/
- @180cm/671kg ●不知火 舞
- ①不知火流忍術/②日本/③1月1
- 日/4165cm/⑤46kg ●ブルー・マリー ①コマンドサンボ/@アメリカ/③
- 2月4日/④168cm/⑤49kg ●望月双角
- ①正伝無道流武術/②日本/③7月
- 3 日/4176cm/686kg ●ボブ・ウイルソン ①カポエラ/②ブラジル/③5月15
- 日/④184cm/⑤84kg ●ホンフウ
- ①クンフー/②イギリス(香港)/ 3 8 月21日/4176cm/578kg
- ●フランコ・バッシュ ①キックボクシング/@アメリカ/
- ③ 9月16日/④195cm/⑤115kg ●山崎竜二
- ①我流喧嘩空手/2日本/38月8 日/4192cm/596kg ●秦崇秀
- ①帝王拳/②中国/③6月6日/④ 170cm/⑤不明
- ●泰崇雷 ①帝王拳/②中国/③6月6日/④
- 170cm/⑤不明 ●ダック・キング
- ①マーシャルアーツ/@アメリカ/ ③2月2日/④179cm/⑤62kg
- ●キム・カッファン①テコンドー/②韓国/③12月21日 /@176cm/@78kg

X 56 X 2000

- ①棒術/②イギリス/③12月25日/
- @179cm/6)77kg ①大極拳/②台湾/③8月10日/④
- 160cm/©130kg ●タン・フー・ルー ①八極聖拳/②中国/③4月14日/
- ④163cm/⑤46kg ●ローレンス・ブラッド ①我流マタドール殺法/②スペイン
- /39月4日/4195cm/595kg ●マイケル・マックス ①ボクシング/②アメリカ/③9月
- 17日/④176cm/⑤93kg ●リチャード・マイヤ
- ①カポエラ/@ブラジル/③2月22 日/④185cm/⑤79kg
- ●ホア・ジャイ
- ①ムエタイ/②タイ/③6月24日/ @181cm/670kg
- ●ライデン、ビッグ・ベア ①レスリング/②オーストラリア/ ③3月3日/@202cm/6210kg
- ●アクセルホーク ①ボクシング/②アメリカ/③6月 13日/4196cm/6125kg
- ●山田十兵衛 ①柔道/2日本/37月7日/4 156cm/\$50kg
- ●ヴォルフガング・クラウザー①総合格闘術/②ドイツ/③不明/ @200cm/\$145kg
- ●ギース・ハワード ①古武術/②アメリカ/③ 1 月21日 /④183cm/⑤不明



### 餓狼中毒度チェック診断結果



のは自分の体ひとつだけだっ

た彼にとって、信じられるも 力の力を見せつけられて育っ に生まれ、幼い頃から金と暴

う野望のために己の拳を振る タウンに君臨している

、影の支配者としてサウス

すべてを手に入れる。、とい

そのため "サウスタウンの

サウスタウンの貧しい家庭

BOSS

### SNK/55M

### 1991年12月20日発売 23,800円

### 9 5,800円

でさえも手出しできないほど その力は議会はおろか、警察 すほどの人物となっていた。 くしたギースは、街をも動か ネクションで悪事の限りを尽

スタウンを誕生させたのだ。 負する武道家たちが集う。世 に一度世界各国から最強を自 武闘会、"キング・オブ・フ **界最強のファイターを決める** そんなサウスタウンに、年

> 宿命の闘いが今はじまろうと の武闘会を舞台に、狼たちの

各国の猛者たちの集う最強

と暴力に立ち向かえる者は誰 明らかだったが、彼の金の力 名高いギース・ハワードの仕 壮絶な死を遂げた。それが悪 ファイトのチャンプ、ジェフ 業だということは誰の目にも ・ボガードが暴漢に襲われ、 一人としていなかった。 それから10年後。強力なコ

出場し、父の仇であるギース グ・オブ・ファイターズ。に だ。ギースの開催する『キン 因縁のこの街に戻ってきたの が、10年の厳しい修行を経て それぞれ違う道を歩んだ兄弟 ボガード)が現れた。 ギースへの復讐を誓い合い

を葬るために。

は、金と暴力の暗黒街、サウ 強大なものであった。

こうしてギース・ハワード

98-年。ストリート

である。

を売るためのショーなのだ。 自分の抱える殺し屋たちの名 ス・ハワードが私腹を肥やし 闘会だが、実は主催者のギー いうことになっているこの武 表向きには格闘技の祭典と

タンは使用しない。攻撃は弱

動することができないのだ。

ことができる。対人戦では移 み追いかけるように移動する

リー・ボガードとアンディ・ って養父を殺された兄弟、テ そんな彼の前に、2人の青 (10年前、ギースの手によ

の2ラインを使ったシステム も採用しているが、 餓狼シリーズではお馴染み ない場合は空振りポーズにな ため、相手が投げ間合いにい ない。また、投げは相手につ や強といった区別をしないの を出すことができるが、Dボ ンでキック、Cボタンで投げ

る必殺技の威力がハンパじゃ

は各キャラクターの持って クは使えないが、このゲー キャンセルといったテクニッ

さすがに昔のゲームなので

かみかかるモーションがある で、通常技の種類が非常に少

自分から

を誘えるぞ。

の2人は空中で必殺技を出す ないのでまあいいでしょう。 い相手に出せばかなりの動揺 て必殺技が出るので、知らな ことが可能。いきなり着地し 最後に、アンディとジョー

ラインだけど自分から移動できな あまり意味が…

いきなり地上に着地して必殺技が出る。バグっぽいけどね

おもむろに跳び込んで必殺技のコマ ンドを入力すると…

Aボタンでパンチ、Bボタ

別ラインへ移動することはで

きず、CPUが移動した時の

### ▶徹底大研究。

るだけで超強力なのだ。だか 異様に速いうえにスキも小さ 非常に鋭い。移動スピードが ら無敵時間のない昇龍弾や、 いので、ひたすら連発してい 空振りしてからコマンドを入 力するといい

アンディは斬影拳のキレが



が速いので見切られにくく強 健在なものが使える。中でも 必殺技もパワーウェイブやバ クラックシュートは移動速度 ーンナックルといった今でも バットといっ

> うな突進技になっているので クは、スラッシュキックのよ て知られているタイガーキッ

やがみキックなどの通常技を からだと出しにくいので、し いが、普通に立っている状態

られるとなぜかガードできな

ので、対人戦で使うのはや

た直後になにかしら技を重ね

また、ジョーは起き上がっ



一応多段ヒットするぞ

出の遅い空破弾といった他の

# ワンポイント敵キャラ紹介

キャラクター紹介

# リチャード・マイヤ

の師匠である。くるくるまわ りながらの妖しい蹴り技は対 っさん。のちに出てくるボブ カポエラを使うニヒルなお

CPU戦はおろか対人戦ま になるスグレモノ

応しづらいぞ。 マイケル・マックス

ジョーのハリケーンアッパー 関連はないだろう。 と同じグラフィックのトルネ ・ドアッパーを撃ってくるが、 今作のみ登場のボクサー

ないというわけ 必殺技を無理して使う必要は



あまり使えない。対空技とし 時以外ダウンは奪えないので っているが、相手のジャンプ キックはスライディングにな エタイ青年である。しゃがみ

る。さらに体力が減ると再び ムキムキじいちゃんに変身す タンは、体力が減ってくると タン・フー・ル ボガード兄弟の師匠である

ライテン

縮んでしまうのもポイントだ

覆面を取り、ビッグベアとし きい毒霧は驚異。次回作では て再登場する。 に広い投げ間合いや判定の大 巨体のプロレスラー。異様

ホア・ジャイ

真っ赤になって必殺技を連発 まれた酒を一気に飲み干し、 体力が減ると観客から投げ込 ジョーと同じムエタイ使い

・ビリー・カーン

の部下、リッパー&ホッパー

ビリーステージにはギース

とした棒を投げてよこすのだ が! リッパーはビリーの落

なんちて。

ている六角棍を投げてくる ッパーが新しい棍を投げてよ こすまでガードに徹するのだ しかも棍は壊れてしまい、リ 初代ビリーは、なんと持つ

ダック・キング

ころが見られないナイスなム

ジョーはまだバカっぽいと

えば酔うほど強くなる? ドリンクすると体が真っ赤に。

ース・ハワード

り生きており、続編の餓狼S と思われたが、実はちゃっか ワーから落下するので死んだ しなす最後のボス。 倒すと超高層のギース・タ 当て身や投げ烈風拳を使い

Pで再び登場する。 必殺技で

このガードポーズがお茶目。 けずりまくるといい

が裏回りぎみに いくけど、相手 向にかっ飛んで 普通なら相手方 ッシュキックは ジョーのスラ

ィの斬影拳ではできない、ジ ーのバーンナックルやアンデ ある人は試してみよう。テリ た目も面白いので家にロムが しっかり攻撃がヒットし、見 がら後方にかっ飛んでいくぞ グよく出すと、蹴りを出しな 跳び込んできた時にタイミン

> 重ねられた技をガードできな いですじゃ。これは、ジョーが グが見たくなった人はアンデ

ィで斬影拳を重ねていれば

ってエンディ めるぞ。今にな 重ね続けるだけ

で楽勝で勝ち進 進系の必殺技を ウンさせたら突

いのと同じ原理だと思われる

ただし、ラスボスのギース

必要だけどね



ので笑える。協力が 逆にかっ飛んでいく ニックなのだ。 けるので、一度ダ たすら食らい続 撃を重ねるとひ 起き上がりに攻 また、このゲ ムのCPUは

ヨーだけのテク

タン先生らしき人はいるぞ



中央にいるのがリッパー 手助けご ろうさん

それとなにやらバイクに乗っ なみに餓狼SPにもいる) てる大きめのタン先生も!?: - 兄ちゃんと舞がいるぞ(ち アンディステージにはテリ

29

重ねても返されてしまうぞ。 は当て身で返してくるので、



そしてテリーのもとへ「キン ジェフ・ボガードよりも強く た時、悠然と立ちはだかった スタウンを手に入れようとし に届けられた。…かつてサウ 通の脅迫状がギースのもと ギースのもとへ脅迫状を、 部下の無残な姿とともに、

られていた。現にギースの存 今やその矛先は世界へと向け す者もいるほどである。 彼の誇示する権力に恐れをな はとどまるところをを知らず ギース・ハワード。彼の野望 在は世界中の人々に知られ、 しかしギースは、世界に垂 サウスタウンを支配する男

月日が流れたある日 に決着をつけてしまった。 まみえることを嫌うかのよう はギースと謎の男の両雄が相 息子たちによって倒され、天 テリーはいつものようにト

り出すことにためらいを感じ

する男が存在していたからだ。 きな壁として、ギースを圧迫 スの判断を鈍らせるほどの大 ていた。絶大な自信家、ギ

らずに闘い続ける戦士たち。 届けられた。キング・オブ・ ザ・ファイターズへの…。 いた。そこへ一通の招待状が レーニングジムで汗を流して 事態は急展開する。何も知

そして残忍な男…。

かに、そして異様な重圧を持 拳で、ギースの世界戦略を密 謎の男は、その闇を支配する 自らを暗黒の帝王と称する

た作品。

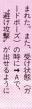
前回では2ラインでありな

って阻んでいるのだった。 しかし、ギースはジェフの 移動することはできなかった がら、自分からは別ラインに

今ではお馴染みのラインを ル》になった。これによって きる。まことの2ラインバト 動しながら攻撃する。ライン 本作では自分から移動で

移動攻撃。 や別ラインに飛げ

低空の素早い攻撃と山なりを描 やかな攻撃が有るゾ



プイン飛ばし攻撃。が生

ン攻撃と同様、戦略的

き。も加えられ、ライ 進できる。しゃがみ歩

極めつけは、体力が赤

ゲージになると使える な幅を広げた。そして

発逆転技の が超必殺

武術に縛られない総合的な格

しゃがみ状態で前

ック音楽を好む紳士ではある の招待状を送りつけた張本人

若いであろう。

一度闘いとなると一つの

虚栄、虚構を嫌い、クラシ

グ・オブ・ザ・ファイターズ



非常に話題をよんだ。 目の派手さ、爽快感は た時のダメージや見た さはさておき、決まっ 登場。コマンドの難し 技が餓狼シリーズ初

には「まったくグレイ がないのである。これ 必殺技がつながらず、 るものの、通常技から ことにキャンセルはあ えなかったものだ。 トだぜ」といわざるを いっていいほど連続技 全キャラがまったくと しか~し! 驚くべき

ヤンセルも可能 キャラによって様々。

一部のキャラはキ

ラフィックや対戦要素を高め 餓狼伝説から一転して、

格ゲーの新しい波 超必殺技 驚かされた人も多いはず♡



# パワーキャラ

たまには狙ってみようッチ 坐高の低いキャラにも当たる。

ちゃ広くて、威力がデカイー やうのかよ~!」ってくらいめ 投げの間合いが異常に広く、 こんな間合いで投げられち って他のキャラに比べ、通常 スキあらば通常投げを狙い プロレスラーというだけあ



投げの種類も多いソ

うな。 ジーザス!! 名を欲しいままにしていたそ ない。。対空技などがない。 くるので、悲しきレスラーの といった欠点がボロボロ出て しかし、実際は、攻め切れ いくだけで、OK、にゃく

は一発一発がパワフリャ~で ガタイを活かした通常技など またリーチはさほどないが

狙える昇りジャンプ弱キック 手を押していくには持ってこ ち弱パンチ。そのリーチは相 特に使える通常技は遠距離立 かしてリーチのある技でヒッ いなのだ。その他には中段を ト&アウェイが狙えるキャラ 不知火 舞は、素早さを活

うえ基本スヒードも申し分な リーチがトップレベルである 必殺忍蜂などを持っているぞ 量が多く、スピードもある超 カードされてもけずりの

いキャラなのだ。 山田十平衛の通常スピード

吉なキャラと見た。 活かして引っかきまわすのが 撃力が低いので、スピードを 技が多い。超必殺技以外は攻 スライディングなど出が早い イや先端なら対空技にもなる その他も、飛び道具のセンベ ッシュ二本背負いがある。 素早さの代名詞的必殺技。ダ は他のキャラと差はないが、

# テクニックキャラ

らい技が多いので、使える技 テクニックキャラなのだ。 まく活かして闘わないと辛い ル必殺技や、通常技などをう はしゃがみ強キックキャンセ ので普通に闘えそうだが、 にもスタンダードなキャラな テリー・ボガードはあまり キム・カッファンは使いづ 飛び道具に対空と 出は遅いがライン飛 ハランスキャラの条 イン)も対空になる ばし攻撃(特に奥ラ スキのなさが光る。 リケーンアッパーの 避け攻撃の強さとハ ジョー・ヒガシは

わないとつぶされ タイミングよく狙 発目が最適だが、 立ち強キックの てガンガン攻める 斬をキャンセルし で、この技に半月 のリーチを誇るの キムの中では最長 ライン飛ばし攻撃 のあるキャラだ。 を覚えておく必要 対空には遠距離 特に使えるのは

飛燕斬がたまってない時に使おう。

自分の欲望のためにジェフ 親父を殺したあいつを僕は 語り手/アンディ



てしまうこともあ

け攻撃は8キャラ中唯一完全 使い勝手がいいぞ。さらに避 無敵(一瞬)の時間があるの しに無敵時間のある昇龍弾も いっても斬影拳が強い。出だ アンディ・ボガードは何と

ランスの取れたいい 優れものなのだ。バ 技がそろっているの 抜けることもできる なかなかのキャ 飛び道具なども



ラだと思う。

結構悩ませられたな。 ウオッ

できるのだ。この戦法でメイ

げを狙っているとダメ。

次は相手が画面端にいる時

いのと相手がボタン連打で投

やろうとしている人は役立て まうので、今からCPU戦を ン8キャラは簡単に勝ててし 難点だが、全体的に見れば攻 砲のスキがないので、。跳ば の出が早いので、対空技とし も可能だ。パワーがないのが 小技でゴリゴリ押していくの せて落とす。戦法を取りやす て使ってもよい。また、 件を満たしているぞ チン・シンザンは避け攻撃

> 怖がらずに前進すべ し。修羅騎士がよく

> > ろを投げてしま

守にたけているバランスキャ 。通常技も使い勝手がよく



ものを避けて、着地したとこ 撃で跳んで(移動して)きた 次は、相手がライン移動攻

自キャラが相手キャラの目の

前で止まるのでその後投げな にキャンセル突進技をすると に有効な戦法を一つ。通常技 だと発表されたが… 公式では3時間後に病院で死ん

ちはギースタワーで奴と聞い

そして大会で優勝した僕た

武闘会、。キング・オブ・フ

僕たちはギースの主催する

スを追った。 アイターズ』に出場し、

勝ったんだー

自分の手で汚した街の喧騒

过史

に、誘われるように落ちてい

のように思われたが: 僕たちの復讐は終わったか

兄さんはこの10年間、ギース をなぶり殺したギース。僕と 絶対に許さない!

への復讐のためだけに生きて





像もつかないスピードで対戦 あふれる攻撃と、体からは想 者を恐れさせる。 その巨体を活かしたパワー

に「2」を踏襲しているが、

撃が可能になったなど、細か ライン移動やライン飛ばし攻 向にレバーを入れた状態でも ーズからのみ出せる)、下方

い変更点もいくつかみられる

その他のシステムは基本的

チンと設定されているので というものが、システム上キ くつなぐと連続でヒットする

キャンセル必殺技を、素質

わうことができる。 埋続技の爽快感を思う存分味

ライン移動が入力直後から無

柳 (同ライン時) になり、非

の帝王。で、その実力は世界 闘家。裏社会を支配する。闇

ギースが最も恐れている格

しめることにより、表社会に

この2人の闘いは、まさに骨

実はギースの異母兄弟で、

自分の強さを世界中に知ら と噂される。

のチャンプであるジョー・ヒ ・ボガード、そしてムエタイ テリー・ボガード、アンディ 亡きジェフ・ボガードの養子、 事阻止することに成功した。 ちが、そのギースの野望を見 男、ジェフ・ボガードですら チャンプにまでのぼりつめた スと同門であり、ストリート は誰にもできなかった。ギー れる男、ギース・ハワード。 た、その自信をゆるがすこと て、裏の世界を知る誰もが恐 サウスタウンの支配者とし しかし数年後、3人の男た ースにその命を奪われた。 確固たる実力に裏づけされ 兄弟に復讐の炎を燃やす。 クラウザー、そしてボガード 母兄弟、ヴォルフガング・ク 牛耳っていたのはギースの異 日、世界に驚くべき情報が流 た。しかし、時が流れたある れ、死んだものと思われてい ラウザーであった。復活した ギース亡きあと、暗黒街を ギースは生きている 自らの座を奪った

じまろうとしていた。 いた。「待っていろ、ギース 元にもギース生存の情報は届 ここに今、新たな伝説がは テリー、そしてアンディの

ガシである。

ギースは彼らとの闘いに敗

餓狼SPでは

撃を防御する直前のガードボ できなくなったり(相手の攻 あとに避け攻撃を出すことが 使えるようになった。 その他、攻撃をガードした

常にお手軽な回避手段として

✔にためながら出せる。このあ と超必殺技を狙えるぞ

シャル」になって決まるよう 除されていた連続技が「スペ は一部特殊なものを除き、排

になったこと。

特筆すべき点は、「2」で

R

通常技→通常技や、通常技

ディアン ラッシュ型のテリー。 連続技もバリバリだ

ライン移動逃げは超ウザい。追ってくと避け攻撃だし

間違えなければ反撃を受けな キがない。<br />
空破弾は出はじめ 速く、空振り時はほとんどス らも使い勝手がいい の突進技を持っていて、どち

に無敵時間があり、当て方を

く技術を要する ンドが少々難し

ダックのブレ

斬影拳は非常にスピードが

アンディは性質の違うとつ

・スピードキャラ

長時間ためると凄まじい威力 になる。最大時(40秒)は体 例えば、判定の強い前方ジャ ヨてれば相手は瀕死なのだ。 学力は完全にーランク上だ。 ハゲージ4分の3を奪えるぞ プ強キック、これは5発も ビッグ・ベア。通常技の攻 全キャラ中最も攻撃力が高 スーパードロップキックも

る。連続技につなごう下に弱い跳び込みはこれで返せ



げが基本のキャラ。 につなぐといっ センベイ手裏剣 み強パンチ→強 ハンチーしゃか そこから立ち頭 をしゃがみ弱キックで返し、 コマンド投げを使った当て投 十平律は跳はせて落とする 跳び込み

強力だが、コマ 使いこなせれば 強さが目立つ。 対空手段がある たテクニカルな ーは超必殺技の ダックとビリ

この時は超強い 人ごとに弱くなる超火炎旋風棍だが

みなので、うまく組み合わせ

飛び道具と無敵技も装備済

れば、その動きで相手を翻弄

突進技ガード後 コマンド投げ は間合いの広い イクスパイラル

必殺技並みの威力。気絶値も高い

・平衛、チン、ダック テクニックキャラ レンス、ギース、 当てたあと、空ジャンプから

さまな使い方が可能だ。 対空、連続技、けずり、さま い)うえに、判定自体も強い する(出はじめのスキがな 出すと同時に攻撃判定が出現 なってしまう。特性としては おり、失敗するとジャンフに コマンドの最後がくになって とも可能だが、これは激ムズ なみに、立ち状態から出すこ など、狙いどころは多い。ち ビリーの超火炎旋風棍は

ダックでこれをやると、超強 ダック、ギースなどでも可能 技はテリー、ジョー、キム、 よく出さないといけない。 は連打ではダメ。タイミング 技が強烈。弱バンチペチペチ ンセル強箭疾歩につなぐ連続 前にしゃがみ強パンチーキャ 当てて、間合いが離れすぎる 距離立ち弱パンチをペチペチ 弱パンチペチペチ系の連続

力なA級連続技になってしま

目分の起き上がり、弱攻撃を

キム、舞、アクセル テリー、ジョー、 ・バランスキャラ

スの取れた技を持ち、通常技 と絡めることで、ガンガン攻 ングタックルといったバラン めていけるキャラ。 ンナックル&クラックシュー ーウェイブや、突進技のバー テリーは、飛び道具のパワ 対空の避け攻撃とライジ

飛んでるのかは謎。オナラバ

人が出現! どういう原理で ルラウンドでは、あの正義の

テリーステージのファイナ

それともロバートのマネ?

ンも。賭けでもしてたのかなり かく、京がコインを弾くシー パオパオカフェには京とケ

ンスウが! しかも動きが細

といえるだろう。 バランスのとれた最強キャラ ラ中でも屈指の使いやすさ うえにスキが小さく、全キャ も、連続技に組み込みやすい 複数持つ。超必殺技の鳳凰脚 飛燕斬など、強力な必殺技を が小さく連続技&けずりに最 適な半月斬、無敵時間のある 技である飛翔脚に加え、スキ キムは、非常に素早い奇襲

対空技と一通りそろっている 龍炎舞は強で出すと出はじめ って跳ばせて落とすのが得意 が、実は花蝶扇と龍炎舞を使 すこともできる。飛び道具に つければライン移動攻撃を返 に無敵時間があるのだ。引き 舞はスピードキャラっぽい 攻めに守りに大活躍だ

↑オナラバワァを心に秘めて悪い子はいないかねぇ?

ケンスウ「なんのマネや?」京「よっしゃあ(ロバ風)-





タンは、前に歩きながら近

このモーション中にう まく鳳凰脚をヒットさ せると… なぜかギースが十平衛 に…。すぐ元に戻るん

手とも右手(2P時は左手) 注目してみよう。なんと、両 ムで振り上げた両手に

始直後、ほんの少しの間だけ

ギースが十平衛に変身するぞ ヒットさせてみよう。乱舞開 に、タイミングよく鳳凰脚を

関係ないけど、レイジング

だったりするのだ。

両手を地面に叩きつけた瞬間 ジングストームの出はじめ、 を開始、両者の体力を4分の

ー以下にする。そして、レ

まずはキム対ギースで対戦

まう怪現象を経 衛に変身してし

ギースが十平



ら興味を持っていた。



う男の子孫である秦兄弟。幼 秘伝書」を記した秦王龍とい わせて生きてきた2人だが、 い頃に両親を亡くし、力を合 始皇帝に仕えており「秦の

書」を集めはじめるのだった。 れるために必要な「秦の秘伝 支配し、不死の身体を手に入 して、秦兄弟の身体を完全に の息子たちの魂が宿った。そ を我が物とせんとする秦王龍

何もかもが金に変わる国。そ 返していたという。 ない。いつの時代も腕に覚え こを根城に暗躍する男がいた り、最強の格闘家を待っている を手に入れんと、争いを繰り のある格闘家が、この秘伝書 なければ本当の意味を果たさ この秘伝書は、すべてを集め の頃に3本に別れて記された ことができるという一秦の秘 男は秦の秘伝書にかねてか ありとあらゆる悪が動き、 現在、秘伝書は各地に散らば 紀元前、秦の始皇帝の御代 最強の格闘家のみ手にする

元に笑みを浮かべて、 れた時のことを考えてか、 か、それとも秘伝書を手に入 からはじまる闘いを予測して うために香港を発った。これ 秘伝書に引き寄せられたとい オブ・ファイターズ・・、すべて …格闘家が多く集うキング・ っても過言ではないかもな」 男はサウスタウンへと向か

つ男が牛耳っていた街だな。 「なるほど。あのギースとい こにあるとの情報が…」 「どうやら秘伝書の一本がそ 「サウスタウンに…?」

変化を遂げた。

おもしろい…」 男はゆっくりと立ち上がっ

そろっている。サウスタウン 秘伝書を集めるための駒は ウェーラインから攻撃しつつ オーバースウェー攻撃は、ス う。オーバースウェー動作は ーバースウェー攻撃も追加さ れに対抗する手段として対オ 通常ラインに戻るもので、そ わすことができる。そして、 に移動して、相手の攻撃をか 素早い動きでスウェーライン ェーラインが挙げられるだろ ず手前と奥に設定されたスウ

れている。 次に、クイックスウェー。 ードせずに出せる避け攻撃

> 遅いため、対空には使いにく のようなもので、入力すると

いが、飛び道具や突進技を返 上半身が無敵になる。動作が

すときに便利だ。

ジャンプも、小ジャンプと

オーバースウ 反撃に転じる

で、攻め込む時に重宝する。 小ジャンプはかなり素早いの 大ジャンプの2種類に増えた

また、大ジャンプ中は空中ガ この「餓狼3」からだ も出すこともできる。 潜在能力が追加されたのも ドが可能で、弱攻撃を何度





システム面の変化では、ま 抜けるのに便利なのだ

### ▶徹底大研究 餓狼伝説シリー

撃するのもままならない。オ スキも小さいので、相手は反 押さえ込むことができるのだ りでなく、リーチも長いため グが強い。出るのが早いばか これを連発するだけで相手を バースウェー攻撃も異常な マリーはステップローリン



でもなく大きい。4発当てれ

山崎は蛇使いの威力がとん

とだ。飛び道具跳ね返し技、 ば相手をKOできてしまうほ

小さい。なんと、ガードされ ーバースウェー攻撃もスキが 択攻撃が有効なキャラだ。オ ど早いので、中段と下段の2

ても先に動くことができてし

まうのた。

ともできてしまう。 したら、離さずに攻め切るこ うえに強く、一度相手に接近 ヤラ。小ジャンプ攻撃も早い 弱攻撃で相手を固めていくキ 弱キックから、スキの小さい ボブは、おなじみダッシュ

噂のダッシュ弱キック。

攻撃するため、通常の対空技

幻影 不知火。奥ラインから アンディの最大の武器は、

を無効化してしまうし、ここ

テクニックキャラ ス、フラン

ったA級連続技が決め手とな だが、クラックシュートを使 テリーは、あまりにも有名

CHALLENGER!!2P

対スウェーで追い討ちだ

でアンディを選び、他の技を 続技(?)がある。

切相手に当てずに、不知火 電源を入れて最初のプレイ

ンドはやや難しいが、使いこ 間合いも広いため、相手のオ 手をつかむことができるし、 0できる。入力した瞬間に相 きく、4回決めると相手をド したあとなどに狙える。コマ ーバースウェー攻撃をガード 双角は、鬼門陣の威力が大

3のアンディといえばコレ。

るまで続けるというわけ。 る…。これを、相手がKOす 絡みを決めると、また気絶す のだ。そこに再び不知火蜘蛛 なぜか相手が気絶してしまう 蜘蛛絡みを決めよう。すると

ずに、不知火蜘蛛絡みだけを

この現象は、他の技を使わ

な攻めになる けるだけで、見切るのが困難 ほど早く、手前と奥を使い分

舞は、素早いダッシュから

BOGARD

激しく減る潜在能力。決めればそ のラウンドはもらい

繰り出すダッシュ強キックが

強烈。また、コンビネーショ

から反応するのは不可能なほ ンアーツの中段攻撃は、見て

守りも完璧に? 近い。 器の昇龍弾も非常に高性能で 眼拳が非常に強い。スキが非 飛び道具の飛翔拳、対空丘 **崇雷は、飛び道具の帝王天** 

まで瞬間的に移動しながら攻 ンチなどは、画面の端から端 が非常に速く、ダッシュ強パ のも簡単だ。さらにダッシュ スキもない。連続技を決める また、通常技も非常に早く

潜在能力が強い。裏回り小ジ

ギースは、なんといっても

なるので、狙う機会も多い ャンプ強キックから連続技に

バランスキャラ

器になるぞ。

なすことができれば強力な武

ない。秦兄弟はかなり強いぞ がそろっていることに違いは 素早いし、使いやすい必殺技 通常キャラと比べれば遥かに 劣っているのだ。とはいえ、 スキなど、全体的に少しずつ が落ちる。攻撃力、スピード 撃することができる。 崇秀は崇雷よりも少し性能

きるため、攻め込む時に使う てしまえば先に動くことがで があるが、相手にガードさせ 空振りすると多少の硬直時間 からつながる連続技も強烈 また、突進技の斬影拳は、

発できるのだ。 常に小さいので、ガンガン連

とって、かつて闇の帝王など だが、死の淵から蘇った私に 手なことをしていたようだな だったがな。

THE REAL PROPERTY AND ADDRESS OF THE PARTY AND

語り手/ギース

ボガードたちよ… 手ではない。 とうたわれた奴といえど、

もちろん、貴様らも同じだ

は不死身だ。あの程度で私に 勝った気でいたとは片腹痛い しかし、サウスタウンを 何をしているボガード。私

クラウザーがずいぶん好き勝 での2年間のリハビリが必要 活にいたるまでにはイギリス 落だ。さすがの私でも完全復 望できる高層タワーからの転 ところで、私がいない間に

サウスタウンの帝王





なぜ気絶? 不知火流体術の奥義 なのだろうか?

続く。一本取っ 決め続ける限り

ら最初のプレイ ない でないと成功し 電源を入れてか しかし、なぜか ても、次の試合 になってもだ。

ボ連続技を紹介しよう。 もう一つ、ホンフゥのショ

ジャンプ弱キック→しゃが

保留しておくことができるの ジャンプすると、避け攻撃を 手の攻撃をガードしてすぐに でのみ出せる技なのだが、相 読みは、避け攻撃と同じ条件 の読み。「餓狼3」の九龍の み弱キック→キャンセル九龍 んだけど…。 ヘボくてスマン だ。それを利用した連続技な

イターズ。を開催し、自分の

再び『キング・オブ・ファ

の闘いに決着をつけようとし

時に、ボガード兄弟との因縁 完全復活をアピールすると同

ジが加わり、超

そのものにはもう用はなかっ いう事実さえ残れば、秘伝書 ろえ、手にした者が自分だと 年もの歴史の中ですべてをそ

1996年 1月26日発売 34,000円

1996年 2月23日発売 8,800円

> るという伝説のみがただ生き 者のみが手にすることができ キースは知っていた。最強の えも書かれてはいないことを

ギースにとって、2000

一人歩きしていたのだ

ウンの帝王。 たのだ。 秘伝書はまったく別の意味を 完全復活を遂げたサウスタ 秦の血を引く者にとって、 しかし、理由はもう一つあ

街に戦慄が駆け巡る…。

ったので、連続

かなりの壮快感 技を決めた時は ク)も豊富にな に飢えた狼が牙をむくが如く

ーションアタッ

に秘伝書を処分するように命 を奪っていたのだ。 兄弟のクラウザーから秘伝書 完全復活を遂げたギース・ハ ら約半年。秘伝書のすべては すでに元師匠のタンと、異母 しかし、彼は部下のビリー ードの手中にあった。彼は 秦の秘伝書をめぐる闘いか

やすための "キング・オブ・ ないことであった。 の抹消は、ある意味止むを得 そして、ギースが私腹を肥

分だと大衆に知らしめるのと スタワーに再び火が灯る。血 つかむためのものであった。 んだギースの。影の正体を 同時に、 れることとなる。 ファイターズが再び開催さ 長い沈黙を破って今、ギー サウスタウンの支配者は自 クラウザーの送り込

果に陥るかはギースにすら想 崇秀、崇雷の2人の手に秘伝 持っている。秦の末裔である 像がつかなかった。 書が渡った場合、どういう結 秦兄弟のことなど、完全復

るるに足らぬはずだったが、 敗を二度と繰り返すわけには ホガード兄弟の時のような失 店を果たした彼にとっては恐 ダック)も加わり、より一層 に新キャラ(ビリー、キム ステムを導入した作品。 楽しめるようになった。 システムの方でも、挑発は 前作(餓狼伝説3)に新シ

いかない彼にとって、秘伝書 では出せないが必殺技フェイ は受け継がれなかった。 る。しかしクイックスウェー もちろんのこと、キャンセル ノトもきっちり継承されて

もともと秘伝書には何の教

下数が表示されるようになり 新システムとしては、ヒッ (コンピネ



ヒット数が表示されるようになり

ハタンー発でロド楽勝! システムが簡略化された。





さえたまってい 必殺技がゲージ らにパワーゲー が味わえる。さ

れば体力が満夕

た。また、パワー ンの時でも出せ

ライン移動、ライン攻撃、 システム。Dボタンー発で、 られる心配もなくなった。 ライン攻撃が対応するように なり、初心者にとってプレイ 作品のウリ?! であるライン 忘れてならないのは、この

36

ドキャンセルはかなり使えた記憶が

ので、固め続け が可能になった ないとダメ)ガ 点滅時のみ(ゲ ゲージが黄色or るようにもなっ

ドキャンセル

ージ約半分以上

### ▶徹底大研究 餓狼伝説シリーズ

方でもジャンプロが強力なの が非常に長く攻め込まれにく 技に組み込む際に役立つぞ。 ビリーは、通常技のリーチ 。守りだけでなく、攻めの 主軸になる技だ。



飛び道具、無敵対空、突進技 ばかりなのだ。 れを取っても性能のよいもの をかね備えている。さらにど

有名だぞ。

キムは飛翔脚を使って、

空

って相手を錯乱させる戦法も だ。また、幻影 不知火を使

混ぜつつ放っていくと効果的 できる。ジョー、崇雷は連続 でラッシュに持ち込むことが ルをかけたクラックシュート テリーなら通常技にキャンセ 対空が役に立つそ。突進技は び込んできた相手には、無敵 フェイントに引っかかって跳 の牽制に最適。フェイントを 飛び道具は中~遠距離から



無敵技は相変わらず強し

### スピードキャラ

アンディといえばやはり斬



のコンビネー

### テクニックキャラ ノフゥ、ギース、 双角、マリー

ぞ。比較的簡単だし、これさ 忍蜂にもつなぐことができる 続技を決めていこう。超必殺 もちろんヒットさせた時は連 して固めていくのが強力だ。 のままコンピネーションを出 え覚えればかなりの強者だ。 しゃがみBで2択に迫り、そ ギースは地味な聞いを強い 舞といえば2択。→+Aと

ム。最後をレイジング がみB2~3発→立ち セルレイジングストー ているので紹介しよう。 続技に華々しいものが存在し られてしまうのだが、実は連 +0、↓0キャン

続技など幅広く使える必殺技 影拳。とにかくスピードが超

速いこの技は、

移動手段や連

中から奇襲をしかけることが ることが可能。技の振りが早 技なので一気に間合いをつめ スキの小さい遠距離じが移動 できる。また、地上の方でも スキも小さめだ。

にが、その分威力が高め。

連続技がとにかく強力。 技の出は比較的早くないの

アップ間違いなし!? いこなせるようになれば勝率 熟練が必要だぞ。この技を使 し、使い方が結構難しいので 翻弄させることが可能。しか 崇秀は帝王神眼拳で相手を

ク・グランドで近づき、相手 地したあとや、ダックフェイ ピンアタックやダンシングダ 決めるポイントは、ヘッドス なれば戦力アップ間違いなし パイラルを決められるように たあとも有効たそ その他、通常技をガードさせ の裏にまわり込んだあとなど イブを空振らして、手前に着

ージが期待できるぞ。

バランスキャラ

タイプ別キャラ紹介

これを覚えればかなりのダメ 使っての連続技が強力。しか ある。テクニックは必要だが ストームで締めるのに意義が 山崎は蛇使いキャンセルを

タン先生発見!

画面左端

ぶらさがって、2人は天に召

されてゆくのだ。南無~

クニックが必要だ。 ないのだ。これもかなりのテ し、なかなかできるものでは

> が拝めるよん。壊さなくても 相手をぶつけると、先生の顔 の壁を壊し、吊された人形に

ダックキングもブレイクス

体だけなら見えるのだ。

今思えば、これは次回作での復活告 知だったのでは?

か見られないんだよねら

勝負がついた時に出現。なかな

マリーのB、B、 宙に浮いてしまうのだ。その の3発目を相討ちにさせると に飛ばすコンビネーション ら2人選ぶ。そして別ライン フランコの中か ダック、マリー あとガードすれば分かるのだ なぜか片方がダウンしたあと (ダックの→B、 テリー ◆Cなど) B. TCH 画面は空中技だが、地 上技に対しても空中ガ ードをするぞ

ギースに対して投げて いるところ。見えない んですけど…

るとギースの姿が一瞬だけ消 にポーズをかけてみよう。 ②キムがギースを投げた瞬間

う。マジ笑えるっす(特にダ とで空中ガードになってしま が、宙に浮いているというこ

中段のこの技が決まれば、

超技まで確定

37

### 登場! チャンの鉄球風船に み悪い子?人組がランダムで キム道場の柱から、お馴染



ヨーロッパの歴史の陰にシ BOSS

て、さらなる極上の作品の題 のめすことで、己の欲求を納 パーフェクトに相手をたたき 材となる獲物を捜している。 得させようとしている。そし

を迷わせることができるのだ

ステムの変更点を。①障害物

ようになり、押 で完全復活する が次のラウンド

ングアウト負け し出されてもリ

(通常時の気絡

卓越した格闘センスを解き放 答えを模索し続ける…。 満足しきれるものではなかっ はなかった。彼らにとって、 たんとしている。 格闘家たちが、その洗練され たのだった。 いに終止符を打たんとした。 闘家たち。その誰もがこの闘 しかし、どの闘いも完璧で そして、今まさに極まった 果たして聞いとは:? 既に各々が伝説と化した格

シャルという最高の舞台を得 リアルバウト餓狼伝説スペ 大空へと羽ばたかんが如く

闘う理由を得るがために、 では、ガードできない。

撃を使うことで、ガード方向 り、ダッシュ中の対ライン攻 撃を重ねるという戦法で、相 別ライン起き攻め。起き上が 表的活用法は、何といっても 手と縦に並ぶように調節した りに別ラインから対ライン攻 この新ラインシステムの代

の出はじめといったスキ状態 移動の終り際、対ライン攻撃 うになった。もちろんライン 撃、ライン移動攻撃、対ライ で、どちらのラインでも同じ ン必殺技)はガードできるよ インからの攻撃(対ライン攻 徴ともいえるラインシステム ように闘うことが可能。別ラ 「RBS」では2ラインのみ まずは、餓狼シリーズの特



という思わぬ欠点もあるが。 終り際に必殺技投げを食らう き攻めから逃げることが可能 ゲージを消費するものの、 るというシステムで、パワー ウンせずに別ラインへ回避す 次にダウン回避。完全にダ

されたシステムも結構ある

キャラを加えただけに見える

「RBS」だが、追加、変更

# 一見、「RB餓狼」に復活

餓狼伝説

リアルバウト

CHONSHUZ

もいえる

別ラインからの起き攻めは、日日Sでは基本と

ころだ。

上が代表的なと ル)が可能。以 ードキャンセ クショット (ガ なってもブレイ

ジが半分以下に 点灯時は、ゲー P (S) パワー なくなった。③ ヤンブ中にでき 振り向きが小ジ はナシ)。②空中 るだけになった ではなく気絶す

38

したら、

(蛇使いキ

しゃがみ対ラインをガードすると、 これをガードできない

A B

強化されたボブ。餓 狼3でのキレが戻っ たようだ

弾パチキも使える技だが だ。投げ間合いの広い爆 すことができる便利な技 通常技の硬直時間を減ら

BEAT BY

出すのは至難の技。 コマンドが難しく自在に

ロー・立ちA、C→キャン 攻撃は、かなりの破壊力を持 同然、といえるほどのダメー セルゴールデンボンバー(メ ンを与えることができるのだ は、そのラウンドは勝ったも ガトンスクリュー)の連続技 っているし、ジャンプロ攻撃 メイン牽制技の遠距離立ちC 近距離立ちC、C、C、C キャンセルウェービングブ フランコといえばパワー。

### アンディ、ボブ タック、タン ブゥ、マリ

クステッフを組み合わせれば 影拳、それにダッシュとバッ 長く疾風裏拳につながる強斬 たものの、斬影拳の鋭さは健 失ったせいで幻惑性こそ薄れ 展開することが可能だ。 非常にスピーディーな攻めを とない弱斬影拳、移動距離が ボブは、ダッシュC攻撃 。空振り時のスキがほとん アンディ。幻影 不知火を

CHALLENGER

MATERY.

BLUE

ダーで奇襲はバッチリ。接近 クでチクチク固めていける ツトキック)、サイドワイン 小ジャンプC攻撃(通称ロケ スキのないしゃがみ Cやロケットキッ 特殊な操作を必要とするが、 ヤンセル)がポイント。少々 山崎は蛇だまし

られにくいのだ。ブレイクス クと使い分けるだけでも見切 ドスピンがいい感じ。非常に スピードキャラといえる。 素早く、ヘッドスピンアタッ と決めにくいので、やはり イラルも他の技で翻弄しな ダックは新技のクロスヘッ

## テクニックキャラ

使いこなせれば超強力だ。 連係からの連続技。難しいが 棍舞→すぐに降破→立ちA、 対ライン攻撃→キャンセル邪 面端で別ラインからしゃがみ り闘えるキャラ。例えば、画 連係技をマスターすればかな ・雷神愚という、ガード不能 双角はいくつかの連続技& → C→キャンセル渦炎陣

ナリー、ジョー、舞 バランスキャラ ーレンス、ギース 雷、キム、ビリー

が、ブレイクショットの使い

を開催するという。ギース、

ギースは生きていた!

はあの時のように不敵に笑い に現れる。悪夢の中のギース

つまで続くんだ? 死してな 俺を挑発する。この悪夢はい

俺たちを苦しめるのか

キもほとんどないブラッディ 続技も優秀。守りは弱そうだ カッターに加え、リーチや連

にも強い要素が多い。 ローレンスは判定激強でス

タイプ別キャラ紹介

ち→火炎三節棍中段突きの連 C→キャンセル三節棍中段打 の遠距離立ちC攻撃、間合い 定が強くてスキもない移動技 かりが目立つビリーだが、判 ンスがとれているといえる。 突進技の必殺忍蜂&ムササビ 続技、全キャラ中最長のリー が遠くても入るしゃがみA、 の舞も健在で、 なった。飛び道具の花蝶扇や 小ジャンプC攻撃の強さば 舞は陽炎の舞がパワーアッ 対空として使えるように なかなかバラ

やすさでフォローされている

身の力を込めてパワーゲイザ の日のように。そして俺が渾

ーを放った時、宿命の対決に

ギースと闘った。4年前のあ 今度こそ貴様の最期だ! たアイツは、再び、KOF ウスタウンの帝王に返り咲い

タワーの最上階で俺たちは

終止符が打たれた。

いうえにコマンドも

簡単。かなり頼れるぞ 技性能がい

# チを持つ対ライン攻撃と、他

の姿は、生涯忘れることはで

い、不敵な笑いとともにタワ

から転落していったギース

俺のさしのべた手を振り払

ついに使える技になった陽炎の舞。 タメ時間も短くいい感じ

てもらい、直後にタイミング で縦に並ぶ。そして、相手に る方法。まず、別ライン同士 食らい判定は残っているので 相手がしばらく硬直したまま と、追撃が空振りしたあと、 後にいる相手にヒットさせる よく九龍の読みを出してみよ レバー前入れでライン移動し 連続技を決めることも可能だ になってしまう (操作不能) この現象を比較的楽に見れ



このあとジョーは固まったままに …。連続技を決めるべし

コが暴走して止

次は、フラン

がヒットするは

った相手に九龍 う。背後にまわ

現象。まず、 まらなくなる怪

で倒せる量まで減らし、画面 端からーキャラ分ぐらい離れ マゲドンバスター+追撃ー発 れでOKだ。 あとA、B、Cを超連打。 ルマゲドンバスターを決めた そこからーキャラ分離れ、ハ たところに置く。フランコは 手の体力をハル

死の淵から完全復活を遂げた、 サウスタウンの帝王

# きないだろう

語り手/テリー

アイツは今でも俺の夢の中

39

横切るように飛んでいく。謎 マイケル・マックスが画面を CAPと入力すると、なぜか コアのネームエントリー時に

最後はチョイネタ。ハイス



CSNK 1992,1994,1995,1996

生年月日: 睦月九日

好きな画家:小田富彌、伊藤彦造 「乗馬」が復活するまでは「煙 管で煙草を吸う」でしょうかねェ…。 ムライスピリッツシリーズ』、その 「風雲スーパータッグバトル」な どのキャライラストや、「KOF'95」 取説カット、『龍虎の拳2』インス トカード用イラストなど多数

『サムライ』シリーズには墨を使った勢いのある ものから繊細なタッチで描かれたものまで、いろ んなタッチの絵が存在するが、『武士道烈伝』を 除くほとんどのイラストは、同じ人によるものだ。 その人は白井影二さん。SNKデザイン課に所 属するイラストレーターで、『サムライ』シリー ズの他にもさまざまなものを手がけている。

今回は特別企画として、白井さんにスペシャル インタビューを敢行。しかもワンポイントイラス ト講座もついてるので、絵に興味をもってる人は 必読! って感じだぞ。

SNKに入る前は何をや

ってらしたんですか?

買うくらいのめりこんで。

ね。結局、自分でネオジオを だったのが印象深かったです だったんです。画面がきれい ンにあったのが初代「餓狼」

それで絵を描いてたんですが そのあとがヒマだったんです すが、5時で仕事が終わり、 そんな時、高校の時の友達が 「最初家業を手伝ってたんで

ラデザインをやったりしてま てで、パソコンゲームのキャ 係の人と知り合って。そのつ 神戸のジャズ喫茶でゲーム関 うど会社説明会をやっていて で、試験を受けて入ったんで 付を調べて電話したら、ちょ まあそんな感じで、採用受

近かった」というのが (笑)」 なんですが、『家から会社が 切だったのが印象に残ってま す。あとこれは大変重要な点 すが、その時の電話応対が親

事は当時やってた。龍虎の拳・ 『餓狼2』です。実は初仕 SNKでの初仕事は? 思って描いたら、『もっと巨 乳でタカビーに」っていわれ 「えーつ!!」って(笑)」

見るとNFもちゃんとある

ちにゲーセンで遊ぶようにな り、格闘ゲームとSNKの存

「パソコンの仕事をしてるう

聞かせください。 の大道具をやったり」

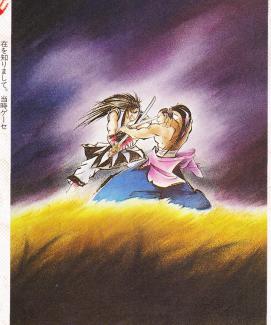
SNKに入った経緯をお

した。他にも地方巡業の劇団

かないと意味がないですから 真似できないし、真似しても で入社したんです。ところが しょうがない。自分の絵で描 したよ。でもあの絵は私には オジオ買うほど好きだったし 描いた絵だけ。「餓狼」はネ 参考になるものは森気楼氏が ストをおこしたんです。他に トをやってくれといわれて。 に「餓狼2」のキャライラス いざ入ったら、いきなり初日 (笑)、プレッシャーありま あと困ったのは不知火舞で でも資料がまだできてなく 画面見ながらキャライラ







今にも剣戟の音が聞こえてきそうな「真サム」のイラスト

初仕事の『餓狼伝説 2』。このメインイラストは、家にもちかえって描いたものだとか

のしわとか、立体感があった てている資料はありますか? に話を聞いたり、居合いの実 方が体で覚えられますから。 できるんですよ。やっぱり服 で一時間くらい中をブラブラ こ、予約すれば時代劇の衣装 「太秦の映画村ですね。あそ あとは居合いをやってる人

ういうものは部数が少なく値 樹さんカッコイイ!」って、 が、いざはじまると「高橋秀 ロッキー帳持って座るんです の古本屋で探したりもします 家の画集などを、美術書専門 段も高い。あとは昔の日本画 資料を探すんです。だけどそ 全然勉強にならない(笑)」 にしようと、テレビの前にク いちおう時代劇とかも参考

大変ですね。他にも役立

ば黒澤明さんとか、その手の で、結局映画関係、たとえ 演を収めたビデオを見たり」

# ペンネームの由来につい

んです。ペンネームはそこか く忍んでないのが気に入って キャラが選べたんですが、B いますよね。あれ、4色から てなんですが…。 (笑)、持ちキャラにしてた 『龍虎2』に如月影二って (白) が忍者のクセにまった

く、「しろい」なんです」 誰ですか? SNKで好きなキャラは

ら。だから "しらい" ではな

われて、「よし!」と。もと うな感じがいいのでは」とい 白土三平さんの忍者もののよ 時に「今度はチャンバラもの を手がけるわけですよね。

で、手塚治虫さんのどろろや

般和装ものしか載ってないし 選」とか(笑)、現時代の一 通の本屋だと「夏の着物回 て。着物ひとつにしても、普 緒に時代劇の再放送見て。 さい頃おばあちゃん子だった 劇画も読んでましたから。小 んですよ、学校から帰ると

一ええ。初代サムライをやる そのあと、サムライ

ただ、なかなか資料がなく

「龍虎」のジョン・クローリ 「最初に好きになったのは、

いいかな、って感じで

特注で作ってもらったんです」 てものがなく、煙管師の方に 御用達の店までいって探しま ジに合わず、京都の舞妓さん した。幻十郎の煙管もこれっ 売ってるようなものはイメー 「閑丸の傘は、よく土産物に 小道具もこってますよね。



ーですね。でもギースに会う

的には苦手です。他には…、 はかない感じのタイプは個人 最初はギースかも(笑)。あと 好きかも。友達に一人いても あ、「龍虎2」からのユリは やっぱり覇王丸と牙神かな」 「うーん…、キングですね 女性キャラでは?

か(笑)。 のかも。小人さんと 射で絵を描いてるら どうも私は脊髄反

ツで、はあー、と思 かけて描いた絵がボ の絵の方がうまくい って土日で描いた絵 いながら家に持ち帰 インイラストも、 (笑)。「餓狼2」のメ くらしいんですよね しくて、こういう時 んざん悩んでー週間 t

はどれですか? いちばん気にいっているもの 今まで描かれた絵の中で

ためにネオジオを買ったから、

十兵衛です。だけどあれ、描 いたの覚えてないんですよ」 「一昨年のカレンダーの柳生 ? なぜですか?

だから実は他の誰かが描いた て、上司に見せたら一発OK。 次に気がつくと絵は完成して までは覚えてるんですが…。 光灯の光と『十兵衛描かなき という極限状態の中、横の蛍 や」って机に向かったところ も墨絵でラフなしの一発描き 「きついスケジュール、



白井さんがいちばん気にいっている絵がコレ。筆一本でさまざまな線を描き分けている



って「でろでろでろ」とかい じゃないですか (笑)

「なら龍でも。ボスが龍にの

出ないかな、サムライに」

さすがに恐竜はムリなん

あと恐竜も描きたい(笑)

やないですか(笑)」 って現れるんだったら、ええ ラストとか。しかも身長比は

ナーさんがやってるんですね。

ではCG処理は、デザイ

「何せアナログ人間なもんで、

では、と思ったりします」 ってもっと生き生き描けるの 行で知ってたら、色々と分か

がとうございました。この場

を借りてお礼を申し上げます

今後の仕事についてお聞

自分じゃボタンが3つ以上あ

いてますね。ズィーガーのイ

こうで、種類はコレでとか、

妙に力入ってる(笑)。

CG処理はデザイナーによるもの

力強い絵から繊細な絵ま

ら、それも嬉しくて。 ところで、かなりの動物

ちゃんと「あぉーん」と返し が、昔、動物園のオリの前で 今考えると大バカ者なんです 好きなんで嬉しかったですね。 キーで、現在はハスキーより は動物がいっぱい出てくるか 好きとうかがってるんですが に描いてます。シクルゥは狼 「あおーん」と遠吠えしたら、 「そうなんです。『サムライ』 パピィは、ボルゾイ+ハス

てくれて、調子に乗って遠吠

結局ボツになってしまって。

でも頼まれないのに馬、描

え合戦してたらワイワイ人が

馬好きなんです。「真サム」 とか、記憶に残ってるんです 子供の頃見たテレビとか映画 乗って現れるっていうのがあ の時、アースクェイクが馬に 行」とか、あんなやつが」 よ。家に資料あったし。あと い動物はいますか? 「馬です(即答)。いやー、

よね、結構。「生き物地球紀 他にサムライで出て欲し

本誌の表紙に使われたもの。こういう繊細な絵 も得意

って狂喜乱舞したんですが、

(笑)。他にも、昔飼ってた 変じゃないですか? 犬のしぐさを参考にしたり」 ーママハハ(鷹)とか、大

「そんなに苦労してないです

す。最近のメインイラストは こういう形が多いですね」

G処理してもらうという形で 注文に合わせて絵を描き、C 自分でされるんですか? 「いえ、あれはデザイナーの ストのような、CG処理もご けだと対応できませんから」 ますし、その時画風が一つだ では違うタッチが必要になり ないと、というのはあります 画風で描けるようにしておか 命というか、常に何種類かの て、 職業イラストレーターの宿 やはりパッケージと説明書 - 「斬紅郎」のメインイラ かなり幅が広いですよね。

なとは思いますが。あと、ス Gとか。RPGだと敵キャラ 何か…、育成ものとか、RP トーリーなどを開発と同時進 たいものはありますか?

まれてればな、とか」 といわれます。江戸時代に生 4つまでは0K(笑)。よく るものは触れませんから」 やないですか (笑)。 「生まれる時代間違えたな」 「あ、そうか (笑)。 じゃあ ネオジオはボタン4つじ しょうか。SS版やPS版も きかせください。 「やはり主にサムライ関係で

とかも膨大な数だし、大変か メカは苦手なのでそれ以外で 「格ゲー以外もやりたいけど、 これから仕事で描いてみ にひとことお願いします。 「えー、たいへん遅くなりま

とは、上司に「描け!」とい われれば何でも(笑)」 形では関わると思います。あ ありますし。64にも何らかの 最後に、読者のみなさん

ので安心してください。 ものも、ちゃんと届いてます 他のスタッフやキャラあての 今後とも、SNKのゲー



を贈ってくださった方、あり したがバレンタインにチョコ





仕事場全景。 顔料かな!?



選びだすのはさすが をこの中から瞬時に

マーカー。欲しい色 膨大な数のデザイン











ト係」まで

**室 ネオジオフリーク編集部** 

白井影二イラストプレゼン

12 S K ビル20 株芸文社 分

11 東京都文京区水道2-職業・電話番号そしてこの はがきに住所・氏名・年齢

表は9月号のプレゼントコー

締切りは7月9日必着。発

### 描くつもりで全身を描きます。 把握しておかないと。背中も ですが、その裏にあるものも 面だけ、ということが多いん くる資料はキャラクターの正 鉛筆やシャープペンで へまかな輪郭を描く たいてい開発からまわって

か考えながら描くわけです」 のか、何を考えてるのか、と ら、座ってるけど誰を見てる で、「キャラクターらしさ」

たとえばこのナコルルだった を最重点において描きます。 るんです。それができたうえ たら、どの角度からでも描け ば、全身の小道具が分かって っぽくなるんです。逆にいえ 富なので色を混ぜる必要がな

さんが一時使ってた技法なん

筆でとき、それをカラーイン

「水性のデザインマーカーを

ですが、マーカーは色数が豊 ゴンボールを描いてた鳥山明 クとして使っています。ドラ

それが分からないと絵がウソ



# 乾いたら消しゴムを

るので、この上に直接色をつ 回は耐水性インクを使ってい の上に色を塗るんですが、今 をケント紙にコピーしたもの 「普段は墨汁で描いて、それ

番いいので、その最初 けます。私の場合、実 ていきます。あと、女 に気をつけながら描い は下絵の時の表情が一

の子を描くんだったら て描いて欲しいですね。実際 いう細かいところにこだわっ 指先とか、髪の毛とか、そう の表情を壊さないよう

ですか。それは絵でも同じだ たりすると幻滅するじゃない と思いますので」 かったり、髪の毛がよごれて

記事の感想をご記入のうえ

の女の子でも、指先がきたな

ンク。右は水を足す時 今回使用した耐水性イ



# 

様にプレゼントー びSNKのご好意により1名 のイラストを、白井氏およ なんと今回作製したナコル

000000000 PRESENT!  サムライは金かかるんです」 値段が高い(涙)。ほんと、 もんで。デメリットとしては、 が印刷でとてもきれいに出る

ら塗っていく



順に色をつけていくカラーインクで薄い色から

要冷暗所保管ですね。他にも けないとすぐに色が飛ぶので、 ただ光に弱く、保管に気をつ にハイライト部分を残す、と 塗っていって、濃い色、最後 順としては、薄い色から順に いう感じで塗っていきます。

というのがあります。特に赤 とができるのと、発色がよい ットとしては上から重ねるこ 料絵の具も使ってます。メリ 『斬紅郎』の少し前から、顔

「プロの人はイラストをどう

って描いているのか!?」と うのは、絵を描く人ならや り気になるもの。

では白井さんのイラスト 参考にすれば、キミの絵もレ ベルアップ間違いなし!?

そこで、

く、きれいに出るんです。手

マーカーを水でうすめ、 れを筆でとってインクに Z

色は薄いものか

こで描いてしまう 帯の模様などはこ 濃い色は最後に。

フレゼントに当選できない場

に当選すると、他ページの

ラジオドラマ編』、みん ネオジオキャラの隠さ オロJステーション なもう聴いたかな? (!?) が垣間見える、何ともオイシ イ1枚なのだ!

この楽しさをみんなにもっと知って というわけで、4月20日に大阪某所 でおこなわれた収録現場に、突撃インタビュ してきたぞ。

回入るのだが、男性と女性の 声優さんの数がどちらかにか Jステーション!!」の声が毎 メンバー全員で「ネオジオD 録がはじまる。 ほとんど間をおかずに次の収 ながら、収録時のことを振り ー番最初に、その話の出演 そしてチェックが終わると

返っている様子だった。 と積まれたお菓子をばくつき した雰囲気。スタジオ内に山 とばかりに、和気あいあいと って、勝手知ったるメンバー 仕事をしている人たちだけあ ー話を聴いていたらしい。 きた。ちょうど一息ついたと さんたちの笑い声が聞こえて マ編』の収録がおこなわれた。 STATION ラジオドラ T ZEO GEO DI ころで、録り終えたばかりの さすがにもう何度も一緒に スタジオに入るなり、声優 去る4月20日、大阪某所に

> 今回の「ネオジオDJステー 声優さんたちをつかまえて、 間に出番を控えて休んでいる 次々におこなわれる収録の合 出入りするスタジオの中、 感想などを聞いてみた。 人が入れ替わり立ち替わり ラジオドラマ編』の

こんなふうにマイクが3本立つ 声優さんがいききするのだ



たり、息もぴったりだ。 びたりと声が合ってしまうあ たいした打ち合わせもなく、 りして、出番を控えている人 らかの声しか聞こえなかった

たちが駆り出されることも:

たよっていたりすると、どち

機械がズラリと並んだ操作室内

全員そろって一枚! 和気あいあいの、いい雰囲気だ

### やってるだけに、ああいう台 輩(笑)? てきたことが嬉しかったです 詞はホントに照れくさいです 前回は京だけだったし…。 それに、今回は破沙羅が出 庵はともかく

京はマジに

聴いてくれましたか?

きっと、これが京にとって 3話の「草薙家の一族」



ずなのに、なぜ相手が庵子先 最初で最後のラブシーンのは

てください

# ルのサルと、

からね(笑)。 もしろい! 何でもアリです AGO WEST OTTN お気に入りなのは「サムラ とにかく台本が、最高にお

ろい台詞をしゃべっているシ Fの読者だけに分かるおもし

そうそう、破沙羅には、N

ーンがあります。みつけてみ

るのが一番の苦労だったかも が最後までもつかが心配でし ませんでした。笑いをこらえ 走って往復してたのがおかし ングさんが、目の前を何度も ね王者決定戦」! 2役のコ くて、笑ってナコルルができ (笑)。でも、ナコルルの声 -話の『ものま

はナコルルはボケに徹してい ますので、みんな聴いてね。 は突っ込みですが、こっちで もお気に入りです。サルの方 漫才をやったんですが、これ 笑い大合戦!」でリムルルと あと「ギース杯争奪! お

> 2人のプロフィールを、ここで ジオに加わった新人が2人。 これからの活躍が期待できる みんなも応援してね!! 今回の収録から、新たにネオ

所属:リコモーション

「愛が聞こえます」、「水曜 〈TV〉「ええにょぼ」レ

や週に一回でもやりたいです のに、本当に楽しいです。こ うな気になりました。仕事な 家族が久しぶりに集まったよ それが途中でチョイに変わる んなのだったら月に一回、い …という台本を見た時には、 ―な先生(女)」で、しかも に悩みます。 「やられた!」と思いました 紅丸なんだけど「ヒステリ 今回は3役で、区別するの その他の仕事: ム名:麻宮アテナ(ザ・キ ング・オブ・ファイターズ 〈雑誌〉「週刊ヤングジャ

す。今度、みんなで旅行にい きましょう(笑)。 でも、本当に家族みたいで

なかったから…。 ですね(笑)。今回は台本に ネコ舞をもっとやりたかった あげたいわ!」と思ってます とかわいい舞ちゃんを見せて

それと、今回は初めて一緒

多くなってきたので、「もっ

舞はだんだんつっこみ系が

なってしまったのが寂しいで まったので、天然ボケがなく とか。前回も一緒にやった人 は、今回はすっかり慣れてし よく知った人ばかりなので、も初めてですし。でもみんな 独特の雰囲気があります。こ んなに大勢の人が集まったの 個性豊かな人が集まって、

ったです。新しい人も増えて と思ってたら、本当に楽しか ので、今回も楽しいだろうな

前回のがとても楽しかった

初対面のおかしさというもの

人はこんな呼吸で演るんだ、 がありましたね。ああ、この に演る人がたくさんいたので

なお嬉しいですし

紹介するぞ!

血液型:0型

W 58

担当ネオジオキャラとゲー 尊敬する人:母親 好きな俳優:内田有紀 好きな映画:ゴースト 趣味:テニス、音楽鑑賞 スリーサイズ:B78、W57 誕生日: ||月10日 所属:プチスマイル る人になりたい 将来の夢:誰からも好かれ ギター(エレキ) 身長:156 ㎝ 出身地:東京都 血液型:AB型 栗栖ゆきな

3. ~-年間)、〈CF〉『フ 主演(95.7.7.)、已 ュージックステーション」 ベル (95.5~) 〈TV〉「ミ ドル・インディーズ・レー 美少女』〈イベント〉アイ 紙・巻頭グラビア『制服の ンプ」(9:9:15:号)表 ルーツ&キャロット』キャ トー役レギュラー(96.3. ーファイターカブト』テン Just fit 相談室 ンプ編 (95.9~) など

友生命 (ラジオ)、NTT

- DoCoMo関西 (ラジ

オ)、株イシダ(ラジオ)、

卒業制作『遥か…』〈CM〉 リス24、「野々山家の 課』シリーズレギュラー、 スペンス劇場『警視庁鑑識 推理『悪魔の唇』、火曜サ ・2」、金田一耕助の傑作 レギュラー、「妊娠ですよ シリーズドラマ・月の船』 ギュラー、『春よ、来い』 その他の仕事: ム名:リムルル 担当ネオジオキャラとゲー 特技:器械体操 趣味:料理、釣り スリーサイズ:B80、 身長:153 cm 出身地:大阪府 誕生日:2月13日

『新・部長刑事アーバンポ

JR東日本びゅう商品券 人々』〈映画〉京都映画塾

(+>)、雪印(+>)、住

神谷けいこ

ドラマ『鉄の輪』〈舞台〉 ジオ〉NHK FMラジオ ロート製薬(ラジオ)〈ラ

劇団☆新感線 5本 など

ターを客観的に見てキープで



ッフを信じてやるしかない、 今回もそうなんですが、スタ という感じでした。キャラク 丈夫?」なんて心配したし、 前回は「こんなのやって大

> いです。 ライブ感覚ですね。その中で てこの企画だからこそできる また色々な勉強ができて楽し た。素晴らしいです(笑)。 に録るので、自然にやれまし や後ろのガヤもほとんど同時 だけですからね。 きるのは、現場ではスタッフ いです。ちょっとしたS.E SNKとサイトロン、そし それにしても、本当に楽し

が、ユリちゃんはいつも「え 全話の次回予告をしたんです ど、今回のは難しい漢字が多 いえい」とかいってるんだけ

と、聴く人も楽しくならない

こちらが楽しんでやらない

楽しくなってください でしょうしね。これを聴いて、

### 読まなきゃならなかったのが 大変でしたね。 くて(笑)。まじめな文章を

今回は、舞ちゃんと2人で

### DJ STAT-ONの裏側 ZMO.QMC

な?」っていう想像とか、 ズムな部分、たとえば「本 出てこなかったヒューマニ な!」っていう希望とか(キ 当はこんなヤツなのか 「こんな娘だったらいい ネオジオキャラの今まで

本編の方は、ユリちゃんは

リちゃんらしいので、よかっ 壊れてましたからね(笑)。 おばあちゃんとかばかりで、 っぱらいとかお父さんとか、 しました(笑)。前回は、酔 たので、台本を読んでほっと 普通のユリちゃんばかりだっ だけど、今回のは本当にユ

ションを上げるのも大変でし たので、最初から2人でテン それに、一番はじめに録っ

中におしゃべりしてる人が こちらが指示を出してる最 とたんおやつの買い出しに ばかり。スタジオに入った さんは、にぎやかな人たち え!)、本番中はといえば クじゃねーんだぞ! ほ〇 いく人がいたり(ピクニッ それはもう大変なのだ! とにかくネオジオの声優 で、その収録はといえば お前だよ



いものを作るのは大変なのだ真剣に話し合うスタッフ。い

出しちゃいけなくて、アテナ

演じたりして…難しかったで テナを演じたうえで、不良を なかったのが大変でした。ア としてしゃべらなければなら

思います。

収録の方は、とにかく地を

い、と思ったようにできたと 時には何とか緊張も解けまし

たし、自分なりにこうやりた

人ばかりだったので、収録の

でも、みなさん本当にいい

しました。

うか不安もありますが、みな 初体験でうまくできたかど

かりだったので、すごく緊張 はみなさんが慣れている人ば フレコ自体が、初めてだった

さん聴いてください

このドラマの中では、みん

んですよ。でも、まわりの人

こういうラジオドラマのア

いです。 きる、というのはすごく楽し をキャラクターの声で共有で 他の声優の人と一つの空間

分自身もすごく楽しんでるし、 は違うだろうけど、声優の自 なが思ってるキャラクターと ると思います キャラクター自身も楽しんで

いませんからね (笑)。それ おりますので(笑)。 と、ギースはここでは生きて んまりキャラクターが壊れて は審査員などの役なので、あ れていると思います。ギース ギースはスタッフに気を遣わ 今回は3役で、その中でも

しいですね。 れたので、聴いているみなさ んにも楽しんで頂ければ、嬉 とにかく、とても楽しくや

スタッフに訊く!

困惑! さんに指示を出す 台本をチェックしつつ、声優 は大混乱! スタッフは大 が!)。かくしてスタジオ お前! シカトはねーだろ 大変な一日だった

いてくれたかな? いてみたこのCD、 なり無茶もあるけど…) 描 も僕らスタッフなりに(か てもいい?) を、あくまで だから、いろんな面があっ ャラクターだって人間なん

もう聞

して劣ることのないキャラ ック、そして何よりもファ でもさすがにプロ。ヤる時 ンの人たちにまさるとも決 やヤってくれます。 それぞれの経験とテクニ が、ご安心あれ!

てくれました。 知られざる一面? を演じ 見事にSNKキャラたちの への愛情を精一杯込めて、

と、しみじみ感じていた「新 てバーベキューをつついて 世界楽曲雑技団」KONN きくなってくだろうなあ」 れてるネオジオキャラ、大 ら「こんな人たちに支えら いる声優さんたちを見なが 打ち上げの時、嬉々とし



加しました。 今回、初めてアフレコに参

回が初めてなんです。ものす 間に入れていただくのも、今 「サムライスピリッツ」の仲

> ばってやりました。 ださったこともあって、がん わりのみなさんが励ましてく ごく緊張しましたけれど、ま

ってくださると思いますので 壊れていけたら、と思います 私もみなさんと一緒にうまく と不安もありましたけど…。 まくできるかどうか、ちょつ く上手な方ばかりなので、う (笑)。きっと、優しく見守 でも、その中に混じって、 他のみなさんが本当にすご

ますので、よろしくお願いし これからもずっとがんばり

路線を外さずに、自分のイメ ったですね。ブルー・マリー が違和感なくできたのでよか されたんですが、これまでの ージどおりにできました。 テリーの方も、新しい試み

すんで、聴いてみてください ンの違うドラマなどは、聴く なはじけた司会者になってま が、アメコミに出てくるよう と一緒に司会をやったんです こういったシチュエーショ

方も楽しいだろうし、演る方 ちをみなさんにも堪能して欲 役から離れたキャラクターた も楽しんで演っているので、

りのテープがまわされる。 と、そのあとで録ったばか ともに一つの収録が終わる この時は、声優陣もスタ 「お疲れさまー」の声と

みんなの自然な笑顔が、 っているから、いいものが ってもいい感じだった。 こんなにいい雰囲気で録

初めての体験に 緊張する人たち

> ったが、このあとはなかな 指導。初めての演技に緊張 の力を抜いて…」と、演技 の梅本氏に、安井さんが「肩

みんなが協力しあって、

と、リムルル役の神谷けい アテナ役の栗栖ゆきなさん をめくっている人が2人 る中、緊張の面持ちで台本

分の台詞のところを何度も 少し緊張もほぐれたようだ ばろうね」と声をかけられ 他の声優さんたちに「がん チェックしていた。だが、 こと。特に念を入れて、自 事は今回が初めてだという 2人とも、アフレコの仕

> ら…。何をしてるのかな? え室にいく人たちがちらほ が終わったあと、7階の控

と、あとを追っていくと、

NK広報の中村氏、梅本氏 フレコに挑む人が2人。S 何度やってもうまくいか 一方、同じく初めてのア

オジオDJステーション」に

ない、と首をひねるSNK

開! 絶対聞いてや!! さんの演技は今回もパワー全 る私たちはおいといて、声優 大変なことになってしまいま いやらこっ恥ずかしいやらで、 登場してしまいまして、嬉し 本です。今回何と、あの「ネ

(SZK企画宣伝部 梅本)

した。当然のごとく浮いてい

できあがるんだね。 ンになると、笑いの渦が… だ。しかし、お笑いのシー ッフもみんな真剣そのもの

こさんだ。 みんなが盛り上がってい

> やつばり打ち上げ! 収録後のお楽しみは げる力ができるんだね。 初めてIつのものを作りあ かうまくいったようだった が解けないSNKの2人だ

自分の出演する話の収録

きない、ネオジオキャラの裏 私も参加しています) 超豪華版です(おまけつきで

ほりえさんが食材を並べる。

曽木さんが包丁をにぎり、

備がされていたのだ。 何とそこでは打ち上げの準

男の人のお仕事。 その間、テーブルの準備は 他では絶対に知ることがで

側?が楽しめる作品ですよ。

(SNK企画宣伝部 中村)

はじめまして、SNKの梅

ころが、今回の収録のいい

スタッフまかせじゃないと

ところかも、

自分たちで準備するという

自分たちの打ち上げを、

いつでもおちゃめ な、お2人でした

Dで聴いて自分で確かめて テーション」の魅力は、C た新しい『ネオジオDJス ここでは語りきれなかっ

### 収録のあとは 内容をチェック!



### おりでしたね。今回、初めて これは普段のキャラクターど 熱血な部分がクローズアップ い先生をやっているんですが、 今回キムは、まじめで厳し

番嬉しかったですね。声の出 く頂くんですが、部屋に貼っ なまってるんですよ(笑)。 の山奥の人で、だからあれは 学の友人がモデルです。四国 秘密(笑)。ただ、幻庵は大 が、特に声は作ってないです し方を忘れそうでした (笑) 手紙と一緒にイラストもよ 手紙でよく聞かれるんです

すごく楽しかったです。幻庵 を久しぶりに演れたのが、一 しみにしていました。実際も、 演りたかったので、すごく楽 今回初参加で、噂を聞いて あの時食べるんだった (笑)。 れるので、最近寝不足です。 夜、水槽から出てきて起こさ のがかわいそうで飼ってます んもらったんですが、食べる この間、サワガニをたくさ

てます。みなさん上手ですね ラマ編』は、声優さんやスタ DJステーション ラジオド 中村です。今回の「ネオジオ ッフのあふれるパワー満載の 読者のみなさん、SNKの







### ●選択できるパーティキャラ・

主人公キャラ	選択できるパーティキャラ								
キャラ	聊王丸			右京	ガルフォード	チャムチャム	עועועע	シャルロット	狂死郎
覇王丸	_	×	0	0	0	×	0	0	0
幻十郎	×	-	×	×	×	×	×	×	×
ナコルル	0	×	_	0	0	0		0	×
		×	0	_	0		×	0	0
ガルフォード		×	0	0	_	0	0	0	×
チャムチャム		×	0	×	0	-		0	0

ていくぞ! 主人公選択&パ ラの性能評価と奥義を紹介し わってくるので、各キャラの の有無などパーティ特性も変 たキャラによって、回復奥義 仲間を選ぶわけだが、その組 ーティ編成時の参考にしてね。 編成する必要がある。 特性をよく考えてバーティを になるという。しかも選択し み合わせはなんと70通り以上 そこで次ページからはプレ 【妖花慟哭之章】 ではー人の キャラ&パーティキャ

70通り以上! 【邪天降臨之章】では2人

同じ場面でも幻十郎だと和狆に食ってかかる会話になるのだ!

お楽しみは尽きないね! 【邪天降臨之章】の出雲。ナコ ルルだとこういう会話だが・

では出雲の町にそれぞれある 江戸南町に、【妖花慟哭之章】 ると、【邪天降臨之章】では 「サムライ酒場」で旅のパー 主人公を選んで旅をはじめ 選べるキャラが違う 主人公によって

> み合わせは上の表の通り。表 ティは、選んだ主人公によっ

トナーを選ぶこととなる。

しかも、ここで選べるパー

を見て、自分の好きなキャラを て変わってくるのだ。その組

組み込める主人公を選ぼう

幻十郎はパーティを組めないのだ

るという凝りよう! できる「隠しイベント」もあ るのは、選択できるパーティ 所にいった時のみ見ることの ティにいる状態で、特定の場 キャラの会話や動き、はたま キャラだけじゃない。なんと 展開まで変わってくるのだ! に伏線や設定など、シナリオ また、特定のキャラがパー 選んだ主人公によって変わ

違うのだ! 主人公ごとに

こ〜んなトコも

ステム&|序盤攻略をおさらいしていくぞ! テム8序盤攻略をおさらいしていくぞ! おまけゲーム情報や他機種版との違いも今回はパーティ編成のポイントとして、キャラ性能評価と奥義の紹介、また戦闘シ長い年月を費やし、練りに練り込まれた期待のRPGがついに…そう、ついに発売! 必読だ!!

6月27日発売予定

6,800円

フォローしてるので



なうものが中心だ。 は敵に対して直接攻撃をおこ いてスタンダードなキャラ。 中でも攻撃力が強く、奥義 主人公らしく、すべてにお

本体防御属性…風 スピード…口 防御力…B 攻撃力…A 回復奥義…なし



プレイヤーキャラ



複数の敵も一気に巻き込む。こちらも強力な 奥義だ

動きが素早く、

回復奥義

奥義名	コマンド	効果	獲得レベル
旋風製斬	<b>↓</b> > → + A	<b>竜巻が回転しながら敵   体を攻撃</b>	6
弧月斬	→<1>+∀	三日月の軌跡を描き敵を斬る	8
酒攻撃	→+→+B	酒瓶で敵を攻撃	. 11
烈震斬	←↓<+A	敵の懐に飛び込み、地を打つ衝撃波で攻撃	14
れっぷうれつぞん 烈風裂斬	<b>↓ &gt;→+B</b>	2 つの竜巻が、敵複数を攻撃	17
旋風波	1 < ← + A	地面を斬り上げ、その衝撃波で攻撃	20

も使える。 える奥義も変わってくる ちらを連れているかで、使 ママハハとシクルゥのど

本体防御属性…聖 回復奥義…あり スピード…B 防御力…口 攻撃力…口





アムベ ヤトロ お馴染みママハハの攻撃! ョンもあり!







ーなバビィの攻撃! トリッキーな 版も強いぞ!

は姿を消して敵の頭上から斬 りつけるなど、忍者らしくト ・攻撃の威力が弱め。奥義に 動きは素早いが、その分斬

本体防御属性…雷 回復奥義…なし スピード…B 防御力···C 攻擊力···C



ストライクヘッズ	
728	A TO
de.	
投げて落として雷でド〜ン! デな技	結構頼れるハ

奥義名		効果	獲得レベル
プラズマブレード	1 >→+A	クナイに雷をまとわせて飛ばし、敵を攻撃	5
ラッシュドッグ	↓ < ← + A	バピィが敵に突進して攻撃	5
リア レブリカアタック	→>+<++A	姿を消し、敵の頭上に出現して斬りつける	8
レプリカドッグ	++++0	パピィが姿を消し、敵の頭上に出現して攻撃	11
ストライクヘッズ	→ + >+C	敵を摑んで上空へ飛び上がり、落下して地面に叩きつける	14
プラズマ クロスブレード	↓ <b>&gt;→</b> +B	雷をまとわせたクナイを複数飛ばし、敵複数を攻撃	17

義は高速で移動して斬る攻撃 を倒すスピード型キャラ。 おまけに攻撃力も高く、奥 素早く刀を抜き、一閃で敵

攻撃力···A

スピード…B 防御力···C

回復奥義…なし 本体防御属性…炎





奥義:	,	コマンド	効果	獲得レベル
				獲得レベル
秘剣	朧芀	1 >→+A	踏み込んで敵に居合い斬りをおこなう	8
秘剣	陽炎	→ + >+A	居合い斬りをおこない、かまいたちで敵を攻撃	11
秘剣	ツバメ遊し	+< + > → + A	高速半転する剣で、空中から敵   体を攻撃	14
秘剣	ささめゆき	1 < + + A	敵に近づき、連続で斬りつけて攻撃	17
秘剣	麓労-光-	<b>↓ &gt;→+B</b>	踏み込んで敵に居合い斬りを連続でおこなう	20





型キャラ。奥義は連続斬りが 斬り攻撃を主体とした攻撃 人旅なので防御力も高く

回復奥義…あり スピード…ロ 防御力···A 本体防御属性…魔 攻撃力…A





奥義名 松華新 8 ++++A 花札状の真空波を放ち、敵を攻撃 三連殺一另一 + > →+A 敵に向かい踏み込んで交錯し、斬りつける 11 桐覇光翼刃 ++ + +A 刀を回転させて上昇し、敵を巻き込んで攻撃 14 敵に向かい上段から渾身の力で刀を振り下ろして攻撃 17 紅 +>++A +++D 煙管を吹かして、自分の体力を回復 20

使える。 ちいる時も…?! キも大きいため、ピンチにお が、その分命中率が低く、 敵を翻弄しながら攻撃する 動きが素早く、回復奥義も ス

スピード…A 防御力···C 本体防御属性…無 回復奥義…あり 攻擊力···C







奥義名	コマンド	効果	獲得レベル
タンゲレ・アーラ	<b>↓ &gt; → +</b> A	ブーメランを投げ、敵 体を攻撃	6
ニンブス・アーラ	↓ <b>&gt;</b> →+B	ブーメランを投げ、敵全体を攻撃	10
パクパク・ガブル	→>+<+C	パクパクが敵に向かって精霊を放ち、攻撃	14
アリクイス・エデッセ	11+D	鼻をきかせて、体力を回復する食べ物を探す	18





て突進していく攻撃が中心。 リーチを生かした広範囲に及 奥義には、レイピアの長い レイピアを操り、敵に対し

防御力···C 本体防御属性…無 回復奥義…なし スピード…ロ 攻撃力…B



奥義名	コマンド	効果	獲得レベル
スプラッシュファーント	+ < + A	敵に向かって連続で突きを繰り出しながら突進し、攻撃	5
パワーグラデーション	<+>+A	敵に向かって踏み込み、光の帯を描きながら上昇して敵を攻撃	8
トライ スラッシュ	→ + >+A	高速で回転させた剣の軌跡が真空状態を作り出し、敵を攻撃	10
ミストラル グラデーション	✓↓ >+B	敵に向かって踏み込み、光の帯を描きながら上昇して2体の敵を攻撃	15
ノーブル スラッシュ	→ + >+B	高速で回転させた剣の軌跡が真空状態を作り出し、2体の敵を攻撃	20

頼れる仲間になりそうだ。 のする攻撃は必見! で構成された、派手で見栄え も使えないが、「舞」の動き 攻撃力もそこそこあるので、 スピードは遅く、回復奥義

回天曲舞 曙

スピード…E 防御力···C 本体防御属性…炎 回復奥義…なし

攻撃力···B



せんりょうきょう

<b>一</b> 一					
奥義名	コマンド	効果	獲得レベル		
狂死郎宴舞	1 < ←+A	長刀をまわして舞いながら敵に連続で攻撃	10		
火炎曲舞	<b>↓</b> > → + A	敵に向かって火炎を放出して攻撃	13		
跳尾獅子	→>+<+A	長刀を軸に、体に炎をまとわせて跳ね上がり、攻撃	16		

体を横に回転させながら敵を斬りつける





横回転しながら敵に突進! 激しく後ろへふっ飛ぶぞ 当てられた敵は



+ + ×+A

WTE MA	-256	100	
	. 1		9
			400
攻撃もなかなかのも 持っているぞ	ちの。「冷」	の属性奥勢	を

果たしてくれるぞ。 るなど、サポート的な役割も て攻撃・回復奥義の両方をお 味方のダメージを軽減させ 氷の精、コンルの力を借り

本体防御属性…冷 回復奥義…あり スピード…A 防御力…E 攻撃力…E



パーティキャラ

奥義名	コマンド	効果	獲得レベル
ルプシ トゥム	→+ >+C	氷の力で敵を攻撃	3
カント イノンノ	↓ ↓ + □	氷の結晶で味方 1 人の体力を回復	6
コンル メム	<b>↓ &gt;→+</b> □	味方が攻撃を避けやすいように、氷を張る	9
カムイ シトゥキ	1→7+□	味方に氷のシールドを張り、敵からのダメージを減少させる	12
ウブン オフ	+ <b>/</b> ← + A	氷の結晶で作り出した無数の槍で敵を攻撃	15
ワッカ シゥテ	+ < + □	味方陣を氷の塊で満たし、味方全体の体力を回復	18

・戦闘メッセージの表示

②行動アイコン

③ウェイトタイマー表示/キャラの顔がはっきり表示されたら 攻擊可能

②怒りゲージ/満タンになると攻撃力が上がる

気力ゲージ/体力がなくなると戦闘不能になり、 くなると奥義が出せなくなる

Gなのにリアルタイムで戦闘 に参加できるのは、 をダイレクトに操作し、RP ンダム。プレイヤーがこれら 防御、避け、反撃はすべてラ モードとPS、SS版では、 レイできるぞ! なお、【技名セレクト入力】 ネオジオ

グな戦闘が味わえるぞ。

わってしまうというスリリン 自動的に敵のターンへ切り替

### ンの選択にもたついていると なっているので、行動アイコ 戦闘はリアルタイムバトルに きる行動は、下の8つだ。 バトル画面に突入する。 ちなみにネオジオCD版の ここでプレイヤーが選択で プレイヤーが敵に遭遇する バトル画面 が斬の文字のあとに 通常攻撃 奥義攻撃(気力を消費する)

逃げる(まわり込まれて逃げられない時もある)

敵を逃がす(逃げない時もある)

陣形を変更する(主人公のみ使用可)

手持ちの道具を使う

攻撃せずに身を守る

### 行動アイコン

洮

物

### PGのように、技名を選択し えることができる。 画面の「設定」でいつでも変 す【格闘コマンド入力】の2 力」と、格闘版のようにレバ て決定する【技名セレクト入 ているので、分かりやすいぞ ら「六」のBOXに整理され る。奥義は系統別に「壱」か ぶと、奥義を出すことができ **種類があり、これはメニュー** -入力+ボタンで必殺技を出 奥義入力方法は、普通のR 行動アイコンで、技を選

敵が全滅するまでひたすら攻撃をくりかえす(Bボタンでキャンセル)

リアルな戦闘モード
※

るので、より有利に、より格 回%避けたりすることもでき けど、慣れてくれば敵の技を 力することで、任意に防御、 の攻撃を受ける瞬間にレバー SS版と異なり、なんと、敵 マンド入力】モードは、PS 闘アクションに近い感覚でプ 避け、反撃ができるのだ! やボタンをタイミングよくる 最初はタイミングが難しい ネオジオCD版の【格闘コ



常攻撃で斬り返す を盾に防御。でもけずられま

版の【格闘コマンド入力】モ ドだけ、ってわけだ!

怒り溜め

●防御/レバー後ろ

怒りゲージは敵から攻撃を

ダ

闘システムを解説するぞ。 の新システムなど、重要な戦 面の紹介からネオジオ版のみ もかねて、基本的なバトル画

ここでは今までのおさらい

●避け/Aボタン メージを軽減 敵の攻撃をガードして、

敵の攻撃をかわして、 ジを回避 ダメ

●反撃/Aボタン 敵の攻撃を受けたあと、通

ラはーターン休みになってし たまると攻撃力が2倍になり まうが、ゲージがMAXまで 変わってくるぞ。 ボタンを押す時間の長さによ めることもできる。ちなみに タンを押し続けることで、た 全ステータス異常が回復し、 って、ゲージのたまり具合は 怒り溜めをするとそのキャ

に修得している場合のみ)使 さらに「成長奥義」が(すで

攻撃順番がまわってきた時に 受けるたびにたまっていくが、 行動アイコンを選ばずにCボ

有利になるのだ。 えるようになるなど、 色々と

鍔競り合い

けると、敵との「鍔競り合い」 になることがある。 バトル中に通常攻撃を仕か

> の勝ち負けより優先されてし めができる。ただ、競り合い

注意が必要だ。

タンを連打しよう! し勝つと、相手は道具を落と そうなったらとにかくAボ 敵に押 まうので、

う「鍔弾き」もできるぞ。 ャンセルして相手を斬るとい ことで、鍔競り合いを強制キ 競り合い中にBボタンを押す ので気合いを入れていこうー つちが動けなくなってしまう るぞ。逆に負けてしまうと、こ したうえ、しばらく動かなくな また、怒りMAX時なら鏢



### タス異学

属性相対表

攻擊側

	<b>万</b>	常	状態	回復アイテム
		戦闘不能	体力がゼロになり、戦闘できなくなる	仙魂丹など
		混乱	頭が混乱して、味方に斬りかかったりする	目醒め薬など
- 100 - 100 m	7	放心	体が痺れて動けなくなり、何もできなくなる	解縛薬など
	1	呪い	奥義が使えなくなる	霊薬など
2000		毒	戦闘中だけでなく、歩いている時も体力が減り続ける	解毒薬など

や奥義を使って回復させるこ ともできるのだ。 れぞれに応じた回復アイテム また、宿屋に泊まるか、そ



3ターン経過すると戦闘中で 外は戦闘が終わると自然に回

「混乱」と「放心」は

も回復するぞ。

起こす。

ステータス異常は「毒」以

表のようなステータス異常を あり、それらを食らうと左の

敵の攻撃には特殊なものが

がある。 響を受けない「無」の7種類 「聖」「魔」、そして何にも影 属性には、 風 「雷」、素子系の 大気系の「炎」

ている。

キャラの本体防御属性になっ 属性の強弱関係は左の表の

属性を持つ防具を身につけさ 冶屋で変えることができ、初 ることができるのだ。 御に属性の強弱関係を持たせ せたりすることで、攻撃や防 ムライたちの武器につけたり 武器の属性はアイテムや鍛 そして、これらの属性をサ

> けて挑めば怖いものなしだ! 位な属性をもつ防具を身につ 属性を剣に持たせ、さらに優 トルには、その属性に優位な 通り。属性を持つ強敵とのバ



これが"攻撃属性"だ。ただ その属性を持つようになる。 通常攻撃や通常奥義などが、 期段階では「無」属性である

できないぞ。

ちなみに、属性を持つ防具

奥義」の属性は変えることが し、固有の属性を持つ「属性

Δ Δ Δ Δ Δ Δ ◎は優位 (攻撃ダメージ約2倍)、一は通常、 △は不利 (攻撃ダメージ約0.8倍)、×は相殺 (攻撃ダメージ約0.5倍)

冷 曹 P

×

×

×

×

×

クッ!!

ク阜



ることもしばしば。 参戦してくるので、驚かされ 参戦!の色いいのうのの句いに誘われてか、 いきなり彼が

ると、風のようにどこかへ消 え去ってしまうぞ。 とこのうえない。 してくれるので、頼もしいこ まな奥義を惜しみなく繰り出 はできないが、彼らはさまざ 助っ人キャラは戦闘が終わ プレイヤーが操作すること

くれる時がある。これが助太 ラたちが味方として加勢して 格闘版でお馴染みのあのキャ

対ボス戦などでは、たまに

刀システムだ。

意外な時に意外なキャラが

属性。は、初期段階ではその の装備によって変わる。防御

0

## 助太刀システム

できるのだ。 簡単なもの。しかも負けてし 敵と闘って勝利する、という できない強力な「成長奥義」 ってはその修行場でしか修得 まっても何回でもチャレンジ を手に入れることもできるぞ 修行は修行場に用意された

げたり、これから覚える予定 とによって、ステータスをト の奥義を先に手に入れたりす された修行場で修行をするこ ることができる。修行場によ サムライたちは各地に用意



修行場

53

424

スタート時のレベルでも、

草を買っておこう。 ので、手に入れたらすぐ装備 防具はカムイの森で拾える

村を出る前に、薬草と解毒



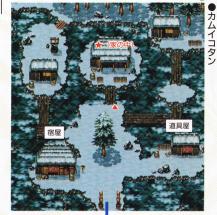
た苦労が必要になっている。 に辿り着くまでにちょっと 江戸からは6キャラとも共

の町に入れるのだが、ナコ ルとチャムチャムだけは江戸

【邪天降臨之章】



アイテム名	効果	金
薬草	体力回復・小(個人用)	50
お酒	気力回復・小(個人用)	150
煙幕玉	ボス戦以外、100%逃げられる	500
解毒薬	ステータス異常「毒」の回復	80
	The state of the s	





に戻ろう。いったん江戸へい乗る前に、カムイコタンの村動物を変えたければ、船に ってしまうと、しばらく動物 **ユ戸へ向かえ!** 

常技数発程度で倒せるので問 奥義 ガムイ リムセッと通

題なし。食らうダメージもそ

れほどではないだろう。



### ▼ 魔界の者 カム**イの森**

・土グモ「無」・お酒 ・ロンヌ・ニ「風」/回復・薬

・フレメサシ「無」/毒・匂玉 ・アイオラク「無」 ライケアム「無」・氷の粉

・ロンヌ・ニ「風」/回復・薬

・チシニポポ「無」 ·斬魔団闇「無」・煙幕玉

·無頼漢「無」·解毒薬





や「炎」の属性を持つあなど 撃や奥義だけで倒せる敵もい と、ついでに解毒薬くらいは れないヤツもいるので、薬草 るが、ザコ敵の中にも「聖」 えてきたら、神殿は近いぞ。 山の中腹にある椰子の木が ト時レベルの通常攻







さんに江戸へ向かう船に乗せ

とかし、トミュー しかし、トミュー しかし、トミュール に着したら、鍛 戸へいこうとしても、タダでしかし、十兵衛を訪ねて江 伊勢の町中でちょっとした芸 は船に乗せてくれない。 を披露し、その代わりに船頭 そこで、パクパクとともに

お酒 気力回復・小(個人用) 煙幕玉 ボス戦以外、100%逃げられる 解毒薬 ステータス異常「毒」の回復 ステータス異常「呪い」の回復

薬草

煎し

### ●十産屋・グリーンヘル

上注注フラン・ハル						
イテム名	効果	金				
ジ薬	体力回復・満タン (個人用)	800				
	1000 CO 1000 C	-				

体力回復・小(個人用)











- ・宿り草「無」/毒・解毒薬 カトゥン「聖」・薬草
- ・死見虫「無」/放心、呪い・
- ・夜叉の巻物
- ・ヌエ「無」/毒
- ・フンチュン「雷」/敵のすば やさ低下・薬草

### ▼ 魔界の者 ハレハレ樹海&山

- ・リグレット「無」
- ・チャク「聖」/・匂玉 ·ムーラ「無」/呪い・呪いの
- ・アハウ「炎」・炎の粉
- ・ムクラン「無」/混乱・薬草

### グリーンヘル地方



「十兵衛屋敷」に寄ってから「二年ので、引き受けてボス戦に突ので、引き受けてボス戦に突ので、引き受けてボス戦に突

2 「陰陽師の社」

ーティを組み終わったら

って違うのでP48の表をしてね。

●薬屋·江戸南町

めよう。ここを出たら二度と

ライ酒場」で2人の仲間を決いたら「サムライ酒場」で

4人ともスタート地点が関っても江戸へ辿り着くぞ。



雷			アイテム名		
雷起こし		土産屋	薬草	体力回復・小(個人用)	50
Ū		售	傷薬	体力回復・中(個人用)	500
	座	お酒	気力回復・小(個人用)	150	
置	効果	江	気合酒	気力回復・中(個人用)	400
雷による攻撃		江戸南町	解毒薬	ステータス異常「毒」の回復	80
の攻		匣	目醒め薬	ステータス異常「混乱」の回復	100
擊		町	解縛薬	ステータス異常「麻痺」の回復	120
500			仙魂丹	ステータス異常「戦闘不能」の回復	1500

	効果	
煙幕玉	ボス戦以外、100%逃げられる	500
炎の粉	使用した戦闘時のみ、武器の属性を「炎」に変える	500
氷の粉	使用した戦闘時のみ、武器の属性を「冷」に変える	500
風の粉	使用した戦闘時のみ、武器の属性を「風」に変える	500
雷の粉	使用した戦闘時のみ、武器の属性を「雷」に変える	600
聖の粉	使用した戦闘時のみ、武器の属性を「聖」に変える	800
魔の粉	使用した戦闘時のみ、武器の属性を「魔」に変える	800
首飾り	攻撃力が   上がる (全員装備可能)	300
お守り	防御力が   上がる (全員装備可能)	300
お札	回避率が1上がる(全員装備可能)	300

### ●江戸南町





- ·生首「魔」/召集
- ・飛燕「無」・薬草
- ・旗本くずれ「無」・お酒
- ・百貫盗賊「無」/金盗み
- ・斬魔団風「無」・修羅の巻物

### ▼<sup>魔界の者</sup> 東海地方

- ・木霊「風」/放心、回復・薬 草
- ・旗本くずれ「無」・お酒
- ・人魚「無」・仙魂丹
- ・飛燕「無」・薬草 ・斬魔団暗夜「魔」/混乱・煙







立ち寄るのが得策だろう。 ないが、旅館で体力を回復 もストーリー展開には関係 りとした村、忍野村。 神体に希望を抱いている。 ンブ様」という怪しげな御 したり、セーブするために 別にこの村に寄らなくて 彼らを救えるのは、きみ 村の人々は絶望の中、デ

富士の近くにあるひっそ

り戻してやろう! 刻も早く、この地に平和を取

手形。で「箱根の関所」を通 楽になってくるぞ。 おけば、このあとのボス戦も に倒してステータスを上げて 遭遇する敵をコンスタンス 富士へ向かおう。

痛いので、薬草くらいは用意 り出していれば余裕で勝てる。

が、奥義、呪縛縄、はちと

基本的に奥義をバシバシ繰

しておこう。

陽師からもらった。 箱根

「箱根の関所」を抜け

### 富士樹海

·木霊「風」/放心、回復·薬 草

・宿り草「無」/毒・解毒薬

・死相「魔」・/呪い・薬草

・鬼グモ「無」/召集・お酒

・夢ひき「魔」

### ▼魔界の者 富士山

・宿り草「無」/毒・解毒薬

·黒夢「無」/回避率UP·不 意の邪香

·不吉虫「無」 · 夜叉の巻物

・斬魔団竜巻「無」・修羅の巻

・カラス天狗「無」

●富士樹海



寄っておこう! とりあえず

絶望の村、忍野村

こたらないように! 薬などのアイテムで回復をお る奥義を持っているので、傷 全員に大ダメージを与えてく

2体とも味方複数、または

属性/無

撃してくる。邪神官の方が弱邪神官と邪神木の2体で攻 いので、先に倒してしまおう。

こらの中の階段は「邪教の

願いした方がいいだろう。ほ こら近くの黒子にセーブをお 修行場があるが、いったんほ ぐそこ。頂上の方には宝箱や 樹海を抜けたらほこらはす 「邪教の館」へ!

■富士山

これがアンブ様ですか~? だの石じゃないですか~

邪教の館入口

出口 (一方通行)



### のお尻を さわったのよ!

る「おまけゲーム」などから さや、次ページで紹介してい は、バトルシステムのリアル ると思う。ちなみに編集部で いきれないけど、参考にはな 他機種版に比べてネオジオC ネオジオCD版がおススメだ。 D版は非常に早いぞ。 この機種が一番! とはい

(SS)、プレイステーショー 心のスキマをお埋めするべく、 SS版の方がちょっと短い。 紹介しちゃうぞ! いる人も多いと思う。 ど、発売を目前にして悩んで が、戦闘シーンのロードは、 オジオCD版に比べてPS、 一どの機種が一番いい?」な ン版 (PS) の違いの一部を ここではそんなみなさんの 気になるロード時間は、ネ うのだ。どれも独特の雰囲気を加え、それぞれメットのだ。どれも独特のといくれぞれメットが違いが、いいのだがし、いいのだがし、いいのだが、といいのだが、といいのだが、といいのだが、といいのだが、といいのだ。 屋の大きさもちょっと違うぞ が出てていい感じだよね。部

ラーは紫色だったのだ。 はネオジオ版のウインドウカ ど、前号までの開発中画面で 3がしウインドウもかっこいい 気づいた人も多いと思うけ

# が違う!

版、どっちがいいの?」とか

「ネオジオCD版と他機種

D版とPS、SS版では倍く のキャラの大きさは大して変 ッシュは3機種とも可能だ。 大きい。フィールド上でのダ けど、ネオジオCD版の方が てもらえば一目瞭然だと思う らい違うのだ。写真を見比べ ャラの大きさが、ネオジオC わらないぞ。 町や村、ダンジョンなどで フィールドマップ上でのキ



違い調画 面が

登場する阿号同様、封印され 【妖花慟哭之章】の序盤に か少し違うようだ。

重要人物であることに間違い 係があり、大きなカギを握る 不明だが、天草と何かしら関 彼女の過去や本当の目的は 間ではないが、魔物ともどこ 主人公たちのゆく手を阻む。 しい女性。牛若姫とともに、

背中に翼を持っており、人

高貴な雰囲気を漂わ

の一人。ミヅキに直接仕えて 活計画を実行する忠実な手下 たミヅキの代わりにミヅキ復









写真はSS版のものです。





会話の中で質問されることもあ



PGなのだ。これだけで何回 マルチエンディングなミニR るという、マルチシナリオ& 肢によってまったく違ったス 宿命の『鬼探し』をする、と 内容は、京都を舞台に閑丸が 子様キャラ、緋雨閑丸だ! エンディングまで変わってく いうもの。しかも会話の選択 なんと主人公はあの人気お -リーが展開され、さらに n

> 舞するであろうあのキャラた ネオジオユーザーなら狂喜乱 サムライの面々はもちろん、 ちもドドーンと出演! このゲームは【邪天降臨之

ッチしたので、ここで紹介し にネオジオCD版ならではの

「おまけゲーム」情報をキャ

お待たせしました!

この「おまけゲーム」には

ちらかーつをクリアすれば遊 【妖花慟哭之章】のど

### おまけゲー ムに関丸登場

章か べるぞ



分はダーク?

緋雨



スタートする、

この京都の町から

が変わるので慎重に

- ・鬼を探しています







りなどの詳細は86 Pを見てね



「真説サムライスピリッツ

「ナコルル目覚まし時計」

ネオジオCD版限定のこの



### ナコルル目覚まし時計

かなりキレイなODだ。ステッカーはODに 合わせて丸いぞ





朝のお目覚めは、ナコルルボイスでね♡ く起きないとおしおきです!

ルカラーピクチャー ーベル&特製ステッカー

### オオジオユ ーーザー だけに…

ツ武士道烈伝』についている D版「真説サムライスピリッ 計」がプレゼントされるぞー 武士道烈伝」の発売を記念し 応募券が必要だ。宛先や締切 の方に「ナコルル目覚まし時 て、SNKから抽選で2千名 応募するには、ネオジオC

> きたい一品だ! ファンならぜひゲットしてお また、ネオジオCD版には

ピクチャーレーベル仕様にな うえ、CD表面がフルカラー 特製ステッカーがついている っているぞ!



### © 1997 DATA EAST CORPORATION

**虹玉を撃ち出すと、氷玉がすべて虹玉に変化** 

消える前に吸い取って1つ確保。これを繰り

データ	イースト	> /°	ズル		174M
MANC	発売中	++wk	発売中	CD	-
IVIVO	88,000円	אפשנג	29,800円	טט	_



キャラ別攻略をしていくぞ。今回はマジシャン、 今月は先月に引き続き、 サン、ハイプリエステス、 ストレングス テンペランス、ハイエロファント、 の6キャラを攻略。残りのキャラについては来月まで待っててね!

> せる技が今回も使えるぞ。 シャル玉および虹玉を増殖さ

/ 一マル玉を2つ置き、その

やり方は簡単。氷玉の下に

トで非常に使えるぞ 持する戦法は、ひたすらモー シャル玉(虹玉)をずっと維 ながったままになっている。 が完全に消えるまでは3つつ なげた3つは、先に消した玉

れば増殖完了。この技でスペ

させる。もちろんあとからつ に他の玉を3つつなげて連鎖

まず、玉が消えている最中

変化した瞬間に一つ吸い取

化するぞ。

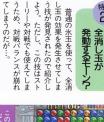
てスペシャル玉(虹玉)に変 撃ち出す。これで氷玉がすべ 下にスペシャル玉(虹玉)を

増殖だモーン スペシャル玉

使わずに

し玉の効果を発生させてしま 普通の氷玉を使って、全消 全消し玉が 発動するモーン

前作でもおなじみの、スペ









その下に氷玉を撃ってみても

すると氷玉に加えて、その

しくは、その下に撃った氷玉

氷玉を

変化しない。 その氷玉もまだノーマル玉に

玉が完全に消え、あとからつ

…、あれよあれよという間に ために起こるようだ。そして に変化しているとみなされる は、氷玉がすでにノーマル玉 とができてしまうのだ。これ 上の3つも同時に吸い取るこ 吸い取ってみよう。 が変化する瞬間)に、 なげた3つが消える瞬間(正

問題はその次。

先に消した

が可能になる。フェアな技と モードでも理論上30連鎖以上 消えていくではないか! 画面内のドロップがー色ずつ これを使うと、ストーリー

はいえないので、 かは君次第だ。 使うかどう







### 攻 略 法

られてくることを意味する。 配置がほぼそのままの形で送 攻撃配置テーブルのドロップ られてくる。これはつまり、 目からはすべてのラインが送 列が送られてきて、5ライン ライン目は、両端を除いた5 な攻撃パターンだが、3、4 2ライン目はデコボコ

6段以降

5段

4段 3段 2段 1段 攻撃パターン

++++ +++



シャンの攻撃配置テーブルは、 さらに幸いなことに、マジ い。恐れるないは最

ばないが、なければまるで虹 ることが非常に多いのだ。氷 ヨコ一直線に同色が並んでい のような模様ができあがる。 玉があるとあまりキレイに並









を一掃してしまうことが重要

両端の列をゴミ捨て場にし 中央の列を使って連鎖を









# ツテンペランス スペシャル玉ー

ンハイエロファント



_	,	,	,	_			
攻	擊	18:	タ-	->	,		
	1	1	1	1	1	ı	1
		1	1	1	1	1	
		1	1	1	+	1	
ı		1	1	1	1		
				1			
				1			

非常	
に消しやすい配置だ。	6段以 5段 4段 3段 2段 1段

送られてくるので、ヨコの同

色が並んだまま送られてきて てくる以外はヨコにー直線に も、中央の列が急激に下がっ 配置テーブルを持つテンペラ マジシャンに続き、またも

ンス。攻撃パターンの送り方 ヨコー直線に同色が並ぶ攻撃

色ドロップを汗 ことになるから せっかくヨコに ップを左右に分 てしまうと、そこで同色ドロ こと。中央のドロップを拾っ ツは、両端のドロップを拾う こういう配置を消す時のコ

央のドロップを拾って左右に わけにはいかない。適度に中 中央にまったく手をつけない スは中央の列が激しく下がっ 散らしておこう。 てくる攻撃パターンなので、 …といっても



テンペラン・・・氷	沿かすことがです。	に並んでいる同	これでは	分断してしまう
氷玉がーライ	ヨコ1列同	00		

きないぞ。

がある場合、色氷玉や氷玉が た対処法はない。 ンが挟まれるのでこれといっ ラインの間に氷玉のあるライ た場合は、ヨコー直線同色の しかし2ライン連続で氷玉 ンだけにあ

産される。

がタテに2個並んだものが量

に変化させると、ノーマル玉 だ。これはチャンス。

この時に氷玉をノーマル玉

しやすい、大連鎖を狙いやす

ドロップを拾いやすい=消



て	1	13	A	土が
ように消しやすくなるとれをまとめていくと、こ			TOTAL PROPERTY IN THE PERSON I	い、というわけ。

7	
'n	
-	

 	 1	1
		ا
	6	6
		6

攵	
格	
去	

ル玉の種類だけだ。 同じ。唯一違うのはスペシャ ンは、マジシャンとまったく イエロファントの攻撃パター 前号でお伝えした通り、

まれたラインの対処法を説明 略で触れなかった、氷玉が含 ここでは、マジシャンの攻

A CAN		DO	Į L
900	00	<b>S</b>	しよう。
SISKS.			1 7
0000		6	1
0.6		~	2
		$\times$	7
		PIL	1
11/16		14	9
1	1		2
	1		I
H	4	L.	8
		A	Ē
-	Land		

7 11 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1	ノーマル玉も並ぶ タテに氷玉と色氷玉:	
	水玉が並ぶ。	

タテに2個並ぶことが多いの	
()	W

		3 4
S		
Ö		
	8	
	14/14	TI.

攻	撃	パ:	タ-	->	1		
6段以降	1	ı	1	1	1	1	
5段	1	1	1	1	1	1	
4段		1	1	1	1	1	
3段		1	4	1	1	1	
2段		1	1		1	1	
1段			1		1		

1 1	
	また。   またいましまします。   またいます。   またいまするでするです。   またいまするでするでするです。   またいまするでするでするです。   またいまするでするでするでするでするでするでするでするでするでするでするでするでするです



スペシャル玉







1 1 1

	攻	書
1	6段以降 5段 4段 3段	
	2段	

į	攻	L
Í	6段以降	
	5段 4段	
	3段2段	
	1段	

降	4	ō	列	ñ	攻	
	よくても、さっき肖しに玉の	この時たとえ拾った玉が消せ	B列目から玉を拾うわけだが、	れが消えている間にまた2、	5段 4段 3段 2段	

る。表を見れば分かるように、 ン目の、激しい集中攻撃にあ てあなどってはいけないぞ。 クラスの実力の持ち主。決し を除く16キャラの中では最強 やすいが、サンは隠しキャラ

ーライン目は中央ー列のみ、

の列に撃ち出して消していく 2、6列目から拾った玉を他

対処法はほぼサンと同じ。

サンの強さは、一~4ライ

5段以降

4段段段段

カワイイ見た目にだまされ

攻撃パターン

1

++

攻

略 法

- Carlon State	い攻撃力を誇るハイプリエス	拾って連鎖をつなげれば、高・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	るわけだ。この間に他の玉を・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	時間を延ばすことも兼ねてい こ	崩すことに加えて、連鎖可能 こてい	この行動は、2、6列目を : く、[	Z
	2000		CALL DANS MANUFACTURE AND PARTY AND	この攻撃パターンからいっ	ていくのを忘れずに。	同色をまとめながら崩し	ア人たた程重させるのでにた。

**イツい攻撃なのだ** 泉ん中に集中攻撃。

変なのだ。

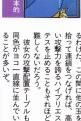
消えている玉の上の玉は拾え

び出している列から玉

素早く中央を崩すためには

3列のみが送られてくる。 こ そして2~4ライン目は中央

れを崩していくのはかなり大



STATE OF PERSON	ò	。基本的		/	•
J. INCOMENTAL MARKET.	ることが多いギ	同色がヨコー南	彼女の攻撃和	難しくないだる	テスを止めるこ

目の玉を拾っていき…飛び出している2、4

繰り返すのがセオリーだが、

いかない。最後は運か? 氷玉が混じっているとそうも 移動して撃って消す。これを 玉を拾ってきて、またヨコに

きなので

まっている。うま

色の配列たまた出ました、ヨコ1列

消えている間にまた中央から にしよう。そして、その玉が 玉を拾ったあと、ヨコに移動 ないことを考えて、中央から

してから撃ち出して消すよう

	は、 は、 は、 は、 は、 は、 は、 は、 は、 は、
--	--

1	1	1	1
	1	1	1
		1	
		1	
		1	

攻 略

法

1

なんともスカスカな攻撃パ

ろんただ移動させるのではな	驚くことじゃないか)。もち	しまうではないか(それほど	がいとも簡単に平らになっ	ると、なんと! 画面内の玉	に移動させていくといい。す	隙間になっている3、5列目	左から2、4、6列目の玉を	これに対処するためには
なな	5	2	t	玉	d.	習	エを	14

			この攻撃が	ていくのを忘れずに。
8000	(S. (B. )	NAME OF STREET OF STREET	ハターンからいっ	心れずに。 
trail-all		-		

			-					
/ 目言・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	しなければ、それほど怖くな	やすいので、大きなミスさえ	よう。ハッキリいってねばり	がら消していくことに専念し	ら期待せず、玉を平らにしな	よって、そんなものはハナか	っていることはほとんどない。	で西面の段階で同合か回ま

下に「とりあえず」撃ってし

撃つ。他の	
同色があまりまとまらず	

6.6	VA C	18.6	Ya	
	Ø	Q,	16	
	Q.			
26		K	8	1
9	76	Š	7	
				ľ
	6	2	V.	

が同	8000000	1 t
ら崩して	000000	し村三としてい
いくて	8000000	
ように	2000	-
消しな		Ì

って、	攻	撃	18:	タ-	->	,	
ていることはほとんどない、配置の段階で同色が固ま	5段以降 4段 3段 2段 1段	1 1	+ + + + +	1	1 1 1 1	1	1 1 1 1

にはできないぞ。 ードは速いので、あまりバカ ターン。しかし、下がるスピ

43	
ースペシ	ヤル玉一
加	

一ハイプリエステス



### キャラク

「僕は…鬼なのか…」謎多き少年剣士 緋雨閑丸の正体に迫ってみよう!





閑丸の代表技











生年月日: 不明人

家族構成な不明(両親は閑丸



11位



中でもらった手う (水晶のかけら)

好きなもの:旅先で食べる名

大祓禍神閑















※プロフィールはサムライスビリッツ天草降臨のものです。

を魅了してやまない少年剣士、 登場して以来、世のお姉様方 紅郎無双剣で主役として 3 ぱな方なのだろう。 を尊敬している。きっとりつ 祓禍神閑丸』もこの僧が持た 閑丸の持っている宝刀 "大

### てられたかが分かるね。 その素材は?剣豪たちを斬り伏せた傘

全で決め

圧倒する勢いだ。

れるのか?

愛らしい容姿、子犬のよう なぜここまで人々に支持さ であるにもかかわらず、その

(斬紅郎無双剣、天草降臨)

登場作品はたったの2作品

せたものということ。このこ

とから閑丸がいかに大事に育

人気は他のキャラクターをも

の皮と漆でできているのだ。 このえらく頑丈な傘、いった 握りは竹、傘は豚のヒゲと牛 夢で見る鬼の技を自己流に再 い何でできているかというと ちなみに閑丸の緋刀流とは 関丸といえば傘 (霧雨)。

なる自

現したものなのだ。

緋雨閑丸を徹底検証していく ら天草降臨のエンディングま

その出生は?

緋雨閑丸は周知の通り、

記

で、深まる謎を解決すべく、

ろうか?

そんなわけで今回は出生か

取り巻く数々の謎ではないだ 緋雨閑丸の魅力、それは彼を りがないわけで。 とまぁ彼の魅力を挙げたらき 謝るわりには斬りまくり…、 な瞳、天候おかまいなしの傘、

しかし、よく考えて欲しい

こんな傘、オイラも欲しいなぁ気分のおもいいかも、なんてね。

# その旅費は?

両親は、閑丸が幼い時にい

関丸の趣味は旅。 なんと子供 うしているのか? 一人旅、いったい旅費はど プロフィールを御覧あれ

との関係もまったく分かって

いないんだ。

さて記憶をなくし、両親も

ろんその生死も不明だし、鬼 としか分かっていない。もち なくなったらしい、というこ

たりして旅費を稼いでいるの てもらったり、仕事を手伝っ 実は行く先々で宿をとらせ 関丸が旅先で出会った人の

そこで誰に育てられたかと

覇王丸とナコルルがい

るように閑丸はこの僧のこと れたのだ。プロフィールにあ いうと、ある寺の僧に育てら 人で生きていけるはずはない いない閑丸、そんな子供がー

> がお気に入りらしい。絶対お のなかで、とくに辛子明太子 めていた表われなのだろう。 心のどこかで2人に救いを求 ィングに彼らが出てくるのは について話し合ったらしい。 る。この時に2人とは生き方 「天草降臨」で閑丸のエンデ ちなみに旅先で食べた名物

### 菓子系だと思ったのに意外だ 自分の中の「鬼」とは?

壬無月斬紅郎を指す。 郎)」を倒したあと、自分の を頼りに旅をしている。 ずかな記憶の中に残る「鬼」 人々に「鬼」と呼ばれた男、 さて、ここでの「鬼」とは 閑丸は過去を探すため、 しかし、閑丸は「鬼(斬紅

恐れていた「鬼」を発見する 探していた「鬼」ではなく、 それは彼自身の中の「鬼」

ったのだと解釈できるね。 が鬼になった自分を見てしま のエンディングは、閑丸自身 る邪悪な部分の性格を指して いるのだ。「斬紅郎無双剣」 つまりこの鬼とは人の中にあ

りがあると考えてもいいんじ の同志、理解を越えたつなが はお互い内に「鬼」を持つも やないかな。 憶測だが、関丸と斬紅郎に

# ●そして残る謎…

紹

にいったのか。また両親と斬 たのか、2つ目、両親はどこ 謎を少しまとめてみよう。 の鬼と決着をつけて自分が何 件落着というべきか? 者かを探す旅に出る。一応一 グで、閑丸は自分自身のなか さて、ここで解決できない ーつ目は、なぜ記憶を失っ 「天草降臨」のエンディン

る事なのだ

なんと彼らは関丸の幻想なのだ。 関丸の2人に救いを求めている心の表れなんだろう

SNK様から今の時点では教

この謎を解決できる答えが

解かれていくだろう。 っとこの新たな旅で残る謎も い旅に旅立ったのだった。

き

なにはともあれ閑丸は新し

つまり閑丸と斬紅郎を結び

えてもらえなかったのだ、 の人は…。 えーとですねぇ… いたヤツがいたのだっ!! そ つけた人物、裏で糸をひいて たいのだが、教えちゃおう! う?教えなーい、とかいい 実はあるのだ! なんだと思 ぜ鬼の記憶を持っていたのか か。そして3つ目、閑丸はな 紅郎とのつながりはあったの

え

●斬紅郎無双剣(一七八八年) 彼が覚えているのは鋭い光 記憶を失った少年、 維雨閑

そして夢幻の技を使う「鬼」 いる「鬼」に気がつくのだった を倒した閑丸は、自分の中に る鍵だと思い旅を続ける。 に、「鬼」が過去を捜し出せ が描く弧、朱色に染まる視界 しかし「鬼」、壬無月斬紅郎 閑丸はわずかな記憶を頼り

●天草降臨(一七八八年・秋)

の中に「鬼」の気を感じた緋 な力」を得るため「鬼」を復 雨閑丸は、それを確かめるた めに島原へ向かうのであった 活させる この魔城から流れ出る邪気

## Ŧ 雨閑丸

# 肥前・島原に巨大な稲妻が

# 斬紅郎と閑丸の関係は?

その答 えはいつ明かされるのだろうか…

### を作ることであり、 あった。 が出現した。その城の主こそ 落ち、その轟音とともに魔城 15年の時を経て魔界より復活 した天草四郎時貞、 彼の目的はこの世に理想郷 その人で 「絶対的

る剣の使い手であることと、無差別な殺人 を繰り返してきたことしか知られていない 閑丸は失った過去の手がかりとして 「鬼」である彼を探している は おう まる

「鬼」と呼ばれる男。無限一刀流と呼ばれ

### 王

剣の道に生きる風来坊。鬼と勘違いされ て、閑丸と戦ったことがある。

### ナコルル

自然を愛するアイヌの巫女。閑丸とは旅 で出会い、生き方について話し合った。







ドットをあっこと うがつはだめよ。

解從後を取る場合

こういうかのものかべっついてると ちまですさいの「番を使って メリハリを出す事。

まだ挙げればきりがない。 ってしまい、女を鬼に食べら れてしまう話があるし。まだ た男が鬼の家と知らずに泊ま るーツ目の鬼が出てくるし、 伊勢物語』では女をさらっ

へが鬼になるまで

暴れまわっていた。 ある日、池田中納言という 丹波の国の大江山に、酒

江山の鬼のしわざだという。 陰陽師が占なったところ、大 公卿の娘が突然いなくなった。 「捨て童子」とは不思議な

閑丸は「捨て童子」!?

多くの鬼を従え、近くの里で 各童子という鬼が住んでいた。 草子』に登場する酒呑童子。 介しよう。その鬼とは「御伽 ここで一つ超有名な鬼を紹

ナのひらは、指を目立たせる為。 できるだけもをおとしてぬる。

ら、閑丸の出生を推理してみ 今回は鬼についての逸話か

私たちをとりまく鬼

は「鬼(幽霊)」という意味。 が有力だ。ちなみに中国の鬼 という言葉から出たという説 書くが、これは「かくれる」 という意味の「おん」、「おぬ」 日本のオニは鬼という字を 一言で鬼といっても、我々

風習に根づいたものはみんな 分や東北地方のナマハゲなど が存在する。「鬼は外」の節 の生活の中にはさまざまな鬼 もよく知ってるよね。

物に登場しているんだ。「出 また鬼は古くから数々の書

雲風土記』には、農民を食べ

るようになる。 なり、地獄にいると考えられ だ。その姿は次第に恐ろしく と仮定されているということ に位置し、非情で残酷なもの ことは、鬼は、神仏の反対側 これらの鬼を通していえる

子」のあらすじに非常に似て

てたと仮定すると、「捨て童

るコンセプトにいきつく。 がなくなってくる。人が鬼に もっと発展させていくと、 なり、鬼が人になる。これを んとだんだん人と鬼との区別 それが中世の語り物語など しかし日本の鬼の場合、

で使われる「捨て童子」だ。

ゃないだろうか。 みなさんは なコンセプトが関係あるんじ の出生は「捨て童子」のよう 記述も興味深いね。 た鬼は「童子」、つまり多く いることに気がつくだろう。 は子供の形をしていたという た子供はのちに鬼となる。ま あくまで推理だけど、閑丸 異形の子供として捨てられ

どう感じたかな? 『魔」の世界』(新潮社)、村松定孝 子異聞」(岩波書店)、那谷敏郎 〈参考文献〉 佐竹昭広著『酒吞童 新·日本伝説<br />
<br />
一新·日本伝説<br />
<br />
一談<br />
一選<br />
一秋田書店

の武士といわれた源頼光に鬼 退治を命令した。 そこで、中納言は当時随一

頼光は家来の渡辺綱、

臼井

のかたちの昔話はみんなも聞 て成功するといったもの。こ がらりっぱに成長し、世に出 捨てられて、動物に守られな 生まれ方をした子供が山奥に

いたことあるよね。

物語中では語られていない

貞光、ト部季武、坂田金時の 大江山に向かった。 昌とともに、山伏の姿になり 四天王の他、平井(藤原)保

ら神便鬼毒酒という酒と、甲 をもらった。 老人の姿をした3人の神々か 大江山へいく途中、頼光は

> てはまるのだ。 が、実は酒吞童子もこれに当

『御伽草子』には異形の父

眠りこんだすきに、頼光は甲 首を切り落とした。 冑に身をかため、酒呑童子の して、鬼たちが酔いつぶれて ってきた酒をふるまった。そ ふりをして鬼を油断させ、 頼光の一行は、道に迷った

子であるという。

子の話がある。一説によると て生まれ、捨てられる伊吹童 を持ち、鬼子(生まながら歯

この伊吹童子がのちの酒呑童

と髪がはえている赤子)とし

という らわれている姫を助け出した こうして頼光の一行は、

理解できるよね。

っていない。彼らが閑丸を捨 は、いなくなったとしか分か 欲しい。関丸の両親について ここで関丸の出生を考えて

大きくなって鬼となり大暴れ

山奥に捨てられた鬼子が、

する、といった筋は無理なく

66

ワンポインドキャラクターレッスン



### キム先生が熱く語る!

# ネオ

### 一次の更生者は誰だ?

最近、いろいろと悪事を重ねる者の話をよく聞く。ぶっ そうな世の中と思う人も多いだろうが、心配は無用。世の 悪人は、このキム・カッファンが立派に更生させてやる! このファイルは、私が更生の必要あり、と思った者たち についてまとめたものだ。特に最強最悪の敵、ギースにつ いてはより詳しく分析しているぞ。これを参考に1人でも 多くの者を、私と一緒に更生させていこうじゃないか! それでは修業の前にい「悪は許さん!

### ギース・ハワード

つものかけ声、いくぞ!

ギース上半身

闘う時は上半身裸にな ることが多い。欧米人 にしては体毛は薄いよ

ギース袴

奴の日本かぶれの象徴。 時々見える素足が特定 の女性を翻弄するらし



### ギース頭

どんな悪事でも考えつ く頭脳。しかし日本通 を気取るわりには「許 るさん」と送りがなを 間違えるなど、まだま だ勉強が必要のようだ

ギース手

当て身投げを繰り出す。 私の鳳凰脚ですら取ら れることもあるので注

私の知る限り、最も邪悪にして最強の 敵が奴、ギース・ハワードだ。何度倒し ても地獄の淵からよみがえってくるその 姿は、まさに我ら正義の道を歩む者にと って悪夢と呼ぶにふさわしい。だがたと えどんな悪だろうと、私と正義が「許る さーん」!

まさに悪の化身だな、貴様は。貴様 を倒してこそ、私の正義とテコンドー が最強だと証明できるのだ。そして私 が貴様を倒したあと、悪にみちたギー スタワーは、正義をひろめるための本 拠地兼道場として生まれ変わることに なるのだ! その名もカッファンタワ <u>一としてな、フッフッフ。</u>もちろん、 最上階は私の修業部屋に…。

…ン、ンッン、なんだテリー、いつ からいたんだ、驚くではないか。なに、 ギースタワーを手に入れたら IFと2 Fは24時間営業のゲームセンターにし ろだと!? なにをいってるんだ、私利 私欲のためにタワーを接収するのでは ないのだぞ! …何だその目は。

なにが「はいはい」だ、ニヤニヤ笑 いながら人に返事をするものではな

と、とにかくだ! ギース、今度会 った時こそが貴様の最期だ、覚えてお け! テリー、笑ってるんじゃない!-

知道:\*\*\*\*\* 冷静:★★★★ 残忍:\*\*\*\*\* 人望: \*\*\*\*\*\* 不死:\*\*\*\*\*\*\*

### おもな悪事

殺人および殺人教唆(ジェフ ・ボガード、ブルー・マリー の祖父他多数)、麻薬密売

その他脱税など、さまざま な犯罪行為が噂されているが、 サウスタウンの市長や警察署 長などの有力者たちはすべて 彼の影響下におかれているた め、いずれも容疑者としてす ら挙げられたこともない

総合悪



知謀: \*\*\*\* 冷静: \*\*\* 残忍: \*\*\*\*\* 我理: \*\*\*\*\*\* 大望: \*\*\*\*\* 財力: \*\*\*\*

おもな悪事

殺人(武術の師匠他)

その他、ギースの命により さまざまな悪事に手を染める

トップに迫る実力を持ちなから、あえてナンバー2の地位に甘んじる男。主人に忠義を尽くすその心、悪人ながらあっぱれといいたいが、それは誤った忠誠心にすぎん。彼の妹のためにも、はやく正義に目覚めさせてやらねばな。

### 総合悪

主人の命なら顔色一つ変えず人を殺す男と、妹思いの 優しい兄。どちらが本当の姿なのだ、ビリー? 悪の世 界にいる限り、リリィにも危害が及ばないとは限らん。 その時になってからでは遅いのだぞ。

75%



知謀: ★★ 冷静: ★★★ 残忍: ★★★★★★★ 教理: 人望: ★ 財力: ★★★★★★

不死:★★★★ おもな悪事

殺人未遂 (ビリー、影二) なお現在、殺人容疑 (マチュア、バイス) で捜査中

あいつぐ仲間への裏切りに、 ついに今年はチームを組む者 がいなくなってしまったとか、 しかも血を吐くなど、どうや ら健康もすぐれないらしいな。 孤独と健康をいやすには修業 がたびんだ。まずは、カラ オケでも誘ってみるか…。

### 総合悪

「暴力が嫌い」という言葉どおり、私には君か生来の 悪人とは思えん。たか現在は追いつめられ、何をするか 分から人状態になっているな。八神は、早く私の道場で 本当の自分を取り戻すのだ!

85%





知謀:\*\*\*\*\*\* 冷静:\*\*\*\*\*\* 残忍:\*\*\*\* 人望:\*\*\* 以望:\*\*\* ト記:\*\*\* ト記:\*\*\* おもな悪事

スパイ容疑 (ルガール) 詐欺罪

それぞれ悪名高きオロチ/( 傑集の一員だが、八神を操り むれると思ったのが間違いだ ったようだな。殺されたとい う話だが、彼女たちのことだ、 ただ死ぬとも思わん。最近の 八神の狂気にもおぞらく、一 枚かんでいるのだろう。

### 総合悪

・悪事に荷担する者はいつかしっぺがえしを食う。もし も生きているのなら、これに悪りてオロチー族の者にち とはきっぱりと決別し、正義に目覚めることだ。私の道 場の門はいつでも開いているぜ。 山崎竜二

知謀:★★

残忍: ★★★★★★★ 義理: ★★★★★ 人望: ★★★★ 財力: ★★★★★

不死:★★★★★ おもな悪事

密輸 密入国・出国の手引き 武器の横流しなど

我が友ホンフゥも手をやく 闇のプローカー。あの犯罪を 楽しむかのような姿勢は問題 だな。KOFに参加するよう だが、奴は公式大会には興味 がなかったはず。あの奇妙な チーム編成といい、何かウラ があるようだが…。

### 総合悪

聞けば、お前がここまでの狂気に陥ったのは兄と慕う 男が寂されてからだとか。 だか過去ばかり見ていては明 日はないぞ。 さぁ一緒に汗を流し、ともに修業するのだ! もちろんイヤとはいわせんぞ!

87%

### ルガール・ バーンシュタイン



知謀:★★★★★★ 冷静:\*\*\*\* 残忍:★★★★★★ **莽理:★★★** 人望:★★★ 財力:\*\*\*\*\*\* 不死: \*\*\*\*\*

おもな悪事

计界率点

殺人 (主に趣味のため) 洗脳・誘拐 (草薙柴舟)

結局奴の本性は盗賊だった ようだ、それもとびきりスケ ールの大きな。オロチの力だ けでなく、ギースやクラウザ 一の技をも盗んだというのは 驚きに値する。しかし自らが 盗んだものにより自滅すると は、やはり悪は栄えんのだ!

### 総合悪

自分の趣味嗜好のために殺人を犯したり、父親を洗脳 して子と闘わせたりと、わがままな幼児のごとき残虐さ を発揮するお前に同情の余地はない。せめて再び生まれ かわる時は、道を誤らないことだ。

### ゲーニッツ



知謀:★★★★★★★ 冷静: \*\*\*\*\*\*\* 残忍:\*\*\*\*\*\*\* **莽理:★★★★** 

人望: \*\*\*\* 財力:\*\*\*\* 不死:★

おもな悪事

建築物破壞·器物破損 (KOF会場) 殺人 (ちづるの姉)

オロチ四天王の1人か。丁 寧な物腰とは裏腹に、残虐さ も相当なものだったな。しか しその実力の割にはあっけな く死んだようだが、まさか生 き返りはしないだろうな? 謎の多いオロチー族のことだ、 何があっても不思議はないが。

### 総合悪

己の信ずる道を歩くその姿勢は立派だが、しょせんそ れは暗黒のもの。正義の道を信じる者にはかなわんとい うことだ、ゲーニッツよ。それともうすうす気づいてい たのか?ならば、あえて何もいうまい。



知謀:★★★ 冷静: \*\*\*\*\*\* 残忍:\*\*\*\*\*\*\* 義理:★★★ 人望: \*\*\*\*\* 財力:\*\*\*\* 不死:★★★

おもな悪事

殺人(クラウザーの邪魔にな る者を多数)

血に飢えたマタドール (闘 牛士)。残忍かつ洗練された そのファイトは、まさに墜ち た英雄というにふさわしい。 現在はクラウザーの居城、シ ュトロハイム城の警備隊長。 国外にまで出るとは、ずいぶ ん積極的な警備だが。

### 総合悪

お前にも、かつては子供たちのヒーローだった時代が あったはず。子供が嫌いなのは、その当時の輝いていた 自分を思い出すからではないのか? いくら血に溺れよ うと、自分から逃げることはできんのだ。

### ヴォルフガング・



知謀:★★★★★ 冷静: \*\*\*\*\*\* 残忍:★★★ 義理:★★ 人望:\*\*\*\*\*\* 財力:\*\*\*\*\*\*\*

不死: \*\*\*\*\* おもな悪事

さまざまな悪事に手を染め ていると思われるが、真相は 闇の中に葬られている

表向きは社交界の名士を気 取る暗黒の帝王。奴の正体を 知る者は少なく、社交界では 教養ある名士で通っている。 貴族の家系というが、ドイツ の貴族は名前と名字の間にフ ォンがつくはずでは!? 単な る経歴詐称か、それとも…。

### 総合悪

以前にお前を倒して改心させ、私のセコンドにしたよ うな気がするのだが、あれは夢だったか? まぁいい、 夢だろうと現実だろうと、再びお前を改心させればすむ こと。何しろ正義は無敵だからな。



知謀: \*\*\* 冷静: \*\*\*\*\* 残忍: 義理: \*\*\*\*\*\*

人望:★★★★★★ 財力:★ 不死:★★★

#### おもな悪事

目立った悪事はしていない。 しかし目的のためなら手段は 選ばない性格は注意が必要

自らの目的のためなら手段 は選ばない男だが、総帥候補 に挙げられるなど、人望はあ るらしい(もっとも奴自身は 地位にはあまり興味はないよ うだが)。だがその性格が、 まわりに敵を作りやすいこと も確かだな。

#### 総合悪

自分より強い者が許せないとはまさに子供の理屈。そ んなことでは人の上に立つなどおこがましいぞ、影二よ。 極限流抹殺などというくだら人目的は捨て、私の道場に きてもう一度修業しなおすがよい。

45%



知謀: ★★ 冷静: ★★★★★★ 残忍: ★★ 義理: ★★★ 人望: ★★ 財力: ★

おもな悪事

犯罪と呼ぶべきものはまだ だが、このまま放っておけば 悪事に手を染めることは確実

古代の先祖の際に身体を奪われ、多重人格者となった少年たち。先祖の際に支配されていない時はまだあどけなさすら残るが、ひとたび支配されるや冷酷な戦闘でシンと化す。しかし、みずみず悪の道に陥らせるわけにはいかん。

#### 総合悪

いつのまにか君たちも17歳になるのか、月日のたつ のは早いものだ。だがこのままでよいのか? 今こそ勇 気を出せ、少年たちよ。修業と銀練により意思の力を強 くし、邪悪なる霊を追い出すのだ!

<sup>そ勇</sup>**40**%



知謀: \*\*\* 冷静: \*\*\*\* 残忍: \*\* 義理: \*\*\*\* 人望: \*\*\*\* 不死: \*

#### おもな悪事

ウラ賭博 フレア・ローレンス誘拐容疑 薬物法違反容疑

サウスタウンから少し離れ た田舎街、グラスヒルバレー に居を構えるワイラー家5代 目当主。いかにも名家の御曹 司といった外見だが、まるで チンピラのような盲葉使いは いただけない。また、意外と 父親思いの面もあるようだ。

#### 総合悪

すべては父親への歪んだ思慕のためと思えば、哀れな 気もする。思えばお前もまた、被害者なのかもしれんな。 今はフレアとともに、ゆっくりと休むがよい。すでにお 前の罪は慣われたのだ。

60%

#### Mr.BIG



知謀: \*\*\*\*\*\*\* 冷静: \*\*\*\*\* 被忍: \*\*\*\* 総理: \*\*\*\*\*\* 人望: \*\*\*\*\*\* 財力: \*\*\*\*

おもな悪事

キ殺害容疑など

ユリ・サカザキ誘拐 その他。ロネット・サカザ

その筋では有名な組織の幹部だが、まぁギースあたりと 比べればはっきりいって小物だな。ただ人望は割とあるようだ。 昔ジョン・クローリー を助けたこともあるというし、 実はなかなか義理がたいヤツなのかも知れん。

#### 総合悪

BIGよ。しょせんお前は小物なのだから、いっそのことスッパリと悪の世界から足を洗ってはどうだ。 義理のために悪の世界を抜けられないというのなら、私が手助けれている。

68%

### 天草四郎時貞



おもな悪事

幕府転覆未遂(生前、復活後 あわせて3回)

身体乗っとり(服部真蔵)

生前、その信仰心のあつさ で知られた若者は、裏切られ、 その無念を怨念に変えて黄泉 から返ってきた。思えば衰れ な魂だ。正義を信じる心が深 かった分、その挫折もまた、 激しかっただろう。そこを暗 黒神に利用されたのだろうが。

#### 総合悪

天草よ、神の助けがなかったというのは甘えにすぎん。 神とは自らの心の中にあるもの、自分を写す鏡なのだ。 もし私がその時代に生まれていたなら、お前にこの道理 を教えてもやれただろうに。

889

### 牙神幻十郎



知謀: \*\*\*\* 冷静: \*\*\*\*\*\*\* 残忍: \*\*\*\*\*\*\*\* 大迎: \*\*\* 財力: \*\*\*\* おむ: \*\*\* おもな悪事

> 殺人 (母親殺しから金による 請け負い殺人まで多種多様、 数えきれず)

魔物をも斬る実力がありながら、決して正義や平和のためにその刺を振るうことはなく、邪魔な者は例え女子供でも斬る。もしも同じ時代に生まれていたとしても、決して私と交わることはない魂だな。更生させられないのが残念だ。

#### 総合悪

子供を斬るのは絶対に許せん行為だ。同じ文書に出て くる正義の青忍者は、お前を更生させなかったのか!? カエルに対する態度を見る限り、どんなに可能性が低く とも更生は可能だと思うのだか。

91%

### **壬無月斬紅郎**



知謀:★★★★ 冷静:★★★★★ 残忍:★★★★★ 義理:★★★★

人望:★★★ 財力:★★ 不死:★★★★

おもな悪事

村民虐殺(村という村はすべ て虐殺にあったが、ある時を 境になぜかピタリと止む)

鬼と呼ばれる男。妻と息子 に先立たれた時、彼の中で何 かが変わったらしい。彼らの 死因は明らかにされていない が、もしかしたらそれが鬼の 誕生を解くカギなのかも知れ たっこういったケースは現在 にも通じるな、研究せねば。

#### 総合悪

書物は問う、お前は鬼か、人間か? 天草ですら抑え きれないほどの総分的な力は、まさに鬼と呼ぶにぶさわ しい、たか赤子を斬れなかった時、まされもなくお前に は人間の魂があったのだと思いたい。 羅将神ミヅキ

日本破壊未遂 (多数) 世界破壊未遂 身体乗っとり (美州鬼)

暗黒神と契約した赤子が成長し、自らを封印したはすの 型女の身体を乗っとった姿。 聞けば、赤子は暗黒神と契約 するしか生き延びるすべはなかったという。か弱き赤子にまで悪の触手をのぼすとは、 まったくもって許せん行為だ。

#### 総合悪

、天草といいミツキといい、やはり僧むべきは暗黒神アンプロシァ、貴様だ。弱き人の心につけいるとは卑怯な、ことこのうえない。 もし今の世にもいるならば、神であろうと私が教育してやるぞ!

97%

るんでヤンスから の獲物を探すためのファイルイルだよ。俺にはこれが、次チャン「フン、何が更生ファ キムのだんなときたら、Bペ よ、チャンのだんな。何しろ チョイ「そりゃそうでヤンス な、喜々としてやがるぜ」 チャン「まったくキムのだん ジも大好きな説教をやって

チョイ「(そこまでほめたつ チャン・チョイ「わあー」 キム「ん? どうした君たち由の身になれるでヤンス!」 も協力すれば、それだけ早く自 更生者を決めるのにあっしら ス。ならキムのだんなが次のとにかく、そのとおりでヤン もりもないでヤンスが…)と めるんじゃねえよ、チョイ」 「ん? どうした君たち

チャン「ウへへ、そんなにほ うになったでヤンスねぇー」 のだんなも、 **チョイ**「なるほど! チャンとになるんじゃねぇか!?」 く更生終了、お役御免ってこ 知恵がまわるよ

チャン・チョイ 「…」 心配していたのか?」

チャン・チョイ「は、はい チョイ「も、 チャン「そ、そんなことはな もトレーニング キム「…まあいい、では今日 いですぜ。な、なあ、チョイ」 もちろんでヤン いくぞ!」

の獲物、 チャン が決まれば、 チョイ「なぜでヤンスか?」 てチャンスかもしれねぇぜ」 もしかしたら、俺たちにとっ **チャン**「しかしよお、これは チョイ「まったくでヤンス」 にしか見えねぇよ 「考えてもみろよ、次 じゃねぇや、更生者 俺たちはめでた

チョイ ったでヤンス。キムのだんな たから君たちの面倒を見ない キム「もちろん新しい者がき 仲間って、あっしらは…」 えるのは嬉しいかね?」 がけだ。やはり修業仲間が増 キム「ほう、それは殊勝な心 を手伝わせて欲しいでヤンス. あっしらにも次の更生者探し **チョイ**「ちょ、ちょうどよか ンスー …って、え!? 修業 「そ、そのとおりでヤ

たまえ。何だ、そんなことを キム「何だ、嬉しくなさそう ということはないから安心し

### 牛若姫



知謀:★★★★★★ 冷静:★★★★ 残忍:★★★★★★★

義理:★★★ 人望:★★★★ 財力:★★ 不死:★★

おもな悪事

江戸城破壊容疑 幕府転覆協力 その他詳しいことは不明

強大な怨念を天草に見初め られ、配下として魔界から召 喚された魔物。信じられんが 昔は本当に人外の者がいたら しいな。天草には特別な感情 を抱いていたようだ。 最期を遂げたかは、私の持つ 書物には書かれていない。

総合悪

そのどす黒い怨念は何ゆえなのだ、牛若姫。かつての 悲劇の名将の幼名も確か牛若といったが、関係があるの すべては語られざる話、お前もまた、何も語る となく闇に帰ることを望んだのか?

## 世にも不思議な by鷹っぴー







キムが前転で潜り、 はーP側からBーGを走らせ ど… 96からの写真。やり方 悪人を追っかけてるんですけ 何か正義感あふれる人が なんで、悪役について少

を思わせるような格好をして てきた。そう、まるでダック 丸レンズのサングラスをかけ ていたら、向こうの方から、

は頑張ってほしいですね!

では、おやすみなさい。

様子を見ていると、RB

ZZzzz:

たモヒカンの兄ちゃんが歩い

餓狼伝説SPの席へ座った。

し触れてくださいね

ラウザーと母親役のユリ。 はやめましょう (笑) のかな?ね~新井さん。

後ろから

ある家庭の事情ととっていい お母さんにコキを使わすの これも96から。子供役のク ٢

#### 編 鷹 編鷹 編 「鷹さん、 「甘いっす、そんなラクは 「じゃあ今月は休み、って 一何すか」 「格ゲー講座終わったので 今月は載せるページが…」 るページが悪役のページ んすけど」 させません。今月は載せ 今月の二十番な

新装開店 第4発目

文:修羅騎士

お題/余談と悪役の話 最近暑いつすねえる。

みなさん体の調子を崩 びーででございます。

とにかくダックが大好きらし

いですね。負けた時にホント

てくださいね。 さないように気をつけ ・余談― もうそろそ

では、悪役の話に入るとい

うちにチームを決めておくの がNF!! 僕ちんのメインチ で安定かな!! みんなも今の ムはアンディ、 ろKOFの季節ですね ていますねえ~。さす キャラやボスなどを除 進曲に出てくるような 今月号でもガンガン行 いてちゃんと紹介され 京、ちづる から。がんばって欲しいです 悔しそうな顔をしていました たしましょう。

登場作品にもよるけど、プレ それはSNKの格ゲーも例外 かなり強かった。CPUも結 ワイラー、 ではない。中でも大悪党的存 イヤーが使いこなせばみんな ゲームには悪役がつきもの G、クラウザー、ルガール ギースにはじまり、

いけど、今後もSNKさんに 強い方がいいよね。 構強かったし。やはり悪役は 悪役作りは大変かもしれな ゲーニッツなど。 В

もいいかもね。

●余談2 この前、新宿のゲ

センでストⅢの対戦をやっ

好なのかは定かではないけど、 予想通りダックを使ってプレ イをしていた。 コスプレなのか、 普段の格

どーもです。たかっ

# マジカルドセップ | 設定原画& 開発インタビュー

©1997 DATA EAST CORPORATION



#### ▶マジカルドロップⅢ 設定原画&開発インタビュー



自信家でナルシスト! 見とってもイヤなヤツだが根 はいい奴。頼んでもないのに 覚えたての魔法を披露してく れるなど、サービス精神はお うせいだ!

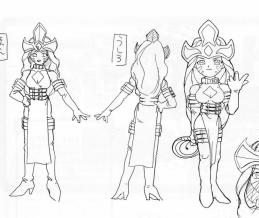
Colored Colore 新キャラのハイエロファン に、強力なライバル意識を 燃やすマジシャン。でも女性 キャラはハイエロファントに ラブラブ。不びんよのう…。





本オタクでいつもお勉強ば かりしている。努力家でどん なことでも完璧をめざしてし まう。知性の低い相手には夕 カビーな態度をとってしまう。 かっていることいういんいんいんいん

今回かなりの強キャラ、八 イブリエステス。CPUでも 自分で使っても強え強え。しかしスターとBつも年が離れ てたのにはビックリ。まぁカ ワイイからいいや (何が?





## エンプレス

年齢:28歳 趣味:しもべを増やすこと 性格:女王様 好きなこと:いじめ 嫌いなこと:人から命令されること



とっても女王様な性格で、 いつもワガママ発言をぶちか ましている。デビルとストレ ングス (父) をシモベにして いる。時々いいモノ女王様に 変身する。 

けっきょく今回も女王サマ はカラミストラ回もメエザマ なエンプレス。でも「おーっ ほっほっほ」ってドカドカ攻 撃しといて「勝ってしまいま した♡」はないと思う(涙)。



年齢:32歳 趣味:美の追求、美術品収集 性格:おかま

好きなこと:美少年と遊ぶこと 嫌いなこと:下品なこと



かいかいかいかいかいかいかいか ハイエロファントだけかと 思ったら、なんとデビルにま で目をつけてるとは…。男な らなんでもいいのかーっ!









趣味:人助け性格:平和を愛する 好きなこと: 日光浴 嫌いなこと: 争いごと

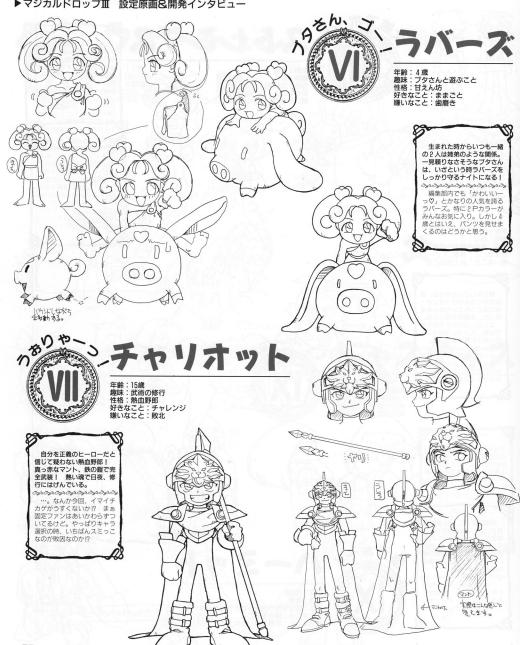


初登場にして、早くも女性 キャラ (とエンペラー) にモ テモテの彼。でもイヤミがな さすぎるのもイヤミだなぁ… と思うのは単なるヒガミか!?

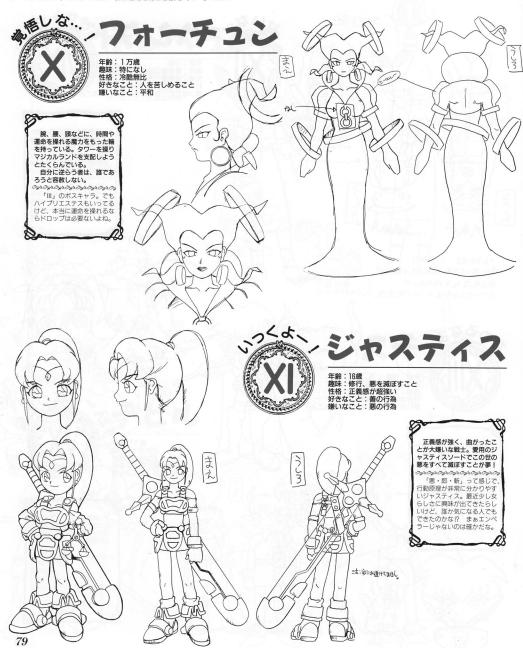


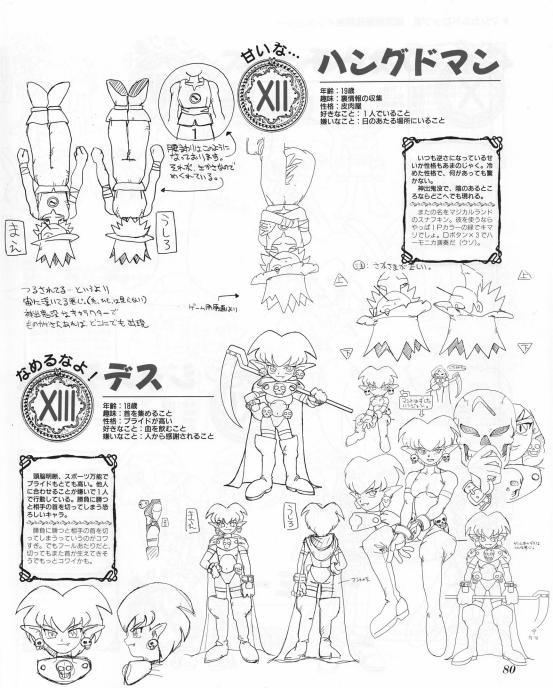


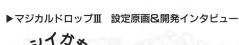
#### ▶マジカルドロップIII 設定原画&開発インタビュー













テレペラレス

年齢:19歳 趣味:植物と会話すること 性格:内気でおとなしい 好きなこと:植物の栽培 嫌いなこと:乱暴な行為

汚れのない純真な優しい心をもった天使。争いごとが嫌いな平和主義者で植物、動物など、自然を愛する。運動は 古手で、とろいところがある。

負けたくないキャラナンバ ーワン (自分調べ)。「ウレシ イかもぉ〜」「まだまだね」 と続いた日にゃぁ、ってカン シだ。だが隠れファンも多く、 あなどれない存在(何が?)。





三戻も3い..











デビル

年齢: 7歳 趣味: いたずら 性格: わんぱく

性格:わんぱく 好きなこと:暴れること 嫌いなこと:魔法の勉強 主主(3)のデビルはイヤリングーなっしんで

いたずら大好きな悪魔っこ。 生意気で憎たらしい性格だが、 泣き虫でもある。飽きっぽい 性格で何をやっても長続きし ない。

かつかいのいかいのいかの 前回中ボスだったクセに、 最弱の座についてしまったデ ビル。フールにまで負けてし まうのはいくらなんでも情け ない。次こそは「余裕だも~ ん」といきたいもんだ。







A:このモードでは対戦マス アントなど)に止まると会話 (ハングドマン、ハイエロフ

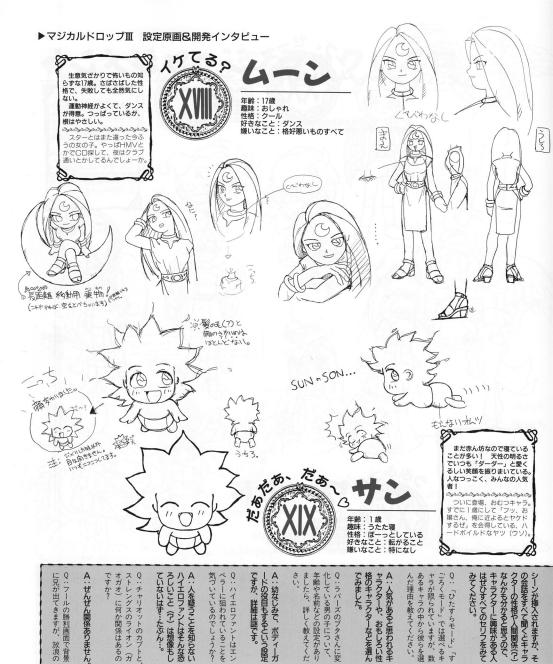
モード」は大変ユニークなモ Q:今回初登場の とでも数が多いので苦労しま やデザインなど、ささいなこ 変でした。その他、 ードだと思いますが、 「すごろく これに

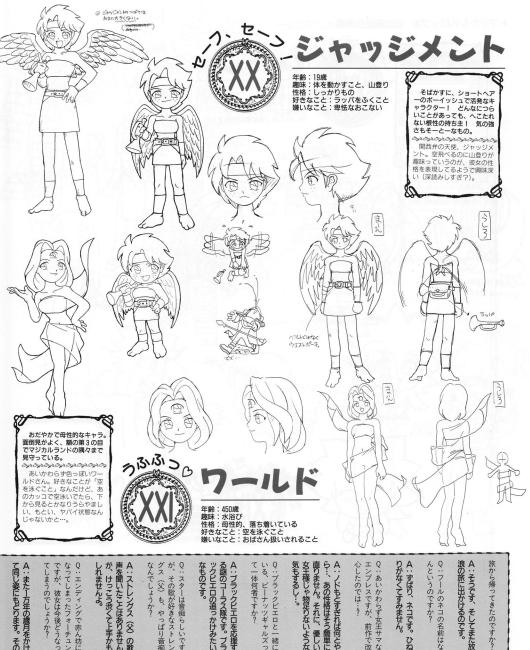
ですか?

特に苦労された点はどのへん Q:前作に比べてキャラ数が ごとに特長を持たせるために 大幅に増えましたが、 キャラ

さんの内容で続編として満足 攻撃方法の追加など盛りだく の充実、新モードの追加、 ヤラクターの追加、アイテム ン性をさらにアップさせ、 A:2で好評だったアクショ のが目標でした。 してもらえるものに仕上げる

てお願いします。 セールスポイントなどについ Q:まずは基本コンセプト





て同じ姿にもどります。そのA:また1万年の歳月をかけ

が、けっこう渋くて上手かも 声を聞いたことはありません の歌 グス(父)も、やっぱり音痴 が、その歌が好きなストレン

Q:スターは音痴らしいです

ックピエロの追っかけみたい る謎のコーラス隊です。 A:ブラックピエロを応援す

一体何者ですか? ビーナッツギャルズっ

一緒に

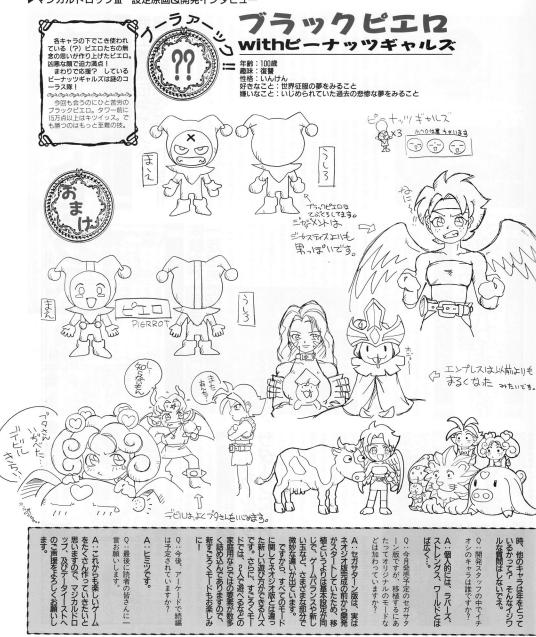
Q:ブラックピエロと 女王様じゃ物足りないような 直りません。それに、

A:ノドもとすぎれば何とや 心したのでは…? エンブレスですが、 あの性格はそう簡単に 前作で 改な りがなくてすみません。 A:ずばり、ネコです。 ひね

んというのですか?

浪の旅に出かけるのです。 A:そうです、そしてまた放

#### ▶マジカルドロップⅢ 設定原画&開発インタビュー



## キャンペーン

烈伝キャン

12

## ツ武士道烈伝」。みんな予約 ある「真説サムライスピリッ 迫ったネオジオ初のRPGで 発売日が6月27日と真近に

ゼントの内容が変わってくる も各機種によって、そのプレ ペーンをおこなうのだ。しか を記念してプレゼントキャン ビリッツ武士道烈伝』の発売 SNKが、『真説サムライス ょっとアドバイス! なんと な? なんて迷ってる君にち まだ、どの機種で買おうか

個。サターン版は『超限定オ れぞれ抽選でプレゼントしち リジナルテレカ」を千枚、そ イス目覚し時計』を限定2千 したことのある「ナコルルボ ネオジオCD版は以前紹介

> 人も多いんじゃないかな? も手に入れたいって思ってる ター商品だけあって、両方と 限定という超レア物キャラク やうとのこと どちらもこのキャンペーン

う予定とのこと。どういった ものになるか、期待して待っ ンでもキャンペーンをおこな せたところプレイステーショ この他、SNKに問い合わ

業、電話番号を明記するのは ちらも住所、氏名、年齢、 筒に同封して応募しよう。ど の帯についている応募券を封 に貼って、サターン版は商品 いている応募券を官製はがき ネオジオCD版はソフトにつ さて、気になる応募方法は

しいとのこと。ファンはもち ろんのこと、ファンならずと できるのはどうやら完成版ら しれないけど、この日プレイ ツアーやゲームショウなどで ブレイしたって人も多いかも 今までにも、SNKライブ

イ各係 (ネオジオCD版なら サムライRPG発売記念キ 応募先は次の通り。 株式会社エス・エヌ・ケ 大阪府吹田市豊津町18

5275-6200、大阪 問い合わせ先:SNKテレフ オリジナルテレカプレゼント」) 06 - 339 - 0110 オンサービス/東京03-ら「SS版侍RPG超限定版 (AM9時~PM5時)

募しよう! ソフトを買ってどしどし応

ることになった。 のゲーム体験会がおこなわれ ライスピリッツ武士道烈伝」 発売に先駆けて「真説サム

山となっている。 G説明会」など内容も盛り沢 内に、どれだけ多くの敵キャ はもちろんのこと、一定時間 オを上映する「サムライRP 開の最新画面を満載したビデ 迅大会」や、ゲーム中の未公 ラを倒せるかを競う「疾風雷 体験会では、フリープレイ

もプレイする価値はあるね。

ことができちゃうというおま RPGの体験プレイだけでな けつきだ。 アイターズ96」もプレイする 版の「ザ・キング・オブ・フ れているプレイステーション く、7月4日に発売が予定さ しかも、この日はサムライ

2時~ ※雨天中止 日時:6月22日(日) 足お先に体験しにいくしかな 友達を誘って新作ソフトを 日時と場所は次の通り。 近くに住んでいる人は、お PM

電話番号:03-3346 口店 ゲーム総合館 場所:ヨドバシカメラ新宿西

インフォメーション

ャンペーン」/サターン版な

キャンペーンの締切りは7

月3日(当日消印有効)

な業務となっている。 の研究開発、製品開発」が主 ード、ソフトおよび関連分野 この会社では、「ゲームハ

なく、ゲームと異なった分野

設立しており、北中南米を中 をNEO・GEO発売当初に て、現地法人SNKアメリカ EO・GEOの販売拠点とし ゼルスに、主力商品であるN エス・エヌ・ケイはロサン

した製品開発を本格的におる された情報、ノウハウを活か 開発といった段階から、蓄精 なうことを目的としている。 こなっていた。 新会社では情報収集、研究

心に営業活動や情報収集をお うことだ。 アプローチを図っていくとい エイターとは異なる面からの も参加し、通常のゲームクリ の専門家(映像、生物学など)

いるということだろうか? 機の3Dの開発に力を入れて く映像や生物のエキスパート 注目していきたい いうことは、やはり64ビット も参加してのプロジェクトと しかもコンピュータだけでな この時期にアメリカ進出 何はともあれ今後の動きに

されることが決定したぞ。 が、今度セガサターンに移植 まったく新しいタイプのシュ ードを完全移植した「アーケ ィンクルスタースプライツ」 オジオでも人気を博した『テ ーティングゲームとして、ネ このサターン版は、アー 対戦シューティングという

ードモード」と、ブラスアル

ード」の2つが設定されてい ファ要素満載の「サターンモ

しかも、サターンモードで

登場人物たちが通う「ワンダ 美鈴キサラギ。年齢は22歳。 だ。新キャラクターの名前は は新キャラが登場しちゃうの いて、パンダ(もどき) ーズ魔法学園」の先生をして





ケイは、米国カルフォルニア 州サンノゼ市(シリコンバレ 今年の2月にエス・エヌ・

OLOGYを設立した。 SNK U.S. TECHN 一) に研究開発を目的とした



また、研究スタッフにはゲ

ム開発の専門家ばかりでは

これが新キャラの美鈴キサラギ♡

大いっ

本当だよ

体重もあったしな そうなるらしい 放長早いと

当ったい 何か

ストはすべて載せちゃうとい れる。しかも、送られたイラ なから募ったイラストを載せ 加されるぞ。さらにラン役の 試みである、アニメーション とインターネットの2種類 う太っ腹な企画だ。 強化版RX(仮)」も追加さ ちゃう「イラストギャラリー 加藤雅美さんが歌うテーマソ によるオープニング映像が追 なので、非常に楽しみだねー 用することも可能ということ しれない。もちろん自分で使 るに、勉強そっちのけで冒険 が、先生という設定から察す インターネットの場合、gi ファンは必見だぞ! ングつきだっていうんだから さがるとかが有力(?)かも をしているランたちに立ちふ または「PB形式で、大き この他にも、ファンのみん イラストの応募方法は郵送 また、ADKとしては初の

> C В

/設定資料集完璧版…3部 /セル原画…||枚

品をゲットするしかないね。 なんとしてもA賞を狙って賞 品がもらえるわけだ。これは 上位にいくほどたくさんの賞 からE…という風な感じで、

目安にして送って欲しいとの さはだいたいハガキサイズを こと。送り先は次の通り。

〒30 埼玉県上尾市愛石―-16 8レーベンビル4F

ストを描きまくろう

(郵送なら消印有効) !

賞品目指してどんどんイラ

どちらも締切りは7月25日

・インターネットの場合 ~のイラストNF」係 会社エーディーケイ「すぷら もちろん優秀なイラストを oame.or.jp/ ttp:/www.bek

関わってくるかはまだ不明だ

どういう形でストーリーに

長に乗って登場する眼鏡中国

が送られるとのこと。気にな 送ってくれた人には豪華賞品 リントSPECIAL』が出 た新しいシリーズ「NEOブ 大人気のネオブリにまたま

る賞品は次の通り。

A/ロードランフィギュア

(原形制作:Ryo(3D)

するということだ。 気アイドルのフレームが登場 X、SPEEDといった超人 安室奈美恵バージョンでは なんといっても今回の目下 あの安室奈美恵や、MA

ョンではグループ SPEEDバージ 現するのだ。 ー・ショットを実 る彼女と憧れのツ 色々な表情を見せ しかも、MAX

スター…8枚 E/藤ノ宮深森サイン入りポ D/オリジナル描き下ろしテ

以上の賞品から、成績最優

レフォンカード…8枚

ャルのための撮り はネオブリスペシ のツーショットも のメンバーー人と こと、お気に入り トろしばかり! アイドルの写真

BからEまで、次の20名にC わせを、次に優秀な人口名に 秀者-名がAからEの詰め合

全員はもちろんの

ていうんだから

景と合成して撮影することが リジナルの背景を用意してい チェックするしかないね♡ これはもうファンなら絶対に しかも、季節に合わせたオ -回の撮影で4種類の背

できるぞ また、今までは一回に一種

ったけど、これから2ポーズ 類のポーズしか撮影できなか

らず約12万人を越える入場者

があった『東京ゲームショウ ~6日)し、雨天にもかかわ

「東京ゲームショウ'9秋』の この秋で、3回目となるこ

このほど続編というべき

っちりキメ

間開催される(そのうち6、 9月5日から7日までの3日 協会)主催のこのイベントは ESA(コンピュータエンタ 内容が明らかになったぞ。

7日が一般公開日)。

前回のような混雑を解消す

5ホールを使用し、展示面積 さらに2~6ホールまでの全 サイトから幕張メッセに移し るために、会場を東京ビッグ ルを一度に作れちゃうってわ にバリエーション豊かなシー だ。これによって今まで以上 ジモード」を搭載しているの の合成ができる機能「アレン

トセンター、ショッピングセ 月から全国のアミューズメン

ネオブリスペシャルは、 ショウ プリしまくろう! の店頭に設置予定とのこと。 ップ、ビデオレンタル店など ンター、CD・レコードショ 発売を待ってみんなでネオ

開催規模を拡 97秋

を前回の13倍に拡大した。

今年の春に開催(4月4日

予定とのこと。 閉場を午後7時まで延長する 下の入場を午後2時以降とし 第-土曜日のため、高校生以 後5時まで。ただし、6日は 入場料は中学生以上の当日 開場時間は午前口時から午

などで発売開始予定だ。 月18日より主要プレイガイド となっている。前売り券は7 前回同様、小学生以下は無料 券が千円、前売り券が80円。

ーテインメントソフトウェア

ムをチェックしておこう。 向けて、今から気になるゲ う存分楽しめそうだね。 今度は広い会場で最新作を思 うかがえる秋のゲームショウ。 客を考えたさまざまな配慮が 会場や開催時間など、来場

態度もデカ 今は体重と ©SNK 1992, 1994, 1996

性えてたんだよ

すでに歩が ユーは生まれた由

まれにあるん 方極って言って

[テレフォンサービス]<SNK>東京03-5275-6200/大额06-339-0110(9 : 00~17 : 00)<ADK>048-775-2347<ザウルス>03-3222-1734<ビデオシステム>075-323-0008<データイースト>03-3398-5317<ビス コン03-3554-0124[ホームページのアクセス先]<SNKンhttp://www.neogeo.co.jp<ADK>http://www.bekkoamo.or.jp/\*adk<ザウルス>http://www.saurus.co.jp/<ハドソン>http://www.hudson.co.jp<サン電子>http://www.sun-denshi.co.jp/map/sunmap.htm<アイマックス>http://www.g.gol.com/users/imax/imax0000.htm<サイトロン&アート>http://www.scitron.co.jp

## ネオジオプロムナード

#### コンシューマー全タイトルリストカセット& 〇 🗖 1997年6月9日版

図=技術重視型 園=知能重視型 体=体力重視型 圏=スリリング 図=ファンタジック 圏=ドラマチック 園=簡単お手軽 産ニ高難易度 阗=シリアスタッチ 働=ユーモラスなタッチ ⑤=グラフィックに注目 ⑤=システムに注目 ⑥=キャラに注目 圏=スカッと爽快 圏=要忍耐 展=末長く楽しめる 園=短時間プレイも 置=音楽も最高 彫=多彩なモード 田=ちよっとH





NEO-GEOCDZ

タイトル	メーカー 名	ジャンル	容量	カセット 価格	CD価格	MVS 発売日※	内容
ニンジャコマンドー	ADK	シューティング	54M	¥ 23, 800	¥ 4, 800	'92, 4,30	頭感易C 爽
キング・オブ・ザ・モンスターズ 2 〜ザ・ネクスト・シング〜	SNK	アクション	74M	¥ 25, 800	¥ 5, 800	'92, 5, 25	体感
アンドロデュノス	ビスコ	シューティング	34M	¥ 23, 800	1-	'92. 6 . 15	技緊GS
ワールドヒーローズ	ADK	格闘アクション	82M	¥ 25, 800	¥ 4, 800	'92. 7.28	愉SC短 彩
龍虎の拳	SNK	格闘アクション	102M	¥ 28, 000	¥ 6, 800	'92, 9,24	感真S爽
ビューポイント	サミー 工業	シューティング	72M	¥ 25, 000	¥ 5, 800	'92, 11, 20	技緊難 G 長音
餓狼伝説 2 〜新たなる闘い〜	SNK	格闘アクション	106M	¥ 28, 000	¥ 6, 800	'92, 12, 10	技感S爽音
得点王	SNK	スポーツ	54M	¥ 23, 000	¥ 5, 800	'92. 12. 14	易爽長短
戦国伝承 2	SNK	アクション	74M	¥ 25, 000	¥ 5, 800	'93. 2.18	技感難忍
ファイヤー スープレックス	SNK	スポーツ	106M	¥ 28, 000	¥ 5, 800	'93. 3.25	体易C短
ワールドヒーローズ 2	ADK	格闘アクション	146M	¥ 28, 000	¥ 5, 800	'93, 4, 26	愉SC短 彩
サムライスピリッツ	SNK	格闘アクション	118M	¥ 28, 000	¥ 7, 800	'93. 7. 7	緊真C炭 音
餓狼伝説スペシャル	SNK	格闘アクション	150M	¥ 28, 000	¥ 7, 800	'93. 9.16	技区爽短
ミラクルアドベンチャー	データイースト	アクション	90M	¥ 25, 000	_	'93, 12, 16	体幻感愉
龍虎の拳 2	SNK	格闘アクション	178M	¥ 29, 800	¥ 6, 800	'94. 2. 3	技感SC
フライング パワーディスク	データ イースト	スポーツ	74M	¥ 25, 000	¥ 5, 800	'94. 2.17	技易爽短
ファイター ズ ヒストリーダイナマイト	データ イースト	格闘アクション	122M	¥ 28, 000	¥ 7, 800	'94. 3.17	技感C
得点王 2	SNK	スポーツ	106M	¥ 28, 000	¥ 7, 800	'94. 4.19	易G爽長
ワールドヒーローズ 2 JET	ADK	格闘アクション	178M	¥ 29, 800	¥ 6, 800	'94. 4.26	技感愉G
トップハンター	SNK	アクション	110M	¥ 28, 000	¥ 6, 800	'94. 5 . 18	技幻感難 輸S
雀神伝説	エイコム	麻雀	82M	_	¥ 5, 800	'94. 6.29	頭幻感愉 長日
ソニックウィングス 2	ビデオ システム	シューティング	102M	¥ 28, 000	¥ 6, 800	'94. 7.18	技感難C
痛快GANGAN行進曲	ADK	格闘アクション	178M	¥ 29, 800	¥ 6, 800	'94. 7.26	技易愉S
ザ・キング・オブ・ ファィターズ'94	SNK	格闘アクション	196M	¥ 29, 800	¥ 7, 800	'94. 8.25	技感SC
パワースパイクス II	ビデオ システム	スポーツ	82M	_	¥ 5, 800	'94. 10. 19	易多與長
真サムライスピリッツ	SNK	格闘アクション	202M	¥ 29, 800	¥ 8, 800	'94, 10, 28	緊感難真 SC音
ダンクドリーム	データ イースト	スポーツ	94M	¥ 28, 000	¥ 5, 800	'94, 12, 8	体易爽短音

タイトル	メーカー 名	ジャンル	容量	カセット 価格	CD価格	MVS 発売日※	内容
NAM-1975	SNK	シューティング	46M	¥ 13, 800	¥ 4, 800	'90, 4,26	技難真忍
ベースボールスター <i>ズ</i> プロフェッショナル	SNK	スポーツ	50M	¥ 18, 000	¥ 4, 800	'90. 4.26	技易長短
麻雀狂列伝 -西日本編-	SNK	麻雀	42M	¥ 15, 800	¥ 4, 800	'90. 4.26	真頭H
マジシャンロード	ADK	アクション	46M	¥ 15, 800	¥ 4, 800	'90, 4,26	技幻難忍
トップ プレイヤーズゴルフ	SNK	スポーツ	62M	¥21,000	¥ 4, 800	'90, 5,23	技頭難長
ライディングヒーロー	SNK	スポーツ	46M	¥21,000	¥ 4, 800	'90, 7,24	技感難忍
ニンジャコンバット	ADK	アクション	46M	¥ 18, 000	¥ 4, 800	'90. 7.24	体難C短
ザ・スーパースパイ	SNK	アクション	55M	¥ 19,000	¥ 4, 800	'90, 10, 8	頭緊真忍
サイバーリップ	SNK	アクション	50M	¥ 18, 000	· ¥ 5, 800	'90, 11, 7	技緊G
JOY JOY KID	SNK	パズル	22M	¥ 13, 800	¥ 4, 800	'90, 11, 20	<b>頭緊幻忍</b>
リーグボウリング	SNK	スポーツ	26M	¥ 16, 800	¥ 4, 800	'90, 12, 10	技易愉短彩
ゴーストパイロット	SNK	シューティング	55M	¥ 19, 800	¥ 5, 800	'91. 1.25	体難忍
戦国伝承	SNK	アクション	55M	¥ 19,800	¥ 5, 800	91. 2.12	体幻感C
キング・オブ・ザ・ モンスターズ	SNK	アクション	55M	¥ 19, 800	-	'91, 2,25	体幻愉
ラギ	ADK	アクション	50M	¥ 19, 800	¥ 4, 800	'91, 3, 14	技幻易愉 長短
ASO II 〜ラストガーディアン〜	SNK	シューティング	47M	¥ 18, 800	¥ 4, 800	'91. 3.25	真頭臘S
バーニングファイト	SNK	アクション	54M	¥ 19, 800	¥ 4, 800	'91. 5.20	体感倫 C 爽
クロススウォード	ADK	アクション	50M	¥21,800	¥ 4, 800	'91. 7.25	技幻感難 真G忍
2020年スーパー ベースボール	SNK	スポーツ	46M	¥21,800	¥ 5, 800	'91. 9.20	易與長短
ロボアーミー	SNK	アクション	46M	¥21,800	¥ 5, 800	'91, 10, 30	体感真C
ラリーチェイス	ADK	レース	46M	¥ 23, 800	¥ 4, 800	'91, 11, 8	技難忍短
餓狼伝説 〜宿命の闘い〜	SNK	格闘アクション	55M	¥ 23, 800	¥ 5, 800	'91, 11, 25	易多爽短
フットボール・ フレンジー	SNK	スポーツ	48M	¥ 23, 800	¥ 5, 800	'92.   . 3	体易真長 短
サッカーブロール	SNK	スポーツ	46M	¥21,800	¥ 5, 800	'92. 2.14	技易爽
ミューテイション・ ネイション	SNK	アクション	45M	¥21,800	¥ 5, 800	'92, 3, 16	体感C
ラストリゾート	SNK	シューティング	45M	¥ 22, 800	¥ 5, 800	'92. 3.23	技感真音

タイトル	メーカー名	ジャンル	容量	カセット	CD価格	MVS 発売日※	内容
ビッグトーナメント ゴルフ	ナスカ	スポーツ	133M	¥ 29, 800	¥ 7, 800	'96. 1.29	易爽
ART OF FIGHTING 龍虎の拳 外伝	SNK	格闘アクション	298M	¥ 32, 000	¥ 7, 800	'96. 3.12	技感SC
マジカルドロップ 2	データ イースト	パズル	86M	¥ 29, 800	¥ 6, 800	'96. 3.21	頭愉口短
押し出しジントリック	ADK	パズル	74M	-	¥ 4, 800	'96, 3,22	易愉S
NEOドリフトアウト	ビスコ	レース	114M	-	¥ 6, 800	'96, 3,28	技緊短
メタルスラッグ	ナスカ	シューティング	193M	¥ 29, 800	¥ 7, 800	'96. 4.19	緊G易愉
オーバートップ	ADK	レース	210M	¥ 29, 800	¥ 4, 800	'96, 4, 26	緊易短
NINJA MASTER'S ~霸王忍法帖~	ADK	格闘アクション	330M	¥ 32, 000	¥ 7, 800	'96. 5.27	技感真S C
神凰拳	ザウルス	格闘アクション	338M	¥ 32, 000	¥'7, 800	'96. 6 . 13	技GSC
ザ・キング・オブ・ ファイターズ'96	SNK	格闘アクション	362M	¥ 32, 000	¥ 8, 800	'96. 7.30	技感C換彩
超鉄ブリキンガー	ザウルス	シューティング	178M		¥ 6, 800	'96. 9.20	技難G
風雲 スーパータッグバトル	SNK	格闘アクション	242M	¥ 32, 000	_	'96. 9.20	技感難S
ステークスウィナー 2	ザウルス	リアルジョッキー アクション	178M	¥ 29, 800	-	'96, 9,24	体緊易愉
得点王 炎のリベロ	SNK	スポーツ	226M	¥ 29, 800	_	'96, 10, 16	技緊S短
サムライスピリッツ 天草降臨	SNK	格闘アクション	378M	¥ 32, 000	¥ 6, 800	'96, 10, 25	技感真S
わくわく 7	サンソフト	格闘アクション	259M	¥ 29, 800	-	'96, 11, 21	技幻愉S C短音
ティンクルスター スプライツ	ADK	対戦型シューティング	146M	¥ 29, 800	¥ 5, 800	'96, 11, 25	MISTO S
BREAKERS	ビスコ	格闘アクション	210M	¥ 29, 800	¥ 6, 800	'96, 12, 17	易C與短
リアルバウト 餓狼伝説スペシャル	SNK	格闘アクション	394M	¥ 32, 000	¥ 6, 800	'97. 1.28	技緊難C
K・O・F'96 ネオジオコレクション	SNK	バラエティ	不明	-	¥ 3, 800	'97. 2.14	易C彩
マジカルドロップIII	データ イースト	パズル	174M	¥ 29, 800	_	'97. 2.25	幻易愉 C

タイトル	メーカー 名	ジャンル	容量	カセット 価格	CD価格	MVS 発売日※	内容
パズルボブル	タイトー	パズル	32M	- 0	¥ 6, 800	'94, 12, 21	頭幻易愉 S 短
ギャラクシーファイト	サンソフト	格闘アクション	169M	¥ 29, 800	¥ 7, 800	'95. 1.24	技幻感難
クイズ キング・オブ・ ファィターズ	ザウルス	クイズ	122M	¥ 29, 800	¥ 5, 800	'95. 2. 1	技頭感易
ダブルドラゴン	テクノス ジャパン	格闘アクション	178M	¥ 29, 800	¥ 7, 800	'95, 3, 3	技真C彩
得点王3	SNK	スポーツ	158M	¥ 29, 800	¥ 7, 800	'95, 3, 7	技易S長短
餓狼伝説3 〜遥かなる闘い〜	SNK	格闘アクション	266M	¥ 32, 000	¥ 8, 800	'95. 3.27	技感GS C音彩
風雲黙示録	SNK	格闘アクション	190M	¥ 29, 800	¥ 8, 800	'95, 4,25	技感難真
クロススウォードII	ADK	アクション	70M	_	¥ 5, 800	'95. 5 . 2	技幻感難 G長
ワールドヒーローズ パーフェクト	ADK	格闘アクション	226M	¥ 29, 800	¥ 8, 800	'95, 5, 25	技感愉C
天外魔境真伝	ハドソン	格闘アクション	202M	¥ 29, 800	¥ 7, 800	'95, 6, 20	愉C爽彩
ザ・キング・オブ・ ファイター ズ'95	SNK	格闘アクション	250M	¥ 29, 800	¥ 8, 800	'95. 7.25	技感C実
アイドル麻雀 ファイナルロマンス 2	ビデオ システム	麻雀	不明	(=)	¥ 7, 800	'95, 8, 25	MCH
パルスター	エイコム	シューティング	305M	¥ 32, 000	¥ 8, 800	'95, 8, 28	技緊幻難 G忍長音
超人学園 ゴウカイザー	テクノス ジャパン	格闘アクション	186M	¥ 29, 800	¥ 7, 800	'95. 9.18	感騰C
ステークスウィナー	ザウルス	競馬アクション	80M	¥ 29, 800	¥ 7, 800	'95. 9.27	体易S
将棋の達人	ADK	将棋	58M	¥ 29, 800	¥ 7, 800	'95, 9,28	頭忍長彩
ソニックウィングス 3	ビデオ システム	シューティング	154M	¥ 29, 800	¥ 7, 800	'95, 10, 12	技易短
ADKワールド	ADK	バラエティ	不明	1. <del>-</del> p	¥ 6, 800	'95, 11, 10	幻易倫短 彩
サムライスピリッツ 斬紅郎無双剣	SNK	格闘アクション	282M	¥ 32, 000	¥ 8, 800	'95, 11, 15	技体真G
まる子 デラックスクイズ	タカラ	クイズ	118M	¥ 29, 800	_	'95, 11, 27	知愉C短彩
リアルバウト餓狼伝説	SNK	格闘アクション	346M	¥ 34, 000	¥ 8, 800	'95, 12, 21	技緊感難
NEO · GEO CD SPECIAL	SNK	バラエティ	不明		¥ 3, 800	'95, 12, 22	技易多彩

## ゲームミュージックCD既発売リスト

サムライスビリッツ斬紅郎無双剣 アレンジサウトンドトラックス	'96, 2, 7	CD: PCCB-00204	¥ 2, 548
オーバートップ/押し出しジントリック	'96. 2.21	CD : PCCB-00206	¥ 1,529
リアルバウト餓狼伝説 アレンジサウンドトラックス	'96. 3 . 6	CD : PCCB-00207	¥ 2, 548
神風拳	'96. 3.21	CD: PCCB-00208	¥ 1,529
ART OF FIGHTING 龍虎の拳 外伝	'96. 4 . 3	CD: PCCB-00212	¥ 1,529
ART OF FIGHTING 龍虎の拳 外伝 アレンジサウンドトラックス	'96. 5 . 2	CD: PCCB-00213	¥ 2, 548
超鉄プリキンガー	'96, 5, 17	CD : PCCB-00211	¥ 1,529
NINJA MASTER'S ~霸王忍法帖~	'96, 6,21	CD : PCCB-00209	¥ 1,529
マジカルドロップ 2	'96. 6.21	CD: PCCB-00217	¥ 1,529
NEO • GEO GALS Vocal Collection	'96, 6,21	CD: PCCB-00219	¥ 2, 548
ザ・キング・オブ・ファイターズ 96 シンフォニックサウンドトラックス	'96. 7.19	CD : PCCB-00220	¥ 2, 548
ザ・キング・オブ・ファイターズ'96	'96. 8.21	CD : PCCB-00223	¥ 1,529
わくわく 7	'96. 8.21	CD: PCCB-00215	¥ 1,529
ザ・キング・オブ・ファイターズ'96 アレンジサウンドトラックス	'96, 9,20	CD : PCCB-00225	¥ 2, 548
K.O.F DANCE TRAX	'96, 11, 21	CD : PCCB-00233	¥ 2, 548
サムライスピリッツ天草降臨	'96, 12, 4	CD : PCCB-00231	¥ 1,529
サムライスピリッツ天草降臨 アレンジサウンドトラックス	'96, 12, 16	CD: PCCB-00237	¥ 2, 548
風雲 SUPER TAG BATTLE	'96, 12, 16	CD: PCCB-00236	¥ 1,529
REAL BOUT 餓狼伝説 SPECIAL	'97. 2 . 5	CD: PCCB-00240	¥ 1,529
TWINKLE STAR SPRITES	'97. 2.21	CD: PCCB-00247	¥ 1,529
REAL BOUT 餓狼伝説 SPECIAL アレンジサウンドトラックス	'97. 3 . 5	CD : PCCB-00250	¥ 2, 548
真説サムライスピリッツ~武士道烈伝~ オリジナルサウンドトラックス	'97. 3.21	CD(2枚組):PCCB-00252	¥ 2, 548
マジカルドロップIII	'97. 3.21	CD : PCCBX00002	¥ 1,529
マネーアイドルエクスチェンジャー	'97, 5, 16	CD : PCCB-00260	¥ 1,529

タイトル	発売日	品番	価格
ザ・キング・オブ・ファイターズ'94 アレンジサウンドトラックス	'94. 11. 18	CD : PCCB-00165	¥ 2, 54
真サムライスピリッツ アレンジサウンドトラックス	'94, 12, 16	CD : PCCB-00169	¥ 2, 54
ソニックウィングス 2	'94, 12, 16	CD : PCCB-00158	¥1,52
ダンクドリーム/ガンハード	'95, 1,20	CD : PCCB-00173	¥ 1,52
サムライリミックス	'95, 3, 1	CD : PCCB-00174	¥ 2, 54
ダブルドラゴン	'95. 3.17	CD : PCCB-00175	¥ 1,52
ギャラクシーファイト	'95. 3.17	CD : PCCB-00177	¥ 1,52
餓狼伝説3	'95. 4.21	CD : PCCB-00179	¥1,5
ファイターズヒストリーダイナマイト NEOGEOCD & 溝口危機一髪	'95, 5, 19	CD : PCCB-00182	¥ 2, 0
餓狼伝説3 アレンジサウンドトラック	'95. 6 . 7	CD : PCCB-00183	¥ 2, 5
超人学園ゴウカイザー	'95, 6,21	CD : PCCB-00176	¥1,5
風雲黙示録	'95, 6,21	CD : PCCB-00181	¥1,5
ワールドヒーローズパーフェクト	'95. 7.21	CD : PCCB-00185	¥1,5
ザ・キング・オブ・ファイターズ'95	'95, 8, 19	CD : PCCB-00187	¥1,5
ワールドヒーローズバーフェクト アレンジサウンドトラックス	'95, 8, 19	CD : PCCB-00188	¥ 2, 5
ザ・キング・オブ・ファイターズ 95 アレンジサウンドトラックス	'95, 9,21	CD : PCCB-00189	¥ 2, 5
パルスター	'95, 10, 21	CD : PCCB-00192	¥1,5
ソニックウィングス 3	'95, 10, 21	CD: PCCB-00193	¥1,5
天外魔境真伝	'95, 11, 17	CD : PCCB-00191	¥1,5
餓狼伝説 シンフォニックサウンドトラックス	'95, 11, 17	CD : PCCB-00197	¥2,5
侍魂 シンフォニックサウンドトラックス	'95, 11, 17	CD : PCCB-00198	¥2,5
サムライスピリッツ 斬紅郎無双剣	'95, 12, 16	CD : PCCB-00200	¥1,5
リアルバウト餓狼伝説	'96, 2, 7	CD : PCCB-00203	¥1,5

#### 『RB餓狼SP』コンビが またもや首位独占!! 今回は全体的に 古いタイトルが目立ってるぞ!

このランキングは北は北海道から南は九州まで 全国81店舗のご協力により、ネオジオフリーク編 集部が独自に集計し、作成したものです。

#### NEO・GEO ROM&CD売り上げランキング

日~4月30日

## リアルバウト餓狼伝説スペシャル CD 2,765P

2 リアルバウト餓狼伝説スペシャル ROM	1,893P
3 BREAKERS CD	849P
4 風雲黙示録 CD	667P
5 マジカルドロップⅢ ROM	598P
6 ART OF FIGHTING 龍虎の拳 外伝(限定版) CD	336P
<b>7</b> 餓狼伝説 3 CD	252P
8 サムライスピリッツ天草降臨 ROM	137P
9 ダブルドラゴン CD	68P
10 アイドル麻雀 ファイナルロマンス 2 CD	54P

#### 協力店の紹介

ご協力していただいた販売店 は以下の通りです。

#### 〈ソフマップ〉 ソフマップ秋葉原本店

東京都外神田 3-14-10 ソフマップビル

**23**03 - 3253 - 3030

#### ソフマップ日本橋店

大阪府日本橋

3号店☎06-643-0070 4号店☎06-634-5820

7号店☎06-634-2076

## **〈あくとグループ〉** ファミコンランドー宮本店

愛知県一宮市富士3丁目 1-5 **2**0586 - 24 - 7665

他、加盟店76店舗



るのは強い!

6位は、さりげなく高

すっかりお馴染みになっ レイカーズ」。最近では そうな予感♡ なぜかっ たボスキャラの使用が可 ありませんつ! 予定が…いえ、なんでも て? だって新作の発売 餓狼はまだまだ燃え続け てくるんだけど、今度の もこのへんで勢いが衰え 続く3位はCD版プ

なぁ (遠い目) 他に押されたのか5位止 ドロップⅢ』 はちょっと が「風雲黙示録」だった 期待の新作『マジカル

版でもボスキャラが使え なんてったって、ROM の集計だから、まだまだ 5日しか経ってない時期 まり。でも実は発売から 期待できるんだけどね。 しいタイトルがずらりと

知新ですねぇ! ものです! いい作品というものはい る今日この頃。やっぱり ルの魅力を再確認してい 底大研究。で昔のタイト 目を迎える "シリーズ徹 つまでたっても光ってる 並びました。 本誌でも、 次回もお楽しみに! まさに温故 今回で3回

る『龍虎の拳外伝(限定 確率でランクインを続け

龍虎シリーズ最後の作

ロマンス2」と、なつか ドラゴン」、「ファイナル ちろん、記念に買ってお 品ともウワサされるこの くのもいいかも!! ソフト。 餓狼伝説3」、「ダブル 年以上前のモノ! 天草降臨』以外すべて 7位以下のタイトルは プレイ目的はも

ういえばNFM2の表紙 突然の4位に昇格! 作『風雲スーパータッグ

バトル」をさしおいて、

的に昔のタイトルが目立 るのだ。10割マニアには に注目! シリーズ最新 つ結果となりました。 今回のランキングも全体 たまりませんなぁ! という特典までついてい では誰でもカンタンに口 みの「エキストラモード」 能だし、なんとCD版の 割連続技を決められる、 まず、「風雲黙示録」 前回もそうだったけど

先月に引き続き、

れで3連続首位達成! 堂々の一位に輝いた。 アルバウト餓狼SP」

いつもならどんな大作で

おもしろい。いうことなしーキャラはかわいく、ゲーム

CSNK 1996 C1997 DATA EAST CORPORATION



## 

が離せないぞ。

PN/TOM (青森県)

もう一つ注目すべき順位が

と「真サム」の2タイトルは を見せつけた。 それぞれ了位とり位にダウン 位に浮上。このゲームの底力 40ポイント以上アップし、4 「風雲STB」だ。先月より 入れ替わりに「KOF95」

T 112 〈宛先〉 2 - 13 - 12 SKビル202 「ソフト人気ベストロ」係 ネオジオフリーク編集部 株芸文社 分室 東京都文京区水道

幅広くプレイヤーの支持を集 のか、非常に興味深い。 順位がどこまでキープできる めている。今後の動向から目 ラととっつきやすい操作感は ゲット。魅力いっぱいのキャ 中、先月二位のパズルゲーム ながら良質のゲームの強みと 実なポイント獲得に、今さら すでに4ヵ月目に入った。着 いうものが感じられる。この 「マジドロⅢ」が見事6位を 格闘アクションがひしめく 『RBSP』の首位独走は

ので、ひと安心っす。 それにもかかわらず合格した で遊んでしまったほど楽しい SOK! 集部まで。5タイトルまでな (今月の読者の一言) 順位も忘れずにつけてネ!! 『RBSP』は受験寸前ま

を書いてネオジオフリーク編 好きなネオジオタイトル

## 今月のソフト人気ベスト10

			_	
順位(前回)	ゲームタイトル	メーカー名	ジャンル	ポイント
1位(〃)	リアルバウト 餓狼伝説スペシャル	SNK	格闘 アクション	278F
2位(川)	ザ・キング・オブ・ ファイターズ'96	SNK	格闘 アクション	197F
3位 (")	サムライスピリッツ 天草降臨	SNK	格闘 アクション	180F
4位 (9)	風雲スーパー タッグバトル	SNK	格闘 アクション	106F
5位(〃)	リアルバウト 餓狼伝説	SNK	格闘 アクション	98F
6位 (11)	マジカルドロップ!!!	デ ー タ イースト	パズル	89F
7位 (4)	ザ・キング・オブ・ ファイターズ'95	SNK	格闘 アクション	72F
8位 (7)	わくわくフ	サンソフト	格闘 アクション	58F
9位(6)	真サムライスピリッツ	SNK	格闘 アクション	53F
10位 (8)	サムライスピリッツ 斬紅郎無双剣	SNK	格闘 アクション	49F

※この順位はNEO・GEOソフトの読者人気投票を順位ごとに加点し、ネオジオフリーク 編集部にて集計したものです。

累	ナソフト人気ベス	<b>N50</b>	12位 (13)	ART OF FIGHTING 龍虎の拳 外伝	802P	25位 (25)	餓狼伝説 2	278P	38位 (36)	ワールドヒーローズ 2	79P
順位(前回)	ゲームタイトル	ポイント	13位(12)	天外魔境真伝	80 IP	26位 (26)	ステークスウィナー	248P	39位 (40)	トップハンター	74P
位	ザ・キング・オブ・ ファイターズ'95	4,640P	14位(14)	パルスター	612P	26位 (28)	BREAKERS	248P	40位 (37)	クロススウォードII	73P
2位(2)	ザ・キング・オブ・ ファイターズ'96	3,436P	15位 (18)	風雲 スーパータッグバトル	525P	28位 (27)	ギャラクシーファイト	243P	40位 (37)	ビッグトーナメント ゴルフ	73P
3位(3)	サムライスピリッツ 斬紅郎無双剣	3, 281P	16位 (15)	龍虎の拳 2	499P	29位 (29)	アイドル麻雀 ファイナルロマンス 2	216P	42位 (41)	餓狼伝説	66P
4位(4)	リアルバウト餓狼伝説	2, 954P	17位 (17)	メタルスラッグ	432P	30位 (30)	超人学園ゴウカイザー	172P	43位 (42)	龍虎の拳	60P
5位(5)	真サムライスピリッツ	2, 354P	18位 (16)	ワールドヒーローズ パーフェクト	429P	31位 (31)	ソニックウィングス 2	168P	44位 (43)	ダブルドラゴン	58P
6位(6)	ザ・キング・オブ・ ファイターズ'94	I,668P	18位(19)	NINJA MASTER'S	429P	32位 (32)	神凰拳	151P	45位 (47)	ASOII	52P
7位(7)	サムライスピリッツ 天草降臨	1,558P	20位 (23)	わくわく 7	378P	33位 (33)	ステークスウィナー 2	141P	46位 (44)	ADKワールド	51P
8位(8)	餓狼伝説スペシャル	1,269P	21位 (20)	パズルボブル	354P	34位 (48)	マジカルドロップ!!!	132P	46位 (46)	NEO ドリフトアウト	5IP
9位(9)	餓狼伝説3	I, 236P	22位 (21)	ソニックウィングス 3	331P	35位 (34)	風雲黙示録	89P	48位 (45)	ワールドヒーローズ 2 JET	48P
10位 (10)	リアルバウト餓狼伝説 スペシャル	1,194P	23位 (22)	マジカルドロップ 2	324P	35位 (35)	KOF'96 NEO-GEO Collection	89P	48位 (48)	ラギ	48P
11位(11)	サムライスピリッツ	908P	24位 (24)	ビューポイント	291P	37位 (37)	ファイターズ ヒストリーダイナマイト	80P	50位 (50)	ラストリゾート	43P

順位の変動が目立った。 安定の上位3タイトル以外は、

アーケード、家庭用を問わ

#### HOUSF/HI-SCORE

攻略法をみつけて送ってくだ てみて、自分なりの効果的な キャラは有利です。色々試し 得点が高いので、持っている がポイント。追い打ち攻撃も

そして次回からは『BRE

…ご協力お願いします。

れてあるのがベスト。集計に スコア申請の際のメモは、 かなりの時間をとられるので てください。ケースの中に入 本ごとに分けて書くようにし まとめて送る方が多いですが また、最近ビデオテーブを

■G・T・H(北海道) 今月のスコア達成者は以下 リアルバウト餓狼伝説

跳び込み方を変えること。特 意点としては、相手によって 連続技を狙うだけでOK。注 にラウンド開始時にいきなり

の方々です。

·K(千葉県)

●RUN・東京都 続技を決めていく。 強斬り→シチカブ

されていないものは集計でき ョン画面やゲーム内容の録画 ●画像のひどいもの、オプシ のは、VTRのみ集計いたし ゲーム名の下に\*印があるも または写真を同封して下さい が同一画面上にあるVTR、 キャラクター名とそのスコア 電話番号、スコアネーム ⑦住所、氏名、年齢、職業 ぎのコツ

ネオジオフリーク編集部 株芸文社分室 13 - 12 SKビル202 〒12 東京都文京区水道? 2ヵ月後発売の誌上にて。

「クラブハウスコア」係

基本的に、跳び込みからの (不知火 スペシャル

## 今回はとにかく、RBSの 指世頂点!!

今回

は新

絶好調

## リアルバウト餓狼伝説 高得点への道

応募が目立ちました。

新作が不振だったこのごろ

Uは大抵、無防備状態で固ま 開始と同時に強邪影拳を出 ガードされた場合、CP (ギース・ハワード) スペシャル

るので、そこにB、B、→C は立ち対ライン攻撃→キャン C→キャンセル邪影拳、後者 させたら、また起き上がりに める。邪影拳で相手をダウン 移動でかわされる場合もある 強邪影拳を重ねて繰り返す。 **↓**C→キャンセル邪影拳を決 邪影拳をジャンプやライン 前者はB、B、→C、↓

ルコンビネーションアタック ャラごとの高得点のオリジナ

クトでSSSが取れる。 点以上、15秒以内+パーフェ 起き上がりに邪影拳を重ね、 れでダウンさせたらふたたび パターンに持ち込む。 セル邪影拳で対処できる。こ これをうまくやれば、6千 とSSSが出ない。 残タイム35秒以内に倒さない

ないので、どれだけ申請数が こちらの方は、どれだけ普及

あるか…どうかよろしくお願 しているのかがまったく読め AKERS』も開始します。

いします。

サムライスピリッツ ???·鳥取県 (ナコルル) 天草降臨

3本目に怒り爆発を使い、ジ るので、タイム短縮のために、 りの連続技を繰り返し狙って 自決する。2本目からは、ジ ヤンプ強斬り→一閃の連続技 CPUの防御力が上がってい いく。5人目くらいからは、 ヤンプ強斬り→しゃがみ強斬 -本目がはじまったらすぐ

> ⑥あなたの攻略法、スコア稼 ⑤面数(何人目までいったか)

4ランク ③キャラクター名

プロ攻撃で跳び込むとパター 開始と同時にバックステップ

したあと、ダッシュ大ジャン

ローレンスには、ラウンド

●M, Y — 剣魂・千葉県 ンに持ち込みやすい。

ジャンプ強斬り→…のA級連 天草以降の敵は、 エトゥー ジャンプ を決めるようにする。

点数の割にダメージが大きい び込みにくい。超必殺忍蜂も ているため、起き上がりに跳 舞を使う。必殺忍蜂だと、ヒ 点数が低いので使わない。 るといい。小ジャンプロは、 通常ジャンプの使い分けをす で、ジャンプCを出すタイミ はいえ意外に返されやすいの 跳び込む場合は、レベルーと ットさせたあと相手と密着し ングや、ダッシュジャンプと また、連続技のシメは龍炎

攻略法

リアルバウト餓狼伝説 ●ヒデ・茨城県 ため、使わないほうがいい。

C C, C, →>+×+B (ダック・キング) スペシャル

の申請数がありました。今後 れた方もいたりして、かなり したが、全キャラ分送ってく どうなることかと思っていま

にも期待。

RBSのスコア稼ぎは、

りしてブレイクスパイラル。 で跳び込んで繰り返す。 ら、起き上がりにジャンプC い続ける。一度ダウンさせた が得点が高いので、これを狙 のコンビネーションアタック 最後は、ジャンプロを空振

2スコア ①ゲームタイトル(とハード) アが無効になることがあります い。記入もれがある場合、スコ は、次の項目を明記して下さ ●ハイスコア申請にあたって のどれでもOKです。 NEO · GEOCD(CDZ)

かたよりが見られますので、

●ハードはNEO・GEO 集計とします。乱入は無効 またはクリアにかかった時間 点数(クリアしなくても可) ノーコンティニューによる

> ないため)。 入していないかの確認ができ ません(コンティニューや乱

②サムライスピリッツ天草路 ①リアルバウト餓狼伝説スペ を中止する場合があります。 に関しては、やむをえず集計

④ニンジャマスターズ\* ③リアルバウト餓狼伝説

明記のうえ左記宛先まで。 ●スコア集計は、必要事項を ®BREAKERS\* ①パルスター\* 6 K · O · F 96 5神凰拳\*

●申請スコアの証拠として、

極端に申請の少ないタイトル ていただきますが、申請数に ●以下のゲームを対象とさせ ラウンド数などは初期状態で ●締切りは毎月末日、発表は ●ゲームランクは不問ですが ※ポイントはスコアの順位等に応じて、編集部で集計しています。 ※集計期間や発送のタイミングにより、賞品の到着が遅れてしまう場合があります。あらかじめご了承ください。

325Pts. M.Y-剣魂·千葉県 230Pts. ママ・香川県 210Pts. 3位 195Pts. TOMOYA·神奈川県

175Pts. 5位 G·T·H·北海道

125Pts. 6位 SAS·愛知県

70Pts KM☆GM·宮崎県

30Pts.

???·鳥取県

92

30Pts 20Pts

OF'96 キャラクター	プレイヤー	スコア	備考	リアルバウト餓狼伝説スペ		227	144
			100000000000000000000000000000000000000	キャラクター	プレイヤー		備
チームプレイ(餓狼チーム)	YFC・岡山県	1, 236, 400	ALL	ジョー・ヒガシ	ママ・香川県	1, 907, 500	AL
チームエディット (CD)	SAS・愛知県	1,523,600	ALL	不知火 舞	ヒデ・茨城県	1, 823, 200	AL
ちづる、香澄、舞		.,,		裏タン・フー・ルー	ママ・香川県	1,815,700	AL
チームエディット(カセット)	USP·千葉県	1,008,400	ALL	ホンフゥ	ママ・香川県	1, 786, 700	AL
テリー、アンディ、大門	037 1 来來	1,000,400	ALL	ギース・ハワード	M, Y 剣魂・千葉県	1,771,600	AL
ナバイバーモード (スコア)	010 W 40 W			タン・フー・ルー	SAS·愛知県	1, 763, 700	AL
テリー・ボガード	SAS・愛知県	1,018,400	ALL	キム・カッファン	ママ・香川県	1, 760, 300	AL
ナバイバーモード (タイム)				テリー・ボガード	SAS・愛知県	1, 753, 100	AL
ンオナ	モズ太郎・香川県	4 ' 19' 20	ALL	ボブ・ウィルソン	ママ・香川県	1,750,100	AL
ンジャマスターズ				山崎竜二	M, Y—剣魂・千葉県	1,743,800	AL
	3.75	211	Zith ribc				-
キャラクター	プレイヤー	タイム	備考	秦崇雷	ママ・香川県	1,726,600	AL
<b></b>	TOMOYA·神奈川県	2 ' 21 ' 36	ALL	アンディ・ボガード	M, Y—剣魂・千葉県	1,713,500	AL
ナスケ	SAS・愛知県	2 ′ 36′ 02	ALL	ダック・キング	???・鳥取県	1, 702, 700	AL
カムイ	TOMOYA・神奈川県	2 ' 46' 28	ALL	ビリー・カーン	TOMOYA・神奈川県	1,675,600	Al
天和	M, Y剣魂・千葉県	2 ' 54' 08	ALL	ブルー・マリー	ママ・香川県	1,660,000	Al
ゴエモン	TOMOYA・神奈川県	3 ' 00' 57	ALL	ローレンス・ブラッド	ママ・香川県	1, 656, 900	AL
9	TOMOYA・神奈川県	3 ′ 11′ 38	ALL	裏ビリー・カーン	G・T・H・北海道	1, 656, 400	AL
1	TOMOYA·神奈川県	3 ′ 14′ 36	ALL	裏アンディ・ボガード	ママ・香川県	1,652,800	AL
· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	TOMOYA·神奈川県	3 ' 19' 33	ALL	フランコ・バッシュ	ママ・香川県		AL
			ALL			1,628,600	-
<b>歐仙</b>	M, Y—剣魂・千葉県	3 ' 22' 22		望月双角	ママ・香川県	1,620,100	Al
ーツメ	TOMOYA・神奈川県	3 ′ 25′ 20	ALL	秦崇秀	G・T・H・北海道	1, 606, 900	Al
L/RL	TOMOYA·神奈川県	3 ′ 47′ 05	ALL	裏ブルー・マリー	ママ・香川県	1,547,400	Al
冒牙	TOMOYA・神奈川県	4 ' 08' 76	ALL	ヴォルフガング・クラウザー	ママ・香川県	1,545,900	Al
<b>·</b> 凰拳		1-26		チン・シンザン	ママ・香川県	1, 457, 400	Al
キャラクター	プレイヤー	スコア	備考	サムライスピリッツ 天草	连臨		
*天	10—KEY・東京都	2, 106, 800	ALL	キャラクター	プレイヤー	タイム	備
<b>系悟空</b>	10—KEY • 東京都	1,818,600	ALL	服部半蔵	RUN·東京都	2 ' 37' 79	Al
スサノオ	10—KEY・東京都		ALL	天草四郎時貞			Al
		1, 786, 800	ALL		G·T·H·北海道	2 ′ 49′ 27	
イグレット	IO—KEY・東京都	1, 762, 200		橘右京	G・T・H・北海道	2 ′ 50′ 85	Al
チチ・ネネ	IO—KEY・東京都	1, 760, 700	ALL	ガルフォード	G・T・H・北海道	2 ' 57' 82	Al
ノーナ	10—KEY・東京都	1,711,300	ALL	タムタム	G・T・H・北海道	3 ′ 03′ 64	Al
<del></del> 計天	TOMOYA・神奈川県	1,709,100	ALL	柳生十兵衛	SAS・愛知県	3 ' 04' 33	Al
西天童子	10—KEY・東京都	1, 674, 500	ALL	覇王丸	Y・K・千葉県	3 ' 08' 56	Al
くヒモス	10-KEY・東京都	1,672,000	日人日	シャルロット	M, Y 剣魂・千葉県	3 ' 16' 48	Al
レシファー	10-KEY・東京都	1,664,300	ALL	首斬り破沙羅	RUN·東京都	3 ′ 18′ 26	A
イーリス	IO-KEY・東京都	1, 653, 800	ALL	風間蒼月	M, Y剣魂・千葉県	3 ' 19' 63	A
	龍虎の拳 外伝	1,000,000	71.2.2	風間火月	M, Y—剣魂・千葉県	3 ' 23' 94	A
キャラクター		211	att. ac.			15 25 75 15	
	プレイヤー	タイム	備考	千両狂死郎	G・T・H・北海道	3 ′ 24′ 59	Al
フイラー	MaK・千葉県	2 ' 03' 44	ALL	ナコルル	RUN・東京都	3 ' 28' 69	Al
ンクレア	橘ウキョ~・長野県	2 ' 15' 27	ALL	花諷院骸羅	M, Y剣魂・千葉県	3 ' 29' 82	Al
不破 刃	FAG· 群馬県	2 '21'90	ALL	リムルル	RUN・東京都	3 ′ 39′ 75	Al
ノニィ・クレストン	橘ウキョ~・長野県	2 ' 29' 20	ALL	緋雨閑丸	G・T・H・北海道	3 ' 49' 37	Al
ノーイ・ソレストン			ALL	牙神幻十郎	M, Y剣魂・千葉県	3 ' 50' 56	A
		2 ' 54' 11	ALL				_
リョウ・サカザキ	弟子騎士 鷲・神奈川県	2 ′ 54′ 11					
リョウ・サカザキ 1バート・ガルシア	弟子騎士 鷲・神奈川県 橘ウキョ〜・長野県	3 ′ 07′ 43	ALL	リアルバウト餓狼伝説	プレイヤー	777	借
リョウ・サカザキ コバート・ガルシア E 覚山	弟子騎士 鷲・神奈川県 橘ウキョ〜・長野県 MaK・千葉県	3 ′ 07′ 43 3 ′ 19′ 06	ALL	リアルバウト餓狼伝説 キャラクター	プレイヤー	Z 3 7	-
リョウ・サカザキ コバート・ガルシア E 覚山 コディ・バーツ	弟子騎士 鷲・神奈川県 橋ウキョ〜・長野県 MaK・千葉県 M, Y―剣魂・千葉県	3 ′ 07′ 43 3 ′ 19′ 06 3 ′ 32′ 27	ALL ALL	リアルバウト餓狼伝説 キャラクター ブルー・マリー	極限流・新潟県	2, 443, 100	Al
リョウ・サカザキ コバート・ガルシア E 覚山 コディ・バーツ 薬堂香澄	弟子騎士 驚・神奈川県 橋ウキョ〜・長野県 MaK・千葉県 M, Y―剣魂・千葉県 M, Y―剣魂・千葉県	3 ′ 07′ 43 3 ′ 19′ 06 3 ′ 32′ 27 3 ′ 38′ 00	ALL ALL ALL	リアルバウト餓狼伝説 キャラクター ブルー・マリー ギース・ハワード	極限流・新潟県 極限流・新潟県	2, 443, 100 2, 399, 800	Al
Jョウ・サカザキ ロバート・ガルシア E 覚山 ロディ・バーツ 事堂香澄 カーマン・コール	弟子騎士 鷲・神奈川県 橋ウキョ〜・長野県 MaK・千葉県 M, Y―剣魂・千葉県	3 ′ 07′ 43 3 ′ 19′ 06 3 ′ 32′ 27	ALL ALL	リアルバウト餓狼伝説 キャラクター ブルー・マリー ギース・ハワード キム・カッファン	極限流・新潟県 極限流・新潟県 ワッチョビー・栃木県	2, 443, 100 2, 399, 800 2, 380, 000	A A
Jョウ・サカザキ コバート・ガルシア E 覚山 コディ・バーツ 審堂香澄 カーマン・コール ・ <b>外魔境真伝</b>	<ul><li>第子騎士 鷲・神奈川県 橋ウキョ~・長野県 Mak・千葉県 M, Y一剣魂・千葉県 M, Y一剣魂・千葉県 橋ウキョ~・長野県</li></ul>	3′07′43 3′19′06 3′32′27 3′38′00 5′18′35	ALL ALL ALL ALL ALL	リアルバウト餓狼伝説 キャラクター ブルー・マリー ギース・ハワード キム・カッファン 不知火 舞	極限流・新潟県 極限流・新潟県	2, 443, 100 2, 399, 800	Al Al
フョウ・サカザキ コバート・ガルシア E 覚山 コディ・バーツ 東堂香澄 コーマン・コール	弟子騎士 驚・神奈川県 橋ウキョ〜・長野県 MaK・千葉県 M, Y―剣魂・千葉県 M, Y―剣魂・千葉県	3 ′ 07′ 43 3 ′ 19′ 06 3 ′ 32′ 27 3 ′ 38′ 00	ALL ALL ALL	リアルバウト酸狼伝説 キャラクター ブルー・マリー ギース・ハワード キム・カッファン 不知火 舞 ジョー・ヒガシ	極限流・新潟県 極限流・新潟県 ワッチョビー・栃木県	2, 443, 100 2, 399, 800 2, 380, 000	A A A
Jョウ・サカザキ Iバート・ガルシア E	<ul><li>第子騎士 鷲・神奈川県 橋ウキョ~・長野県 Mak・千葉県 M, Y一剣魂・千葉県 M, Y一剣魂・千葉県 橋ウキョ~・長野県</li></ul>	3′07′43 3′19′06 3′32′27 3′38′00 5′18′35	ALL ALL ALL ALL ALL	リアルバウト餓狼伝説 キャラクター ブルー・マリー ギース・ハワード キム・カッファン 不知火 舞	極限流・新潟県 極限流・新潟県 ワッチョビー・栃木県 G・T・H・北海道	2, 443, 100 2, 399, 800 2, 380, 000 2, 378, 600	Al Al Al
ョウ・サカザキ   バイート・ガルシア 三 党山	第・特奈川県 構ウキョ〜・長野県 MaK・千葉県 M、Y一剣魂・千葉県 M、Y一剣魂・千葉県 横ウキョ〜・長野県 プレイヤー KM☆GM・宮崎県	3'07'43 3'19'06 3'32'27 3'38'00 5'18'35	ALL ALL ALL ALL ALL	リアルバウト酸狼伝説 キャラクター ブルー・マリー ギース・ハワード キム・カッファン 不知火 舞 ジョー・ヒガシ	極限流・新潟県 極限流・新潟県 ワッチョビー・栃木県 G・T・H・北海道 10—KEY・東京都 ワッチョビー・栃木県	2, 443, 100 2, 399, 800 2, 380, 000 2, 378, 600 2, 370, 900 2, 356, 600	Al Al Al Al
ョウ・サカザキ Iバート・ガルシア 三 党山 ディ・バーツ 変楽者澄 Dーマン・コール 外魔境夷伝 キャラクター 雲	第・特奈川県 権ウキョ〜・長野県 MaK・千葉県 M、Y一剣瑰・千葉県 M、Y一剣瑰・千葉県 植ウキョ〜・長野県 プレイヤー KM☆GM・宮崎県 KM☆GM・宮崎県	3'07'43 3'19'06 3'32'27 3'38'00 5'18'35 28,351,200 21,871,300	ALL ALL ALL ALL ALL 12人目	リアルバウト酸液伝説 キャラクター ブル・マリー ギース・ハワード キム・カッファン 不知火 舞 ジョー・ヒガシ 山崎竜二 秦崇秀	極限流・新潟県 極限流・新潟県 ワッチョビー・栃木県 G・T・H・北海道 10—KEY・東京都 ワッチョビー・栃木県 G・T・H・北海道	2, 443, 100 2, 399, 800 2, 380, 000 2, 378, 600 2, 370, 900 2, 356, 600 2, 337, 700	Al Al Al Al Al
Jョウ・サカザキ Iバート・ガルシア E 第山 ディ・バーツ 豪蛮普澄 ーーマン・コール 外魔境責任 キャラクター 、雲 関配已丸	第・神奈川県 橋ウキョ〜・長野県 MaK・千葉県 M, Y一剣境・千葉県 M, Y一剣境・千葉県 橋ウキョ〜・長野県 プレイヤー KM立GM・宮崎県 KM立GM・宮崎県 KM立GM・宮崎県	3 ′ 07′ 43 3 ′ 19′ 06 3 ′ 32′ 27 3 ′ 38′ 00 5 ′ 18′ 35 28, 351, 200 21, 871, 300 20, 195, 800	ALL ALL ALL ALL ALL 12人目 12人目 12人目	リアルバウト酸狼伝説 キャラクター ブル・マリー ギース・ハワード キム・カッファン 不知火 舞 ジョー・ヒガシ 山崎竜二 栗祭秀 ダック・キング	極限流・新潟県 極限流・新潟県 ワッチョビー・栃木県 G・T・H・北海道 10—KEY・東京都 ワッチョビー・栃木県 G・T・H・北海道 SAS・愛知県	2, 443, 100 2, 399, 800 2, 380, 000 2, 378, 600 2, 370, 900 2, 356, 600 2, 337, 700 2, 280, 800	AI AI AI AI AI AI
Jョウ・サカザキ コバート・ガルシア E 第山 コディ・バーツ 事堂舎澄 カーマン・コール  外原境長 モャラクター 、雲 改国 アカリカ	第・特奈川県 橋ウキョ〜・長野県 MaK・千葉県 M、Y一剣魂・千葉県 M、Y一剣魂・千葉県 横ウキョ〜・長野県 ブレイヤー KM☆GM・宮崎県 KM☆GM・宮崎県 KM☆GM・宮崎県 KM☆GM・宮崎県	3′07′43 3′19′06 3′32′27 3′38′00 5′18′35 28,351,200 21,871,300 20,195,800 20,035,900	ALL ALL ALL ALL ALL 12人目 12人目 12人目	リアルバウト酸液伝説	極限流・新潟県 極限流・新潟県 ワッチョビー・栃木県 G・T・H・北海道 10—KEY・東京都 ワッチョビー・栃木県 G・T・H・北海道 SAS・受知県 ワイゾウ・奈良県	2, 443, 100 2, 399, 800 2, 380, 000 2, 378, 600 2, 370, 900 2, 356, 600 2, 337, 700 2, 280, 800 2, 274, 200	All
Jョウ・サカザキ コバート・ガルシア E 覚山 コディ・バーツ 事堂普澄 カーマン・コール : 外魔境真伝 キャラクター 、雲 坂里卍丸 ジライア 夏泉大郎	第・特奈川県 構ウキョ〜・長野県 MaK・千葉県 M、Y―剣魂・千葉県 M、Y―剣魂・千葉県 M、Y―剣魂・千葉県 様ウキョ〜・長野県 プレイヤー KM☆GM・宮崎県 KM☆GM・宮崎県 KM☆GM・宮崎県 KM☆GM・宮崎県 KM☆GM・宮崎県 KM☆GM・宮崎県	3 ′ 07′ 43 3 ′ 19′ 06 3 ′ 32′ 27 3 ′ 38′ 00 5 ′ 18′ 35 X J P 28, 351, 200 21, 871, 300 20, 195, 800 20, 035, 900 16, 700, 300	ALL ALL ALL ALL ALL ALL 12人目 12人目 12人目 12人目 12人目	リアルバウト酸液伝説	極限流・新潟県 極限流・新潟県 ワッチョビー・栃木県 G・T・H・北海道 IOKEY・東京都 ワッチョビー・栃木県 G・T・H・北海道 SAS・愛知県 ワイゾウ・奈良県 G・T・H・北海道	2, 443, 100 2, 399, 800 2, 380, 000 2, 378, 600 2, 370, 900 2, 356, 600 2, 337, 700 2, 280, 800 2, 274, 200 2, 230, 300	備 All All All All All All All All All Al
Jョウ・サカザキ バベート・ガルシア E 第山 ディ・バーツ 室舎澄 ローマン・コール 外院境内伝 キャラクター 製団 出力 ジライア 県東太郎 周 カプキ団十郎	第・特奈川県 橋ウキョ〜・長野県 MAK・千葉県 M、Y一剣魂・千葉県 M、Y一剣魂・千葉県 M、Yー剣魂・千葉県 橋ウキョ〜・長野県 プレイヤー KM☆GM・宮崎県 KM☆GM・宮崎県 KM☆GM・宮崎県 KM☆GM・宮崎県 KM☆GM・宮崎県 TOMOYA・長野県	3 ' 07' 43 3 ' 19' 06 3 ' 32' 27 3 ' 38' 00 5 ' 18' 35 28, 351, 200 21, 871, 300 20, 195, 800 20, 355, 900 16, 700, 300 16, 106, 100	### ALL  ### ALL  ### 12人目  12人目  12人目  12人目  12人目  12人目  12人目  10人目	リアルバウト酸液伝説	極限流・新潟県 極限流・新潟県 ワッチョビー・栃木県 G・T・H・北海道 10	2, 443, 100 2, 399, 800 2, 380, 000 2, 378, 600 2, 370, 900 2, 356, 600 2, 337, 700 2, 280, 800 2, 274, 200 2, 230, 300 2, 163, 200	All
Jョウ・サカザキ コバート・ガルシア E 第山 コディ・バーツ 享楽書達 カーマン・コール ・	第・特奈川県 構ウキョ〜・長野県 MaK・千葉県 M、Y―剣魂・千葉県 M、Y―剣魂・千葉県 M、Y―剣魂・千葉県 様ウキョ〜・長野県 プレイヤー KM☆GM・宮崎県 KM☆GM・宮崎県 KM☆GM・宮崎県 KM☆GM・宮崎県 KM☆GM・宮崎県 KM☆GM・宮崎県	3 ′ 07′ 43 3 ′ 19′ 06 3 ′ 32′ 27 3 ′ 38′ 00 5 ′ 18′ 35 X J P 28, 351, 200 21, 871, 300 20, 195, 800 20, 035, 900 16, 700, 300	ALL ALL ALL ALL ALL ALL 12人目 12人目 12人目 12人目 12人目	リアルバウト酸液伝説	極限流・新潟県 極限流・新潟県 ワッチョビー・栃木県 G・T・H・北海道 IOKEY・東京都 ワッチョビー・栃木県 G・T・H・北海道 SAS・愛知県 ワイゾウ・奈良県 G・T・H・北海道	2, 443, 100 2, 399, 800 2, 380, 000 2, 378, 600 2, 370, 900 2, 356, 600 2, 337, 700 2, 280, 800 2, 274, 200 2, 230, 300	All
Jョウ・サカザキ Iバート・ガルシア E 第山 ディ・バーツ 事業審章 ーマン・コール 外魔境責任 キャラクター 要 は国卍丸 たライア 産来太郎 同 フフキ団十郎	第・特奈川県 橋ウキョ〜・長野県 MAK・千葉県 M、Y一剣魂・千葉県 M、Y一剣魂・千葉県 M、Yー剣魂・千葉県 橋ウキョ〜・長野県 プレイヤー KM☆GM・宮崎県 KM☆GM・宮崎県 KM☆GM・宮崎県 KM☆GM・宮崎県 KM☆GM・宮崎県 TOMOYA・長野県	3 ' 07' 43 3 ' 19' 06 3 ' 32' 27 3 ' 38' 00 5 ' 18' 35 28, 351, 200 21, 871, 300 20, 195, 800 20, 355, 900 16, 700, 300 16, 106, 100	### ALL  ### ALL  ### 12人目  12人目  12人目  12人目  12人目  12人目  12人目  10人目	リアルバウト酸液伝説	極限流・新潟県 極限流・新潟県 ワッチョビー・栃木県 G・T・H・北海道 10	2, 443, 100 2, 399, 800 2, 380, 000 2, 378, 600 2, 370, 900 2, 356, 600 2, 337, 700 2, 280, 800 2, 274, 200 2, 230, 300 2, 163, 200	Al A
Jョウ・サカザキ コバート・ガルシア E 第山 コディ・バーツ 事堂香澄 カーマン・コール - 外魔境裏伝 キャラクター 人雲 茂国卍丸 ジライア 悪楽大郎 月 カブキ団十郎 大蛇丸	第・神奈川県 構ウキョ~・長野県 MaK・千葉県 M, Y一剣塊・千葉県 M, Y一剣塊・千葉県 横ウキョ~・長野県 デレイヤー KM☆GM・宮崎県 KM☆GM・宮崎県 KM☆GM・宮崎県 KM☆GM・宮崎県 KM☆GM・宮崎県 KM☆GM・宮崎県 KM☆GM・宮崎県 KM☆GM・宮崎県	3 ' 07' 43 3 ' 19' 06 3 ' 32' 27 3 ' 38' 00 5 ' 18' 35 28, 351, 200 21, 871, 300 20, 195, 800 16, 700, 300 16, 106, 100 15, 918, 900	### ALL ### ALL ### ### ### ### ### ### #### #	リアルバウト酸液伝統	極限流・新潟県 極限流・新潟県 何アナヨビー・栃木県 G・T・H・北海道 10—KEY・東京都 ワッチョビー・栃木県 G・T・H・北海道 SAS・受知県 ワイゾウ・奈良県 G・T・H・北海道 で、T・H・北海道 G・T・H・北海道 G・T・H・北海道	2, 443, 100 2, 399, 800 2, 380, 000 2, 378, 600 2, 378, 600 2, 337, 700 2, 280, 800 2, 274, 200 2, 230, 300 2, 137, 500 2, 163, 200 2, 166, 200	AAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAA
Jョウ・サカザキ コバート・ガルシア E 第山 コディ・バーツ 事堂舎澄 カーマン・コール  外原境長 モャラクター 、雲 改国 アカリカ	第・神奈川県 構ウキョ~・長野県 MaK・千葉県 M, Y一剣塊・千葉県 M, Y一剣塊・千葉県 横ウキョ~・長野県 デレイヤー KM☆GM・宮崎県 KM☆GM・宮崎県 KM☆GM・宮崎県 KM☆GM・宮崎県 KM☆GM・宮崎県 KM☆GM・宮崎県 KM☆GM・宮崎県 KM☆GM・宮崎県	3 ' 07' 43 3 ' 19' 06 3 ' 32' 27 3 ' 38' 00 5 ' 18' 35 28, 351, 200 21, 871, 300 20, 195, 800 16, 700, 300 16, 106, 100 15, 918, 900	### ALL ### ALL ### ### ### ### ### ### #### #	リアルバウト酸強伝説 キャラクター ブル・・マリー ギース・ハワード キム・カッファン 不知火 舞 ジョー・ヒガシ 山崎竜二 秦崇秀 フランコ・バッシュ 秦崇雷 ビリー・カーン アンディ・ボガード	極限流・新潟県 極限流・新潟県 ワッチョビー・栃木県 G・T・H・北海道 10—KEY・東京都 ワッチョビー・栃木県 G・T・H・北海道 SAS・愛知県 ワイゾウ・奈良県 G・T・H・北海道 で螺風月・大分県 G・T・H・北海道	2, 443, 100 2, 399, 800 2, 380, 000 2, 378, 600 2, 378, 600 2, 376, 900 2, 356, 600 2, 337, 700 2, 280, 800 2, 274, 200 2, 230, 300 2, 137, 500	All





















抜いてないわー度も刀を一度も刀をしてがルフォードさんは













## 闇 の帝王は悪夢の中で蘇る・・・

それだけならまだいいが、今気がつくと、走っていた。 け抜けているのだ。 部屋を、襖を蹴破りながら駆 かにおかしかった。日本風の 彼が置かれている状況は明ら

出したが、 ちゃいけないんだっけ」 「靴のまま畳の部屋に上がっ しかし、いい加減疲れてき 舞によく怒られたのを思い 畳の部屋をいくら進んで もう遅い

った! もまったく同じなのだ。 ってるんだな?」 アイトですっぽかしたこと怒 ィがデー 「どうなってんだ? …分か 事態を楽観視していた彼は、 次の部屋もまた次の部屋 舞ちゃんだ。アンデ トの約束を俺とのフ

と舞ちゃんがいて…」 そんないいわけをした。 「この襖を抜けるとアンディ 背筋

は初めてではない。過去に何 度か味わったことがある。 ただならぬ殺気…。この感じ がゾクッとする感覚を覚えた。 ・・・・まさか。 いや、 まさかそ 襖に手をかけた瞬間、

んだ。…奴だ。 んなはずはない」 彼の脳裏に一人の男が浮か

ち震えているというのに! お前との闘いを前に喜びにう るのか? 「どうした、まさか怯えてい こに袴姿の男が立っていた。 意を決して襖を開くと、そ 私の血が、肉が、

> スは不敵に笑った。 ワードその人であった。 死んだはずの男、ギース・ハ テリー・ボガードの目の前で 「私は不死身だ! さあ、 テリーの驚く表情に、ギー 袴姿の男とは、一年前に彼

った。掌を自分の方にやり、 はまるで動かなくなった。 今度こそ最後だぜ!」 つかの続きをはじめようか」 「うおぉ、バーンナックル!」 「さあ、攻めてこい、テリー」 一望むところだ! と、テリーを挑発した。 初めに動いたのはギースだ テリーがいってから、2人 ギース

そうにいう。 の顔面を直撃した。手応えあ 「いいぞ、その拳だ。こちら テリーの放った拳はギース しかし、ギースは満足

浴びた拳を見つめて、ギース ひとすじの血がつたう。血を その拳がテリーの頬を掠り、 もいくぞ! ギースも負けじと拳を放つ。 邪影拳!」

のは。 おまえも!」 は生きていけないのだ。私も、 「…これだ、私が求めていたは顔を歪めていった。 そしてこの快感なしに 全身の血が騒ぐこの感

た狼、"餓狼"なのだ!」 私と同じように、闘いに餓え 「お前は人ではない。お前は 「だまれ!」 テリーはそれを否定しよう

ージェントよ。誰かさんと違

って超多忙なの!」

「…そこで素直に謝ってくれ

狼! 言葉だった。 殺してやる、殺してやる!」 「それでこそ、闘いに餓えた 「ちきしょう! 口をついて出るのはそんな 私の相手にふさわしい」 殺してやる

な、何だ、この気は?」 て拳を地に叩きつけた。 が包んだ。そして振りかぶっ の前の悪夢から逃れるために 攻撃の手を休めなかった。目 「フッ、いいぞ。その調子… - それ以上いうな!」 突然、テリーの体をオーラ 否定しながらも、テリーは

**★PN/石山コウゾウ(埼玉県)** 

俺のすべては~

た力は尋常な量ではない 「ぐああああああ」 うおおおおおお 叩きつけた拳から解放され

駆け寄った。 と我に返り、ギースのもとへ 然と立ち尽くした。そしてふ しばらくの間、テリーは呆 ギースは大きく吹き飛んだ

がそこにはあった。 「ギース…」 変わり果てた『餓狼』 の姿

にはいられなかった。 路なのか? テリーは叫ばず 「うわああああ」 彼は叫んだ。これが狼の末

連れてってくれるの?」

彼女が、…マリーがいる。

マリーの問いにテリーは無

…どういう神経なの?」 思ったら、昼寝してるなんて にもないこというから何かと 待ち合わせしよう」なんて柄 女の子には似合わない服装だ 「ったく、『公園の木の下で な、とテリーは思った。 ングラスに革ジャン…あまり 女性がこちらを見ている。サ がして体を起こすと、一人の この声でやっとテリーは我 やさしく頬をなでられた気

に返った。

間もすぎていた。 の時計は、約束の時間を2時 いうぜ。マリー」 「これだけ待たせといてよく といって彼が指差した公園 オホン。 私はプロのエ

> 「…ところで、今日はどこへ が本当は一番好きだった。 -。テリーはそんな時の彼女 「余計なお世話ですっ!」 ればかわいいんだけどなぁ」 顔をふくらませて怒るマリ

マリーはふてくされている。 邪気に答えた。 「へへ、ナイショ、ナイショ」 テリーの笑顔とは裏腹に、

別のところへ連れてってよ」 が誘ってくれる時だっていつ じゃないの!」 いう時は、いっつもゲーセン いんだ。他にも…」 「... \*KOF 「そ、そうだけど、たまには もツーリングなんだし」 「…いいじゃないか。マリー 「あなたが「ナイショ」って 97 が出たらし

じゃあネオジオランドまで競 「ネオブリしよう! よし 「だから、たまには他の…」 マリー 走るぞお」

待って…ちょっと聞きづら るようにマリーがいった。 に走っていくテリーを制止す 「ちょっとテリー、 のことはお構いなし 待って!

まゆつくりと口を開いた。 とが。テリーは背を向けたま が無理に笑顔を作っていたこ を見ていたの?」 んだけど…さっき、どんな夢 「…マリー、やっぱり俺には 彼女には分かっていた。

> おごり! で走り出した

決定ね!」

「ゲーセンに遅く着いた方の

「待てッ、フライングだぞ!

テリーは思った。俺のす

が俺のすべてなのか?」 闘うことしかないのか。それ ぜんっぜんかっこ悪い!」 イトをしないテリーなんて、 「…だけど」 「分からない。…でも、ファ

自分の成すべきことに。 涙にテリーは気づかされた、 っぱい涙をためていた。その とでどうすんのよッ」 ボガードでしょ? そんなこ 思い出させてくれたテリー・ ーロー、そして…私に笑顔を サウスタウンの子供たちのヒ テリー・ボガードでしょ? 「…そうだ、 「だけどじゃない! あなた マリーはその大きな瞳にい 俺はテリー・ボ

迷わないよ」 ローだもんな」 ガードだ。…子供たちのヒー 「ありがとうマリー。 「そうよ、そうでなきゃ」 俺もう

それを聞いたマリーは笑顔

な公園を2人は走っていた。 は一人じゃないんだ、と。 てはファイトだけじゃない。

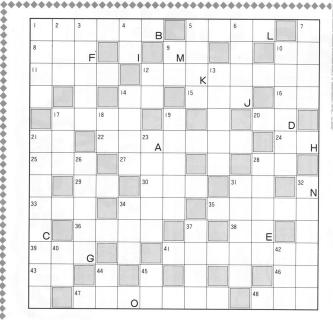
さわやかな青空の下、静か

部提供の賞品をプレゼント!! 電話番号を明記してください。 いものは受けつけません。 だし、あまり性的な表現の強 を題材にしたオリジナルスト 他、住所、氏名、年齡、職業、 採用者には、NFサービス 字数は13字×20行程度。た 作品にはタイトル&PNの リーを募集します。 ネオジオのゲームやキャラ

株芸文社 2-13-12 OKビル22 〒112 東京都文京区水道 ネオジオフリーク編集部 宛先》 読者創作ストーリー 分室 SKビル記



98



32 31 28 26 23 21 19 18

天外魔境真伝の綱出は火 銀を塩化させてできる

を戻す



まずは、タテ、ヨコのカギを頼りにクロスを 完成させよう。そしてA~Dの文字を順に並べ ていくと今月の問題が出てくるよ。

正解者の中から抽選で10名様にネオジオグッ ズをプレゼントするゾ。応募待ってま -す!!

#### 月のヒント:生まれはインド

5月号のクロスワードパズル当選者 高橋未来・埼玉県/坂中靖典・滋賀県/吉田麻里 江・山口県/小倉镇也・鹿児島県/福田直子・熊 本県/亀島裕一・長崎県/樽館加寿美・青森県/ 前島・大阪府/岡田佳穂里・岡山県/山岡康 ・静岡県(敬称略)

飛び立つ

40 37 34 の攻撃。○○打ち 一族の勇者 幸福。 荷物を運ぶ馬。 死ぬか生きるか。 家へ帰る道 朝に立つもや 海の〇〇

押しでしゃがみガード不可 の一族の一つである、 斬紅郎無双剣でBC同時 下等な馬 この

> 諭し、戒める言葉 微笑み。○○をうかべる

番号を明記し、左記宛先まで 所、氏名、年齢、

職業、電話

36 「龍虎の拳」でユリがさ リンゴにアメをつけたもの 点を○○○する 屋台などで売っていて、 取り上げて示す事。 ひな鳥が成長して巣から ○○で風を切る 中から10名にネオジオグッズ 発表は9月号誌上。正解者の ネオジオフリーク編集部 2-13-12 OKYU **胚芸文社** 分室 〒11 東京都文京区水道 「1月号クロスワード」 締切りは7月9日 (必着)

係

れた事

35 34 33

> クロスワードの答えと、 住

30 29 28

フナ科の落葉樹

実はど

→メジロ→○○

出世魚。ツバス→ハマチ もとの関係に戻す。

んぐり

5月号の答え: トリブルゲイザー 5月号のクロスワードパズ ルのA~Pを順に並べると、 テリーノセンザイノウリヨクハナニ

習ったもの

りする

遠まわりする事

美しく、人の言葉をまねた

ギースがマリーの祖父に はっきりと定まらない事

25

オウム科の鳥。羽の色は

○○○○○○スプライツ<u>』</u>

対戦シューティング 居合いを見せる芸

22 KOFでのキムの攻撃避

○○でも動かない

けの名称

○○も子もない

ースの…

リッパーとホッパーはギ 手紙のやりとりをする事 シベリア地方に分布し、

21

10億分のー。

記号はn

点数が互角

後々まで残った恨み

○○○○がある

読んで充実感のあるもの

ゲイザ 一を3連発す 超イケてる必殺技。フィ ニッシュはコレで決めたいね!

どんな手段でも動かない。 ラ ŧ マ ゥ

13

16 15

○富士、二鷹

三なす

に必要なお金

び

れの中の修行場でした ジャーチームステージはこ

KOF95でのサイコソル 草花を植える深い器 マリーのスピンホールア 雷をもたらす雲。積乱雲 半分に割って使うはし アナウンサーの略 芝居など興行の一団体

しよさらば』

事業で目的を達するため

まるるんの出身地

鋭い鳴き声を発するウサギ

9 8 5 ス。ドーピングしてます な? ○○<br />
をたどる デパートなどの特設売り ムササビの〇〇 蜂はおしりのこれで刺 ひとすじの道。衰退の〇 みんな参加してくれたか 『龍虎の拳 SZK000000 外伝』のボ

る

2

山崎竜二の職業は闇の

岡ひろみとお蝶夫人…

京と庵、テリーとギー

に冒される居合の達人 ヘミングウェイ作。 リンゴはお好き? ○○○でござーる 肺病 46 47

48 ぬく直線。地球自転の回転

タックはこれ専用の攻撃

12 14

> マツ科の常緑樹。 000002招来 鳳凰のありがたい真超力 北海道に多く生えている 地球の中心を南北につら 0077

43 F95』に登場した忍者 かかる。〇〇になってかか 大勢が一緒になって取り 「龍虎の拳2」と「KO

99

# Welcome To

編:礼服でゲームセンターで 今長野に住んでいるけど、 すか…礼儀正しくしなきゃい 気でいるだろうか?)。 ●PN/SYN (愛知県)

気をつけましょう。(彼女は リルのフィニッシュを決めた は場違いだったのか…? やはりゲームセンターに礼服 を持ってしまいました。 時、「いっぺん死んでこォー ャルで山崎を使っていて、ド と気づいたら注目の的でした。 イ!!」と叫んでしまい、ハッ 瞬ギョッとしたようでした。 皆さんも、 しかもリアルバウトスペシ 中に入った時、客も店員も 礼服を着た時は、

な 烈伝」。2つ目、藤堂香澄の 問は答えられません)。 決定しました(電話による質 ラウザーの「ヨロイ鑑定」に 「古武道烈伝」。3つ目、 ーつ目と2つ目はなるほど と思いますが、「ヨロイ と書いてありました。 2

率高いのは、ビリーと山崎っス。 急増か? ちなみに現在ー番競争 胸板もロマン♡ 97はちづる使い

0

やはり場違いだったのか! 礼服でいくゲームセンター

> ろしくねっママパパ♡ こったおもしろいでき 学校や日々の生活で起 がとうママパパ』では

ごとなど大募集!

近くを通るというので、すぐ り道、彼女に車で送ってもら そばの交差点で彼女と別れて るネオジオランド長久手店の たので出席してきました。帰 っていると、いつもいってい 先日、友人の結婚式があっ ってこォーイ!!」とか叫んだ けないような気がしますねぇ なっちゃうんだよねー。 もゲームセンターにいきたく はやめた方が無難かな(笑)? 方がよかったんじゃないか なも気をつけよう! な? まぁとりあえず叫ぶの でも、どんなに分かってて やっぱりここは「幸せにな

## その夜見た変な夢 サムライRPG発売延期

みん

0

PZ/高輪竜(神奈川県)

礼服のままで店に入りました。

入り口のところに「リアル

スやビリーにちょっと親近感 が貼ってあって、礼服のギー バウト餓狼伝説』のポスター

けど。 壊れてしまったから関係ない た(でも僕のネオジオCDは た。またですか、と思いまし 道烈伝』が出ないと聞きまし 『真サムライスピリッツ武十 こんにちわ。3月の28日に

を読んでいると 一つ目は、戦国伝承「武士道 し他の3タイトルが発売決定 武士道烈伝発売中止、しか その夢の内容は、フリーク その夜、変な夢を見ました

> BUE みに裏キャラは、ギースコマンド胸の谷間がロマンだねっ♡ ちな 入れたあとじゃないと出ないよん。





●PN/三河屋三郎太(滋賀県) やあねえ、ビリーは元からかっこ いいのよん♡ SNKキャラって、 かっこかわいい人が多いよね。





●PIZ/霜月はじめ(熊本県) よね。HPGも今度こそ出るし。 みんな、見捨てないでくれ~い

0



第1回!

新装開店記念 この「あり



★PN/楠瀬瑞姫(愛知県) 個人的にはIIIも楽しんでるんだけど、やっぱり元祖は 別格だしねぇ。エヴリワーカー、期待してま〜す♡

SILE.

R田の日のダイトル前のロード画面には…。●FN=ヨッキれん(秋田県)/ほほぅ、山田先生がせんべい食ってますなぁ。実はあのロード画面は次回復活キャラの予告だったのか?「期待大だね。(編)僕は次の餓狼伝説 位は、山田十兵衛が復活してくるとふんています。なぜなら、ネオジオCD版のFB餓狼伝説のタイトルロード画面には、最新作で見事復活を果たした、チン・シンザンが出演していました。そして

みててグー〇 けつけてくれないって現実じ できないんですけど(滅)…。 んだけど、えへ(死)。 みたいなぁ…み、見るだけな 編:個人的には一つ目が見て それに電話による質問は受 ームの内容はまったく想像 いててイイ感じめでも、 なにかシブいところを ん、「ヨロイ鑑定」で

優に絶対なってみせます! でも何でもこなせるような声 その時はSNKさん、どうぞ

作りな武士道烈伝…今しばし、

ばしお待ちを…

しょうか? SNKさんファ そんな夢を見させるほど罪 P N / 侍魂大爆発 (栃木県) 武士道烈伝はいつ出るので うまくいくなんて思ってない と思ってます。 けど、これを機会にオーディ 声優一般公募のことです)。 という存在を知ってから、 出会って、はや4年。SNK ションにもチャレンジしよう ンス到来! (ユキちゃんの には夢ができました。 それがこんなにも早くチャ 「声優になること」です。

ユキちゃんに限らず、悪役

ます。皆さんがんばって下さ

0

のきっかけになることを祈り

### ユキの声優は一般公募ー チャンス到来 私がSNKさんのゲームに

ンのためにも早く…。

鑑定」って何?

(?)を狙ってる人、 いるでしょう。

★阿部有貴子さん (大阪府) お互いがんばりましょう。 私

編:ユキの声優募集について

さんのように声優を目指す人 が (残念?)、女性はどしど 性の参加は不可となりました のお手紙です。残念ながら男 し応募してください!! このオーディションが阿部

きますので、ネオジオフリー クさんにもお世話になります ずっとSNKさんについてい よろしく (笑)。これからも 私以外にもユキちゃんの座 いっぱ

0

0 タッチが、感じ出てていいっスね。 カッコイイですうり PZ/丑三酉丸(奈良県

これからも投稿、よろしくデス♡ 力強いペン



●PN/竹崎かに(佐賀県) 先月 "斬紅郎の子供が関丸" みた いなこと書いたけど、あれってメ ーカーのO.K出たんだけどねぇ?

## 97の彼ってみんなにはどう思われディープなファンの多い庵だけど・サーバ/タカハシヂュン(大阪府) てるんでしょうねえ。意見求ム。

●PN/流石りん(福岡県) ほんに仲のええ兄弟じゃ。見てい てほほえましいにょろ。しかーし、 気になるED。続編は来年かっ!?



行してね♡ 応援してるよん。があれば勝てるよー 頑張って修超ラブリーにゃん♡ 大丈夫、愛超ラブリーにゃん♡ 大丈夫、愛

意表を突いた組み合わせやねえ。 侍キャラもKOFに出れれば、こ んなチームもありえるのかも!?

ラウザーに肘打ちを食らわし ョン&連続技の、マリーがク これぞプ ている写真をよーく見ると… 4月号P27、 マリーさんはひどすぎま ロの極意い 擊必殺技 コンピネーシ

んなトコに肘打ち食らった

犬も食わないなんとやら… イスとゲーさんの

に見えます。

(ますねえ。

さすがプロだっ

攻略のゲーニッツの写真にヤ もう、会場をこんなにして!」 バイス:「いくわよアナター リフをつけてみました。 去年のII月号のP19、対ボス ちょっと古いんですけど

> 会場をぶつ壊す暴れん坊も、 られた子供みたいで笑えるー ヨメさんには逆らえないか

:あのゲーさんがまるで叱 PN/野々村めぐ(東京都)

61615

歌山県) ★PN/シャイン・智津 男は死にますよっ!! 和

智津くん! 編:このコーナーができる前 めらいもなくあんなトコ狙っ つきり踏み込んで、 ツと送ってくれたシャイン・ から、こういうネタをコツコ しかしマリーったら…思い ー番乗りおめで なんのた



かぁちゃんゴメンよ」 なんか仲のいい夫婦みたい アイテテ

ーニッツ:

なっ

カカア天下ですな。

●加田幸同さん(三重県)/そりゃあ見事にだまされましたな。当時編集部にも「MVSでボス使ってるの見たー」とかいうガセネタ電話がよくかかってきてたっけなぁ。(編) ◎「PSRだりもどいだら、MVSの集金の人が「なんでボス使わないの?」と意味ありげにいいやがった。友達と2人で色々やったけど、ちづるもゲーニッツも使えないじゃないか! でも待つこと数分。私はと 合計ー200円もすっちまっ

0



## もうガッカリしました ナーの悪さにショック

ブツアーにいってきました。 っても忘れられないぐらいで 本当に楽しくて、いつまでた 3月9日。僕はSNKライ

コスプレイヤーと友達になっ コスプレをしました。そして 生まれて初めて大衆の場で 発売前のゲームが遊べ

ャ嬉しかったです!! もらいました。メッチャクチ の柴田亜美先生がきてたんで でも、少しガッカリしたこ そうそう東京の会場に、あ みんな気づいてまし 一緒に写真も撮って なあ。

たか?

ものが貼られていました。 ための大きい画用紙のような 近くにみんながシールを貼る 会場にあったんですが、その とがありました。ネオプリが その紙の下の部分に柴田先

です。正直いってガッカリし り取られてなくなっていたの と、そのサインはハサミで切 の後しばらくたって見てみる 生がサインをしたんです。そ 切り取った人はさぞ嬉しい

でしょうが、柴田先生や会場

ことにしました。 かっていたのでしばらく待つ さんの人たちは一体どう思う にいたSNKスタッフやたく

でしょうか。決していい気分 思います。 とは絶対にして欲しくないと ではありませんね。 こんなこ

ていました。

★佐藤宏昭さん(神奈川県)

のか判断つくと思うんだけど ら持っていってよいのか悪い ど、そこは分別のある人間な 欲しくなるのは分かるんだけ て。 たくなるよね。こういうのっ 編:ふざけんな! 有名な先生のサインって って叫び

らきちんと注意するなりしよ ていた人はいなかったのか な? もし見ている人がいた 盗罪だよ。 まわりで現場を見 盗んでいった人、それは窃

私物じゃない! ゲーセンのゲームは

あったせいか、けっこう人だ の当時、最新作だったことも 当てはもちろん「リアルバウ センターへいきました。お目 ト餓狼伝説スペシャル」。そ 終えて私は久し振りにゲーム とある日の金曜日。仕事を

ですが、それがいつまで待っ た。その台は対戦台だったの ても後悔することになりまし ても空かないのです。

のです。 がずっと交代で対戦している 士だったらしく、その何人か っていた人たちが全員友達同 どうやらそのまわりに集ま

こういう時に起きたりするん えるのが大変で「けんかって だろうな」と思いながら待っ ら約30分後。もう怒りを押さ で、プレイできたのはそれか るだけになってしまいました。 キもなく、結局しばらく眺め 対戦にもぐりこめそうなス

りをしているのです。 ているのに気づいていないフ 気づきません。いや、気づい る人にかぎって、後ろで順番 のは楽しいと思います。でも 待ちをしている人がいるのに そうやって集まってやってい 確かに友達同士で対戦する

ている人は不愉快なのです。 守って欲しいのです。やって ません。でもきちんと順番は いる本人たちと違って、待っ みなさんはどう思います 友達同士でやるなとはいい

はやめてもらいたいです。 みんなのものなのです。独占 ●PN/ピッコリー(高知 か? ゲームセンターの台は

いるから少しは減ったんだろ 編:ホントよく見かけるよね わりといろんな本で書かれて

がいることを忘れないで欲し 戦するのが楽しいのは確かで ゲームをやりたがっている人 す。でも、自分たちの他にも 気心の知れた友人たちで対

0



そうだねー。…食べたくなってき毎日、暑いねー。アイス、おいし た(笑)。京の服って蒸れそう… ●PN/さかくら弥月(大阪府



ちょっと早い暑中見舞い、ありが97の情報見て、少しは安心した? とうねり 毎野暁さん (兵庫県) 次はテリーとかどう!?

> 泣いてる2人の全身が見てみたい。 よね。ビリーも… (滅)。後ろでギース様って、何を着ても似合う

●PN/砂河せん(東京都)



回作も期待してま~す♡ ん」に笑わせてもらいました。次 裏に書いてた「ピエールないおり PZ/八神 (兵庫県)





転生するなら少年希望(笑)! ない人には分かんないか!? 魔王ダンテって、KOFしか知ら ●PN/北酒場ハイセイコ(広島県)





#### ブレンダさんも公認さ! トのあとは私と一緒に満

元気してるかい? 相変わらずおもしろ いね。君って。でさ、そのおもしろさを生かして私と漫 才でもやろうよ。もちろんボケは君だけどね。

まぁそれはいいとして、今度新しく買ったんだ、チャ リ。君、自転車競技が得意なんでしょ? だったら勝負 絶対負けないからね!! しようよ、勝負!

それから私、知ってるんだよ。おいしい餃子屋さん。 おごってあげるからさぁ、いこうよ、一緒に。

謹慎中? そんなの関係ないよ

ブレンダさん? 平気平気! 許可とか取って あるもん。気にすることないよ。じゃあ今度の日曜日に …あそっか。嫌いなんだよね、規則。ならさ、待 ってるから好きな時にTELしてよ。

じゃあね。また今度!!

●PN/いしゆみ煽(福島県)

編:いいなぁ、ホンフゥと遊べたら楽しそうだなぁ♡ あっそうだ、ほんとにブレンダさんの許可とってある?

#### 素顔の貴女に一目惚れ! 私がお贈りしてさしあげます♡

…ふう自分が浮気性なのは知ってたけど (死)、あな たの場合は浮気じゃないんです。月並みな言葉でいうな ら「一目惚れ」というヤツです。今の私には、某アイヌ の巫女さんも、某巨体実業家の奥方もOUT OF (それでも好きだけど…)。

以前、貴女は「運動が苦手で、トロイところがある」 と、おっしゃっていましたね? もしかすると、それは 貴女の中でコンプレックスになっているのかも。しかし、 自分を隠 全然気にすることじゃないですよ。無理して、 してまで他人に合わせる必要なんてないじゃないですか。 自分のペースで努力していれば、それは必ず報われま すし、周りの仲間も認めてくれるはずです。ですが、も し、誰も認めてくれず、非難されるような時には、非力 な私ですが、体を張ってでもお護りしてさしあげます! 最愛の女性、テンペラス様へ…。

★PN/英雄 with ジェイムズ君 (徳島県)

編:素顔の貴女が好き、そんな気持ちが伝わりますね。

編:このハガキを見せた時 う抱きしめたくなっちゃう」 編集部にいた。いわく、 間髪入れず賛同した人が-だそうだ。やれやれ…。

●PN/玲玲朋(大阪府

ですか? みなさんもこんな経験ない

0

悟空の音楽が頭から離れない…。 て ●PN/でべれけ文太(神奈川県) プレイヤー リス様、 素敵い♡ -も増えた神凰拳。 移植され

があるよね。最新のも入れて~!



りの)キャラが負けると、

もりになっていたのです。 面上のキャラの動きに合わせ

自分でプレイしているつ よく見てみると画

自分が動かしている(つも

いるので、

ボタンをガチャガチャとして

そして、一生懸命レバーや

るのです。その姿を見ている やしがってジタバタとしてい

心が和んできます。

同人誌購入時の心得 ▶巻替は外から透ける見る

子供が腰かけているのです。 ろ、椅子の上に5才くらいの と台の反対側にまわったとこ ケームの対戦台に乱入しよう

あるゲーセンでの話です。

子様に困るやら

0

●PZ/ありた琥珀(千葉県) ちょっと嬉しいかも~♡ 投

●PN/九頭巴佳弥(大阪府) 見かけたことは ありません(it)

tion



ツムリさし、5~れた黒髪ってそそるよな…。カタれた黒髪ってそそるよな…。カタ 6月は梅雨の季節だねえ。▼ ●PN/銀河美男(愛知県) いにょろ。



●PN/松原孝志(兵庫県) 次回作では使用キャラにならない かなぁ。私も見分けつきませ〜ん。 つく人、こっそり教えて~!



ん脱がした方が楽しいよな。…っ ジョーカー脱がせるより、秀一さ ジョーカー脱がはるより、秀一さ ζ そんなゲー ムだったっけい



え歌をいっぱい送ってね♡ した! というわけで、楽しい替 から替え歌コーナーがはじまりま みんなお待たせ! ついに今月

麻薬を買おうと町まで

## 火月への賛美歌

ニングでgo! -ズのために考えたよーなも 『キテレツ大百科』のオープ この替え歌、最後のーフレ

邪悪な奴倒せ 兄貴が迫ってくる コドモや女の子も さあ勇気を出し 抜けたら根性悪の いざ進め爆忍 めざすは天草 んなんだよなあ…。 涙こらえ

傘小僧 みんな燃やせ! エセ忍者 ソンビ 芸人 おしおき巫女

なんとか振り切って 逃げれば 俺は自由だ しつこい兄貴も 葉月はどうした?

★PN/なすのありや(福岡

おりますな。ポイント高し! と登場順で、なかなかこって 編:む? 出てくる敵がわり

★を進呈しようー

失ってるぞ、火月くん。 自由だ」あたりから目的を見 は笑える! しかし「葉月はどうした?」 「逃げれば俺は

## ボブの替え歌! カンタンお手軽

(作ったってもんじゃないけ ボブの替え歌を作りました

るだけつ! という歌詞を『ボブ』に変え 気づいているかも知れないけ 歌でも「僕」という歌詞があ ど…そう! 歌の中の「僕」 ればOK! カンのいい人は かんじんの内容は、どんな

ださい。 ■PN/ドラえもんファンR (千葉県) いろんな歌で試してみてく

いいっスねー ボブの替え歌にっ! 持つすべての歌が一瞬にして 編:おお! シンプルでお手軽ってのが 「僕」の歌詞を

はだしでかけてく草薙お魚くわえた八神と

私は 私は 私はいおりん

ゥと山崎のお話しです。 2番 は少しつらいです。 一番は京と庵、2番はホンフ 「サザエさん」の替え歌です。

今日はおかずなし 三段で笑ってる 八神が笑ってる 陽気な草薙 はだしでかけてく 追いかけて ルルルルルル お魚くわえた八神を

山崎走ってる 今日も取り逃し ルルルルルル ホンフゥはこけてる 逃げてく山崎 ホンフゥに見つかり 出かけたら

## ●PN/天井定職(愛知県)

薬やってんの? 誤解? って…。麻薬はイカンぞ、麻 薬は! ところで山崎って麻 の「麻薬を買おうと町まで」 のお話しはかわいいが、山崎 編:好物のお魚を盗まれた京

## いおりんいおりん 明るい女の子代表?

みたら友人に好評だったので 送ります。FANの方、ごめ 曲で八神氏の替え歌を作って 『キャンディキャンディ』の

楽しいもん 焼き肉 しゃぶしゃぶ 暴走だってだってだって 悪役だって 気にしないわ

バクバク パクパク 人肉 ナマでも

僕の愛してやまないゲーム

技があったりという理由で、 性能差がありすぎたり、はめ てれは「KOF95」。 世の中にはキャラクターの

これらの技が、ゲームへたっ めて成功した時のあの快感は ぴの僕でもできてしまう。 初 ゲームでは例えあるとしても 連続技、庵の連続空中お手玉 かなりのテクニックを要する リョウの気絶連続技…。他の 京のお手軽な画面端でのA級 でも僕はそこがいいんです。

ルガールとかで乱入されると 嫌になってしまいますが、そ 対戦では確かに、京、庵、

僕殺されちゃうんだな」って ターのダメージには「ああ、

文句をつける方が多くいます。 から次へと新しいキャラクタ ができました。 でも新鮮な気持ちで遊ぶこと した。いくらプレイしても次 性格の僕には嬉しいところで 非常に多いのも、飽きやすい 思いました。 ーでブレイできるので、いつ また使えるキャラクターが

で「KOF95」も産声をあげ 運命を感じました。僕が生ま れたこの日にゲームセンター 生日がまったく同じことにも MVS版の発売日と僕の誕

こはテクニックでカバー。や ルガールは「勝てんのかよ」 り込めばコイツらにも勝てる CPU戦でのボスキャラ、

僕のゲーム魂を沸き立たせま と思ってしまうぐらい強くて した。特にジェノサイドカッ たんだなって。

うがありません。 聴くたびに顔がにやけてしょ な姿に僕はもうすっかり虜。 リちゃん。あの元気いっぱい いで、中でも大好きなのがユ 「よゆうっち♡」のセリフを キャラクターは魅力いっぱ

OF95」があるから…。 僕のそばにはいつだって「K F.96」だけですが、ちっとも 降に購入したソフトは「KO 買ってしまいました。 これ以 ために、本体をロムと一緒に 後悔はしていません。 だって このゲームをプレイしたいが 家庭版が発売された時も、

の人も喜んでるに違いないよ いれば、ゲームを作った開発 感じるよ。これだけ愛されて 編:ゲームに対する深い愛を

★PN/砂の果実(茨城県)







0 素敵だけど、弟も可愛くって…ど っちを応援すればいいんだ!? 兄弟ゲンカも激しいねぇ。兄貴も ●PN/河見恵(東京都





口Kさん、どうですか!? ーンマスの対戦、やりた~い ●PN/真山巧(長崎県) А

きゃー渋いり

ってーか、

強いよ

ねえ、この人。チビ双角が何げに ●PN/海老天花子(東京都)

な気がするのは気のせい? 山崎のとりまき希望は、ウチのデスクもうなずいてました♡仲よし兄弟♡ って、違うわな。オシャレが特技ってのも謎だが…。でも、何げに似合ってるよう



ィットチームって、頭の中でスト晴れやかでヨイね♡ 自分のエデ ●PN/餓流志亜かおり(埼玉県) リー作っちゃったりするよね!?

ナコとかが混ざったら、反則になるんかな。3コマ目の顔がお気に入りっス。



可愛くてヨイかも~♡ うきゅ。

てます。ってゆーか、生足はロマこのキュロットが何げに気に入っる中N/東如月(京都府) ンよね。デビュー、 おめでとうり

れたし…。これにマジドロⅢのエンペラーも混ぜたら、対戦相手によって態度を変える、アナタが好きよん♡



ううつ…なんかかわいそ。で もおもしろいからいいのだ! 子あつかいされがちだなぁ。 編:なんか庵って、『赤毛の 「彼女だってサヨナラ」だし、 だのなんだのって、女の

いおりん いおりん 彼女だってサヨナラ

PN/あすやー号(北海道

MAX八稚女キマると

ククク…ハハハ… そしていつか草薙を なんだかうれしい 殺して嘲笑うの

ーッハッハッハッハッ!!

#### 実話

菜月菜日



0

しまった人がいます。…私なんだけどね。洗脳されてるのはアナタだけじゃないわっ。ここだけの話。家に電話がかかってきて、受話器を取った瞬間「はい、ネオジオ…」などといって

だからオッケイなんでしょ~か? ボッ♡ (編) ePN=YSNA>Y とか『夜の乱入』とかいうビデオにまぎれてるのが悩みの種。●PN=YSNA>Y

の、RB飯娘SP」ソフト を購入すべく、 NOB·私は NGCD







●PN/あじ・ちきん(広島県)

#### P











●PN/あじ・ちきん(広島県)

#### 兄弟対決!!











●PN/小松辰吉 (東京都)

#### ナッコ '96













●PN/ベン邪民(宮城県)

(埼

がして怖かったです。●PN=Sの小部屋(青森県)/編集部でもキャラがバクって、ロバートが相手の攻撃をガードした途端に気絶したことがある。やっぱりカセットがズレてただけだったんだけどね。(編)KOF昭を改合(20だ)カセットを差し込み、スイッチを入れた途端、画面に"悪"の文字が細かく表れました。カセットがちょっとズレてただけで、ちゃんと差し込んだら直ったんですが、ΩΖKさんの深層心理を見た気 画面のフレアかわいすぎ♡ これからもすばらしいNP 思ったキャラをNPCで出し

# 3

の意見を待ってるぜ! 魅力についてのみんな みんな、ネオジオに ネオジオの在り方や いての勉強は足りて

挑発にこだわり発見!! ヤバイよローレンス!

なんかRB餓狼SPでロー

えて、一瞬感動できます。 男にしかいわないんです。他 すがネオジオっスね! のこだわりのアツさがうかが むれば、挑発へのSNKさん ヤシイけど、そのへん目をつ と、いたってマジメなんです。 する挑発は、「オーレイ!」 のキャラ、例えば舞や秦に対 挑発ですから。ただ、なんか てきたんですけど…。 レンスが、「フ~ン♡ ★PN/ローレンス商会(奈 これってなんかひたすらア ま、ここまではいいんです ア スイ~ト」とかいっ イッ

ブ、ビリー、キムの5人にし らいわず、手をひらひらさせ 対戦前の「ウェルカム!」す 供、ジジイは眼中にないのね。 かいわないのだ。彼は女、子 発で、テリー、アンディ、ボ よると、アレはキャラ限定挑 は笑ったよ! 編:あの"スイ~ト挑発"に ちなみに、舞とマリーには、 編集部調べに

興味がないようです。はい。 るだけ。女の子にはとことん

## ネオジオはどうなるんだ? 本体がない!移植ばかり!

売だし、とりあえずネオジオ とか? RPGも延期に延期 受けつけてくれなかった…。 版のサムライRPGの予約は たのに…。さらに、ネオジオ を買いたくても、近所の店に だ。なぜなら、ネオジオCD の将来がものすごく不安だ。 を重ねたうえ、3機種同時発 ってもうまみはないというこ 置いていないからだ。店員は ●PN/秋田犬(秋田県) への移植物はたっぷりとあっ 「製造中止」といっていた。 本もなかった。 PS、SS 最近ネオジオの将来が不安 新作の少ないネオジオを扱 おまけにネオジオソフトも

O F '94

編:うう…。新作のラインナ

ップが少ないのは確かに不安、

こそ出るし、KOF97も出る っつーか苦しいダス。 ま、サムライRPGも今度 サムライ6も出るし…希

ねぇ。サービス部にも在庫な 望を持ってくれ~! いらしいけど…確かに見ない 本体は一応製造中止ではな

こなかったが、家庭用ではた ゲーセンではほとんど出て

いし。部品が足りないのかな?

くさん拝める美少女。ロード

0

る教官の階級。詳しい人教えて! ね~。寂しいのお。しかし気にな 教官は、今年も出場なさらないの ●PN/青名(北海道)

非プレイヤーキャラ!!

思います。このことは例を挙 PC(非プレイヤーキャラ) キングつきでいきましょう。 げた方が早いので、マイラン にも力を入れていることだと が勝っていると思うのが、N 較してみた時、一番ネオジオ 私がネオジオと他機種を比

## 位:ユリ(龍虎)

の姫様とはわけが違う(笑)! 2位:ユキ (KOF) オジオを象徴するNPC。桃 ヤーに出世した、ある意味ネ 京の彼女なのに、95以降ゲ 囚われの美少女からプレイ ム画面では見られない。

5位:マチュア&バイス(K の女装説まで出るほど、激し 4位:リリィ (餓狼) いショックを与えたキャラ。 ビリーの妹。最初はビリー ご存じ破沙羅の彼女。

传導RPG発売されるし、(←本当か?)

3位:篝火(斬サム)

6位:リムルル(真サム) とんどが、リムルル見たさだ やっている奴までいた始末。 真サムのナコルル使いのほ 彼女たち見たさにKOFを

RPG(

7位:サリー&エリザベス ったとか… (ウソ)。 (KOF) お馴染みキング面のウェイ

8位:リッパー&ホッパ ャンが新チームを作る? トレス。97では彼女たちとジ ギースの命の恩人(笑) 人

男性NPCでは、存在感、 9位:フレア(龍虎外伝) 気ともにNo.-かも。

(サムスピ)

なに気に斬紅郎まで皆勤賞

編:とりあえずこれだ!

10位:サノウク&モナシリ

Cを期待しています。

PN/Y.S.NAVY(埼

っているのかも知れん。で、 ておいて、人気ぶりをうかが

イヤーキャラとしてデビュー ってシステムなのかも? 人気が出たら、めでたくプレ

だったナコ&リムの祖父母 0

60

坂崎拓游物 ものごうううつうです。 非プレイキャラなのがおしまれる

まだにナゾ…。続報を待て!! ユキちゃん。どこで出るのか、 ●PZ/T・550 (宮崎県)

同意見の人は多いっスよー

というもであるかってる人か

の羽つきの彼が素敵だわン♡ アレって…アレやねぇ。大丈夫、 ●PN/神無月景子.(広島県) 後ろ

マンなのよう。コスプレの写真撮マリーってば美人! 胸と腹が口 ●PN/さら(奈良県)

ったら、送ってねン♡



多いよねっ。あーゆー話だと、ど今月の記事は、楽しみにしてた人 んなE口なのか: ●PN/利光メグミ (長崎県) ・早くやりたいー



## 買をでも

欲しいです にしているのですが…。 しまったのでしょうか。 昨年のリレーインタビュー は画面写真も公開されてい

が大好きなので、大変楽しみ 絶対に完成して発売をして 僕はこのジャンルのゲー 夢工房さんに質問です。 ・ジ . ムの奥さんの名前 ョンサク。です。

|空手忍者翔| はどうなって に2人の子供の名前は、"キ ェイフン (弟)\*です ンファン (兄) \*と \*キ (SNK宣伝部) でたのです。

何かあるのでしょうか? ●PN/芹沢京子 えてください。 また、他のキャラクターにも か条件があるのでしょうか? (広島県

ガー」、「何も出ない」の3タ にランダムで登場します。 いったものは特になく、 編:これに関しては、 イプがあります。 しかも、「王虎」、「ズィー 条件と

れちゃ、

、ケンスウもかわいそうじゃ。にしても、アテナ可愛い♡ 頑張れよ―-『反対』の数を数えてしまった…。可愛いカップルでほのぼのします♡

すねえ。力強い拳がカッコイイ-宿命の対決! って雰囲気出てt 惚れたぜ。なんちて♡ H って雰囲気出てま 

0

97.6

●PN/ガルシズコ (千葉県) 微妙なファン心理が何とも…。日 PGの京都編が出てればよかった かもね。NGCD版、買う?

●PN/ヨッキれん(秋田県) 申しわけございませんが、

まして 現在細かい部分を調整してい 発売日等は未定の状 (夢工房開発)

んり(とい一つつ、一人でいる方もいらっしゃるようだけど…?)早くブレイしたい!ばたばたしてる尻尾がラブリーツ(KOFはチームバトルだからねー。一人じゃ出場で

一人じゃ出場できないのよ

らしいのですが、その奥さん

キムの設定で奥さんがいる

突然ですが、

SNKさんに

の名前を教えて欲しいのです

どうやら、

ホンフゥが紹介

たようですが…。

あと、「その頃ワン・フーは ディングのスタッフロールの があります 「サムライスピリッツ天草降 と、王虎の後ろ姿が一瞬 シャルロットのエン

PN/万家金太郎(兵庫県)

どうかよろしくお願い

編集部のみなさんに、

も見ることができません。 が、その後何回プレイして 何









●PN/ありた琥珀 (千葉県)

### どうなる!?

-------









●PN/神無月景子(広島県)

# 良い夢? ったら、寝起き悪そうだよなあ。個人的には『大悪党』は大好きだ。朝の光がまぶしいやねぇ。小鳥も鳴いて、ええ感じや。じゃなーくーてー、

0

0











あんな『悪夢』見ちゃ

★PN/神無月景子(広島県)

# がかわいそうで、まるるんを勝たせてあげたいのよね…。スラッシュ、いい男じゃ。うわぁ~い、わくわくだぁ♡(まるるんの肉球が超ラブリーにゃ♡(負けると泣いちゃう麦ちゃん

ちな







●杉本利江さん(広島県)









④ちづるの姉。

これでバカといわ

T6月号ではまだ「女性のみ」って分かつてなかったから載せられなかったのよ、ごめんね。七色の声を持つ編集部のゆーちさんも、応募しようと意気込んでたんだけざねぇ…。いや残念! (編)||験公募の記事を見て、ーカ月間ウラ声の練習をしていたが、6月号の応募要項の詳細で「女性のみ」との発表。クソッ、ハメられた。★PN=部長アキヤマ(東京都)/わっはっは、誰かやると|

0

### 身長が82 01に!? **尾にチビ疑惑**

ョン」で庵に身長を尋ねると 「約80 ㎝だ」といってくれま 「KOF96ネオジオコレクシ

●PN/ふぢさきK子(北海

進呈じゃ!

もあんまり怖くないし♡ ってそのくらいのサイズだっ も可愛くていいかもね♡ だ かいっていきがってるっての っちゃいくせに「死ね!」と ㎝の庵も見てみたいゾ! ってとこかなり たら八稚女で突っ込んできて 編:なぜだか聞こえます、こ とりあえず空耳度は、 cmなんだけどね。 でも、 (笑)。 庵の本当の身長は

### タン先生の メモリアル?

る。タンは誰かにときめいて の声が「ときめき」に聞こえ シャルでおどろく物、発見! いるのでしょうか? タン・フー・ルーの箭疾歩 リアルバウト餓狼伝説スペ

いちゃん、そのお年になって 編:確かに聞こえる…。 おじ ●PN/山ちゃん(佐賀県)

のね…。しかし、タン先生が

も「ときめく」お相手がいる

ときめく相手って一体どんな おちゃめなタン先生に72点を ったら楽しいのになぁ(笑) 間違ってしまったとか…。 だ いつい自分の技名をいう時に ンゲームの隠れファンで、つ もしや某恋愛シミュレーショ 人なんでしょうね。はっ!

### ウメッシュで乾杯! 試合が終わつたら

シャルの裏アンディの闇浴び せ蹴りの時の声がどうしても に聞こえます。 (力強く)「ウメッシュ!」 リアルバウト餓狼伝説スペ

試合のあとでウメッシュ? してたりして…。 もしかしてアンディってば

編:やったー! ★PN/霧風美火(神奈川県) 聞こえる人

り空耳の点数は75点を進呈し 対に! というわけで、ずば ている人がいてスゲーうれし 続けてたから、同じ耳を持つ 対聞こえない!」っていわれ ってたのに、みんなには「絶 て聞こえるって!」いいまく がいた♡ 担当もはじめて聞 いっす! いた時から、「ウメッシュっ 聞こえるよね、絶

聞こえない。CDで聞いても か分かりません! 教えて下 オカって何だろう、彼女の名 ゲームやってても…。 ジュリ ンのボイスが、何度聞いても 「ジュリオカーッ!」にしか ホンフゥのファイナルダウ 本当は何ていってるの

さいい ●PN/焦点連パコン(熊本

は「強かー!!」でした。 Kに聞いてみたところ、正解 ダっていうんだよ♡ で、実 ジュリオカじゃなくてブレン 編:ホンフゥの恋人の名前は 何ていっているのかSN

明していくぞう いってるのか分からない…。 Aでは、空耳しちゃって何て たいというキャラボイスを解 でも、何ていってるのか知り というわけでこの空耳Q&

0

ストレングス(娘)もいーけど■、楽しんでるかーい? デステングス(娘)もいーけ? デス エンペラーも使ってねン(滅)♡







●PN/水野将(岡山県) 真蔵くん、どーなるんだろうね。 元に戻れる日はくるのか!? でも 天草人気もスゴイんだよな…複雑





って、夏かぁ。待ちどおしいっ!はプレイして確かめるだけね!ストーリーも公表されたし、あと ●PZ/平次 (栃木県)

う~♡ リリィちゃんのファン多この衣装はヤバいぞ! 喜んじゃ いんだから、出してくれよぉー ●PN/あじ・ちきん (広島県)

0

祖母の亡くなった晩 私がした怖い体験…

足音は私の部屋の前で立ち

翌朝、母から電話があって

を知りました。 昨晩、祖母が亡くなったこと 恐怖と闘ってすごしました… い間を気が狂いそうなほどの

私は今でも、あれは決して

わる足音が聞こえてきました もいないはずの階下を歩きま 由が効きません。やがて、誰 中だった私は、ひとり家に残 しさに目を覚ますと、体の自 **ることになったのです。** てしまいました。そして試験 あり、両親と兄は田舎にいっ ぞの晩のこと。深夜、 祖母が倒れたという連絡が あれは私が高校-年生の時

> きたりしているのです。 ベッドのすぐ脇を、いったり と部屋に入ってくると、私の 開きました。そしてゆっくり 止まり、静かに部屋のドアが 由の効く目を閉じました。 私は怖くなって、

したが、何もできません。必

私は怖くてたまりませんで

ただ今は、あの時祖母にち

階段を上がってくるのです。 の部屋のある2階に向かって その足音はゆっくりと、私

> でしょう。やがてその足音は 自分にいい聞かせていました 死に目を閉じ、これは夢だと

どのくらいの時間が経った

★PN/伊集院ケン(愛知県) あ、と思っています。 ゃんと挨拶すればよかったな にきたのだと信じています。 夢ではなく、祖母が私に会い

りてゆき、その後まったく聞 私の部屋から出て、階段を降

こえなくなりました。

私はそのまま、朝までの長

の ! ワイ手紙がきてしまいました。 くるで一言いってくれ、 編:うひょー! おばあちゃんも、くるなら 怖いじゃないのよねえ 初回からコ

### ▶読者通信欄 Welcome To PaoPao Cafe!

いるタックシールなびます。文房具屋、が貼ってな はまっ ④返信用封筒を同封する。 のものが一 自分の住所、 時に送っ れになってしまうこともよくあ貼ったものです。同人誌の場合 封筒に自分の ③宛名カード もいいかもしれない。 失礼にならない程度の 込みま 緒に返送され レス あとは①~ 6つたく別物で、不使用だっこれはコーナーに記載され 大きさはだいたいタテ5 (自分の 文房具屋、 た為替を返送する 般的で、 (結構忘れる人が多かったりす 住所、 4を封筒に入 を用意す 最後に封筒の裏にり ます。 あるもの シール で手元に届 氏名)を 3 れて発行者に

氏名を書いたカ 。別、氏名を書いて80円切手をルを使うのが簡単で便利です。ルを使うのが簡単で便利です。をは、事務用品店などで売って 載されて 場合、 状 のに必要となりま を宛名シー を宛名シールと呼状もしくは裏に両 た場 る 名 るので、その イカードとは イカードとは 合 る送料と 本と

②手紙を書く。 14円の切手を同封しました」 この状 込書を書きま れるのがベスト。同じ理由で封筒の表側に『為透けて見えないように手紙で包んで封筒に入の場合、盗難される確率が高いので、外から 人誌コーナー 封した為替の 在中』と書かないようにしましょう。 ましょう。 替には期限があるので申し込みの 500 円 × 額小為替と送料分の切手を買います。 態のことをさす)。また、 為替には何も記入しま 冊を申し込みま される確率が高いので、外からことをさす)。また、為替は郵送でいうところの無記名小為替は 合計金額+切手を明記した申…欲しい本のタイトルと冊数 簡単な手 はちょっ 「ネオフリマニュア 紙 と寂 合計 をそえる せん 直前に買 500円と U

(初心者向け同人誌の申込方講 郵便局で値段



### 闇を疾る

、のを忘れ ター

申

きま 書く





仲がいいんだか悪いんだか分からない2 人のギャグが中心! /B5/オフ/32P/400円無記名小為替+240円切手+宛名シール/〒171 東京都豐島区長崎 6-26-8-202 河本恵美 (発行:めにうぶっくKK)

### 幸せは罪の匂い

0

0





(同

2人しか出てきません (笑)。 「他へぶかく」。 人のお姉様向けです♡ B5 / オフ / 36P / 500円無記名小 為替+240円切手+宛名シール/〒971 福島県いわき市 小名浜下明神町33 - 2 馬上方F係(発行:CARESS)

### ヌードな夜





ームが中心のKOF'96本。 クラークがちょ いそうな役まわりかも?/B5/オフ/36P/400円無記名 小為替+270円切手+宛名シール/〒486 愛知県春日井 市中野町 | - 3 - 12 山田矩子 (発行: へたっぴ同盟)

### また、来週!!





●京が中心のKOF本。庵も出張ってますが、 の話がいいカンジです♡/B5/オフ/40P/400円無記名 小為替+270円切手+宛名シール/〒920 石川県金沢市 桶波3-5-12-201 山辺奈央子(発行:えびイカ満月)

### KOF'96エキシビジョンマッチ!





●KOF'96のギャグ本。京と八神チームが中心のギャグが とにかく激しい!/B5/オフ/24P/350円無記名小為替 +190円切手+宛名シール/〒166 東京都杉並区梅里! - 7-14-202 浅野方 浅丘さき (発行:おまる薬局)

### 王様ゲーム





●庵のBD本。その名の通り庵の誕生日を巡っ 全編ギャグです!/B5/オフ/20P/300円無記名 小為替+190円切手+宛名シール/〒502 岐阜県岐阜市 早田東町3-51 303号 島谷詩子(発行:春夏冬中)

### どうだい





●龍虎チームというかロバート中心の本。 外伝とKOFネ タが中心! /85 /オフ/28P/200円無記名小為替+190 円切手+宛名シール/〒173 東京都板橋区加賀2-6-- 111北園女子学生会館 佐藤美紀(発行:化石文明)

### カッファン伝説





一ムが組みたいとい うキムが中心の ●KOFでテ 本!/B5/オフ/28P/300円無記名小為替+270円切手 +宛名シール/〒004 北海道札幌市厚別区大谷地東 9-15-コーボ高田AIOI 牧野さちこ (発行:NGL)

### 不思議な街のギース様





●ギース様本。記憶喪失のギース様がすげーイカス! 5/オフ/28P/300円無記名小為替+190円切手+宛名シ ール/〒721 広島県福山市東陽台 I-18-26 城戸方 〈あ じ・ちきんシステム〉係(発行:あじ・ちきんシステム)

# **まじたツ(PPN=うり(北海道)/それは紛れもなく明け方まで仕事して、今まさに寝ようとしていたPさんでしょう。時期によっては朝に死人が出るんだよね。NF編集者の活動時間は唇からなのより((編)、明の旧時に闪足らんに質問の電話をしたんですが、なんか電話に出たお兄さんが非常に不機嫌だったうえ、苦しそうだったんです。なにがあったんですか? それでも親切に質問に答えてくださってありがとう。**

# と文通してください

Kです)!! 2歳・女。 封なら返事確実(なくても0 お手紙ください。80円切手同 換・配布してくれる方、ぜひ 弟の好きな方や、ペーパー交 |緋雨閑丸アンケート回答者 侍魂好きで、天草か風間兄 中里様方「N」係 大和市福田2-65

> 〒73 - 02 広島市安佐北区三 う!!2歳・女。

入東一丁目37-24

NKの格ゲーが大好き!! と ●KOFやサムスピなどのS

どを教えてください。14歳・ とのない私に、ストーリーな ネオジオフリークも先日初め 切手+あて名シール同封の上、 願い致します。 詳しくは80円 るべく、みなさまの協力をお 募集♡ 関丸ONLY本を作 て知り、まだ侍魂しかしたこ 詳しい方。ネオジオ初心者で 942 ・ 侍魂、餓狼、 KOFなどに 連絡くださいませ 上越市大字小泉82

〒84 福岡県行橋市大橋 ●SNKの格ゲーが大好きな -294-9 前平歩

クスチェンジャーなど)、ス 尾山32-- 志村健作 〒46 山梨県東八代郡御坂町 性別不問。切手不要。19歳・ う。中部地方の方希望。年齢 戦したり、遊んだりしましょ 県内で近くの方だったら、対 ブライツをPLAYする方を 方、パズル系(マジドロ、エ ●格ゲー(KOF)が好きな 方、お友達になりませんか? 近くの方は対 切手は不要 別不問。22歳・女。 2 ツ様のFANの方も。 通しましょう。 あとゲーニッ ャラ大好き♡ という方、文 破沙羅などのダークネスなキ ズ大好きな方で、 ●KOF、侍魂、 ●KOF、サムスピ、餓狼な 金田奈々子 静岡県御殿場市古沢67

&イラ交してください。 年齢 どの格ゲーが好きな方、文诵 いません。 2歳・男。 性別不問。遠くの方でもかま

お願いします。14歳・女。 戦しましょう。

●コスプレサークル会員募 10第三城戸ビル⑪号 中野 福岡県筑紫野市塔原の

とくに侍魂が大好きな人。私

ノージャンルコスプレ

きて、

名古屋市内に住んでい お友達になってくださ

(特にKOF) が好

●SNKの格ゲーが好きで、

米村浩子 兵庫県姫路市飾磨区高

> いったり、ゲーセンにいこ 近くの人はネオブリをとりに 神幻十郎が大好き♡ あと 私は牙

手を同封で。年齢性別不問。 15歳・女。 して下さい。 ゲームが弱い私ですが、文通 シリーズの右京が好きな方! ▶格闘ゲーム、特にサムスピ

959 1 12 2 13 -30 ●KOF、侍魂など、SNK 新潟県燕市水道町 本間智子

んの手紙待ってるでー。28歳 男女年齢問いません。たくさ の格ゲーが好きな方、ゲーセ ン&イベントにいきましょう

〒567 大阪府茨木市西河原?

で、気軽にお手紙ください しょう!! 年齢性別は問いま ベントにいったりして遊びま いう方、一緒にゲーセンやイ

せん。返事は必ず書きますの

問。文通もOKなので、初回 近くの方は、一緒にゲーセン のキャラでもOK)。お友達 の5の10の33 坂田好彦 のみ80円切手同封で。 二歳・ にいきましょう。年齢性別不 になってくれると嬉しいです ジャスティスが好きな方(他 ●マジドロ2が好きで、特に

りつけてくださって結構です F) 中心よろずサークルです。

町3-9(1-3) 〒678 兵庫県相生市那波東本 交換者の場合は、いきなり送 様募集中。ゲーム(特にKO ●ペーパー配布者様か交換者 20号室 田中一徳 - 10 - 15ライブハイツ西河原

庵、天草、 餓狼シリー 安田純恵

〒48 愛知県名古屋市緑区喰 イツ20号室 近藤絵理

興味を持った方は、80円切手 同封で。案内書送ります。 を出したいと思っています ートへの愛をぶつけあう会報 大募集。2ヵ月に一回、ロバ (らしい)では、会員様を 群馬県桐生市三吉町2

〒99-85 新潟県十日町市新 ましょう。入会希望の方は、 スプレについてみんなで語り そうでない方も大歓迎!! OX」では、初心者の方も、 サークル「SILVER 宮甲62 村山美穂 同封で連絡ください。 80円切手をはった返信用封筒

初回のみ80円切

兵庫県西宮市小松町2

海町上ノ山62-5第二向陽ハ ●ロバート・ガルシア中心F

長浜ヒロコ

9-14 宇都木伸一 〒12 東京都足立区六町3-み切手同封で。24歳・男。 か? 年齢性別不問。初回の たい方、一緒に練習しません 方、これから格ゲーに挑戦し 戦台が多く、練習ができない

切手同封で連絡ください。 案内書を送りますので、80円 したいです。興味ある方は 楽しくできるサークルを目指 きな方がたくさん集まって、 たいと思います。SNKを好 SNK中心サークルを作り

〒46 愛知県名古屋市東区徳 集しています。18歳・女。 年齢の近い方。文通者様も幕 緒にいきましょう。なるべく い。ゲーセンやイベントへ一 512 815 勝村笑

●練習相手大募集! 最近対

らどなたでも。16歳・女。 ぜひ私と文通してください! お願いします! 高2以上な の2人には及ばないという人 他のキャラも好きだけど、こ ●破沙羅♡篝火が大好きな方 富山県氷見市園352

030 青森県青森市野居

〒187 東京都小平市上水新町 年齢性別は不問。22歳・男。 えます。イベントに一緒にい ってくれる方も募集中です。 初心者大歓迎! やりかた教 ●餓狼、侍魂が大好きな方、 緒に文通、対戦しましょう

という初心者の方、連絡くだ また、格ゲーを教えて欲しい 岡 - 9 9 4 - 2 細田理恵 ●格ゲーやRPGが好きな方 兵庫県明石市魚住町西

たは市内の方がいいです。18 なるべく年が近くで県内、 さい。一緒にゲーセンにいっ たり、対戦したりしましょう

井町-258 山田大介 〒31-41 茨城県水戸市加倉 ■KOF、サムスピ、マジド

初回のみ80円切手同封で。16 大募集。年齢性別不問です。 るので、ペーパー配布者様も さい。あと、同人もやってい 庵が大好きな方、文通して下 口、ペルソナが好きで、特に

野沢千春

ま 山内みさき 坂下町大字勝大字村北40-〒99 - 65 福島県河沼郡会津 す。くわしいことは80円切手 そちらの回答者様も募集しま ケートもおこないますので、 る方を募集します。あとアン スト様として参加してくださ 本を作製するに当たって、ゲ お友達と会員様募集。庵と

してくれ。近県の方、一緒に テリーが好きな人、俺と文通 京チーム、ビリー、ギース、 〒05 北海道苫小牧市若草町 は破沙羅が大好きです。 20歳 いきたいですね。サムスピで ましょう。ゲーセンも一緒に が好きな方、文通とイラ交し 京の本と会報を発行。庵と京 -丁目5-8 庄野琴江 KOF、餓狼が大好きで、

ゲーセンにいこうぜ!

〒38-12 青森県南津軽郡常 盤村水木水元7 増田康夫









■KOF96京さま中心無料配

3 - 9 - 1

「将棋の達人」(CD を

まずご連絡く

三重県津市片田新町12

# 何があるんではか? もじかして隠しチームとか? 教えて片桐さんっー ●PN=日面(東京都)/…あっ、片桐さんが逃げた。ということで真相は不明。こめんね。今回はスルドイ投稿が多いのっ。(編)片桐さんのは月号『期待度ベスト5』のコメント見ましたー KOF卯『火器元気チーム』ってなんなんですか? 京サマとビリーと舞が出るんですよね? 「クリアすると何かいいことがある」って書いてあったけど、

図の499です、新作し 送料:余格 がおいば おまけ 付けます。 BY 編#さと3

□ koF'96便箋(京魔,レオナ,テリーなど) ② サムスピ天草降臨便箋(がした」を動物たち) 国レオナ封筒 (プリゴ刷,5枚入) ¥0 便婆は両方共 B5, オラ, 12枚入1set并100です。

送料 1set >190円.2~4set +270円

代金分的总替(切生でも可)+送料分のもか生 +欲いものをXモレた紙を同封して 〒444 愛知県岡崎市明大寺町西郷中ワー/ 藤野 智加子 また。

けーム雑誌 © マンカッをで売りマス。

なたの 伝」(CD版箱説付)と、あ 版箱説付) ●交換/僕の「天外魔境真

高知県高知市南久万ー 門田英忠

伝説SP」(超美品) 6千円~2万円位で。 など。どんなものでも構いま ●売り/ROM版「RB餓狼 -8-7 須黒澄人 連絡ください。 栃木県栃木市薗部町4 往復はがきで連絡 を一万 送料そ

> るだけ安価で。美品希望。リ ●買い/ネオジオ本体とソフ

(ロム版箱説付) を、でき

に関する同人グッズ、同人誌 ●買い/ナコルルとリムルル 3-13-11号 坂本命子 版)を送料込み一万7千円で。 オCDスペシャル」、「KOF クション」(未使用の新品)、

〒259-12 神奈川県平塚市南 金目一一 ●売り/KOF94、 0 4 - 2 黒部

ください 広島県広島市安佐 95関係の ちら持ち。 を明記の上、80円切手同封で ストと希望価格、支払い方法

連絡ください。

用封筒同封にてお問い合わせ るので、80円切手貼付の返信 本やグッズなど。リストを送

往復ハガキで連絡ください。 コントローラーか、コントロ 格と支払い方法を明記の上、 ーラープロを安価で。 希望価 ●買い/ネオジオ本体付属の 大阪府東大阪市菱屋西 3 444 02 ちらかーつでも可。 価格を明記の上、往復ハガキ スターズ」と「マジカルドロ で連絡下さい。安価希望。ど ップ2」を。美品希望。希望 ●買い/CD版「ニンジャマ 方Private Room 愛知県岡崎市合歓

千円程度で。往復ハガキに価

RB餓狼伝説」のロムを8 ラーをなるべく安く。あと、 買い/ネオジオのコントロ

5

田中孝徳

格明記の上連絡乞う。

新潟県新潟市室町I丁

価優先。 復はがきにて連絡下さい。 す。希望価格を明記の上、 アンディ、舞、ジョー、ダッ 説パートーの全7種(テリー ッチャーぬいぐるみ、餓狼伝 木町字池田46の2 ●売り/タカラのUFOキャ チン)を売りま 磯村慎一 往

付)、「KOF96ネオジオコレ ●売り/ネオジオCD(箱説

6丁目3

「サムスピ斬紅郎」、「ネオジ

(以上すべて箱説付CD

明書あり)を一万円~一万5

トローラーー個、

箱なし、説

(トップローディング、コン 売り/ネオジオCD本体

東大阪市御厨栄町ー

ピ、真サムのカードダス(全

T 115 ■買い/ネオジオ本体とソフ 6 藤巻博 東京都北区浮間3-

もバラでも可。いずれも高価 部そろってます)をセットで 千円くらいで。 ほか、サムス

送料そちら持ち。

望価格を明記のうえ連絡乞う 送料こちら持ち。 ト(ロム版)を買います。希 静岡県御殿場市東山82

中通-046 原口智行

佐賀県伊万里市瀬戸町

がきで連絡ください。 希望価格を明記の上、 -個を-万~-万5千円で。 版箱説付)とコントローラー 売り/ネオジオCD 往復は (限定

₹ 004 賢吏 みじ台東3丁目E21-502 ●買い/ネオジオロム版のA 北海道札幌市厚別区も

₹ 500 Cアダプターを。希望価格を 明記して連絡ください。 河田貴文 岐阜県岐阜市西川手4

南区西原4丁目8-28 竹谷

日々のおもしろいできごとを募集 (ボオバオカフェへようごそー) 学校やブライベートで起こった、

採用者ー名に賞品進呈! 明るく気軽なお手紙を待ってるよ 〈月を見るたび思い出す〉

在り方についてともに語りあいまし いて困った系の話でもOK! 人の けた変な人を募集!非常識な人が ットなど、ゲーム関連の場所で見か 〈替え歌、行っきま~す!〉 ゲーセンやアミュースメントスポ 採用者ー名に賞品進呈

を書くのも忘れずに。 〈勉強はお留守だせ!〉 採用者ー名に

替え歌をバンバン送ってね!

・ズバリ。替え歌。を募集。自作の

待ってるぜ。採用者-名に賞品進呈 ープなユーザーのディープな意見を 解析するおたよりを大募集! マジな意見や、ネオジオの魅力を大 ・ネオジオの在り方や現状に関する 〈こんな空耳〉

何ていってるの?」とか「英語でしも受けつけてるよ。「あのキャラは ゃべってるので意味が分からないよ 傑作には賞品を進呈 えないものも、おもしろければOK-空耳を募集! 聞こえるものも聞こ ・キャラボイスやネオジオソングの また、キャラボイスに関する質問

のかを説明して送ってね。セリフを に…とか、本来の意味とは違ってこ を募集! あの人の手があんな場所 迎! 採用者ー名に賞品進呈。 つけて寸劇を演じさせるのも大歓 どういう写真がどういう風に見える んな風に見える!というように、 い見つけてしまう。変な画面写真 ・攻略記事などを読んでいてついつ 〈キャラ♡レター〉 (ストーリーアルバム)

25文字×15行以内。素晴らしいレタの想いを手紙に託そう! 文字数は 愛すべきゲームたち) めなたのお気に入りのネオジオゲ

・好きなネオジオキャラへのあなた

〒466 安和県名古屋市町和区観報 4の9の24. 南田東後の4 本リスト推打しめまりは:ス号の米市

ーナーも 進呈制度

[Welcome To PaoPao Cafe

〈文通品募集コーナー〉

支払い方法は必ず書いてね。 ソフト 部はノータッチなので、連絡方法や 望の物を募集。ただし、売買に編集 ・売りたい物、買いたい物、交換希 《売買品交換コーナー》

ら拡大も可だけど、折り曲げは厳禁 (モノクロイラスト)

を明記してね。。PaoPao賞 ・サイズはハガキ大。比率が同じな 裏面には住所、氏名(PNも)

れずにね!傑作には賞品を進呈! 氏名(PNも)を明記。タイトルも忘 大も可だけど、モノクロイラスト同 不夕でもOKよ! 傑作に賞品進呈 ヤレなんでもアリ! ・タテ15m×ヨコ45mの比率なら拡 ・川字以内のネタを募集。噂、ダジ(オープンテラス(個外コーナー)) 折り曲げは厳禁! 裏に住所

・ハを必ず書いてね。。天晴賞。に送るのは厳禁! 写ってる人全員の募集 ナナー 券集。<br />
ただし、他人の写真を勝手に ネオジオキャラのコスプレ写真を

[3パーセントの誘惑]

# 各コーナーに

もあれば記入してね!

歓迎! いたずらは絶対にダメ!いてね。イラストつきのハガキも大集の場合は、自分の年齢と性別も書 の募集告知を募集してるよ。文通募 ・文通相手やサークルメンバーなど

なら、イラストつきがグッド! 放かを明記。便セン販売などのネタ の売買の場合は、カセット版かCD

(4コマまんが)

など、なんでも質問してちょ。

※各コーナーの締切りは、毎月月末

ね! 採用者には賞品を進呈 やりどころなどを13字×50行前後で ームに対する。要を語ってくださ 〈よろす質問・要望コーナー〉 ゲームタイトルを必ず記入して そのゲームの魅力、見どころ、

> れて折り曲がらないようにするのが 基本的に文章入りは不可だよ~ん♡

。誘惑賞。には賞品進呈

送る時には厚紙と一緒に封筒に入

【クラブハウスコア】

家庭版ソフトのハイスコアを募集

ハガキ大。同じ比率なら拡大も可

・ネオジオに関する疑問を、 -やNF、はてはNFゲーマーさん ただし、コ

格闘ケー

などに聞いちゃおう! 万によろしくね! もちろん要望や マンド入力のコツなど、 に関する質問は【格ゲー目安箱】

> でコメントを紹介! 詳細は92 Pだ NF特製メダルを進呈のうえ、誌上を、半年に一回ポイント上位3名に 記録を3ヵ月以上維持した方に賞品

読者創作ストーリー)

ーリーを募集。文字数は

意見も受けつけてるよん。 談、ケケケ…) 文字数は13字×40

なくてもOK! 必ずしも幽霊、オバケ関係の話じゃ イズ、印刷方法、ベージ数、金額及 ・掲載希望の同人誌とタイトル、 (ネオジオ特週同人誌コーナー) 行程度。採用者には賞品を進呈。 ・本当にあった怖い話を募集します

> くは8日を見てね。 ヤラは、ネオジオならなんでも〇 13字×20行程度。タイトルや登場キ

採用者には賞品を進呈。

び支払い方法、サークル名、緊急連 記して送ってね! 絡用電話番号 (掲載しません)を明 アピールポイントや希望掲載期限

ト5つと、そのコメントも募集して

詳細は9P。

好きなネオジオソフトを募集。ま 【ソフト人気ベスト10】

あなたの選んだつまらないソフ

集! ジャンル、登場キャラ、ゲー

あなたの考えた架空のゲー

[こんなゲームあったらいいな]

ム内容を、13文字×30行程度で説明

・好きな男性キャラ3人と女性キャ

[キャラクターランキング]

ラ問わず、 ラ3人の名前を書いて送ってね。プ カキも待ってますり レイヤーキャラ、非プレイヤーキャ カラーイラストつきのい ネオジオキャラなら誰で

受けつけてるよ。最強のNFゲーマ れるぞー 陣かきみの質問にバッチリ答えて 格闘ゲームに関する疑問&質問を

これで、脱初心者ゲーマーだー

の●印が★印になっています。 賞品PN

ッズです。 はNFサービス部提供のネオジオグ いずれも、住所、氏名、年齢、職

筒などに入れて送ってね。 用紙を分け、 て、次の宛先まで送るのだぁ~-業、電話番号、コーナー名を明記し 年齢、職業、電話番号を書いて、 | 齢、職業、電話番号を書いて、封紙を分け、それぞれに住所、氏名まとめて送る時はコーナーごとに

2-13-12 OKYUW 株芸文社 分室 〒112 東京都文京区水道

ネオジオフリーク編集部 「〇〇コーナー」係

## 新作ソフト発売予定リ

タイトル	メーカー名	ジャンル	容量	発売日	価格	開発状況
<b>♦</b> MVS						
QP	サクセス	バラエティ	容量	発売日未定	価格未定	85%
ザ・キング・オブ・ ファイターズ'97	SNK	格闘 アクション	容量	発売日未定	価格未定	無回答
ネオ・ボンバーマン	ハドソン	アクション	138M	発売日未定	価格未定	100%
バルスター 2 (仮称)	SNK	シューティング	容量未定	発売日未定	価格未定	無回答
♦NEO · GE	0					
ザ・キング・オブ・ ファイターズ'97	SNK	格闘 アクション	容量	発売日未定	価格未定	無回答
パルスター2 (仮称)	SNK	シューティング	容量	発売日未定	価格未定	無回答
♦NEO · GE	OCD	CDZ				
真説サムライスピリッツ 武士道烈伝	SNK	RPG	容量不明	6月27日 発売予定	6,800円	無回答
ザ・キング・オブ・ ファイターズ'97	SNK	格闘 アクション	容量	発売日未定	価格未定	無回答
				_		

<b>*</b> 2333						
マジカルドロップIII 〜とれたて増刊号〜	データイースト	パズル	-	6月20日 発売予定	5,800円	100%
わくわく7	サンソフト	格闘 アクション	-	6月20日 発売予定	5,800円/ 7,800円	80%
真説サムライスピリッツ 武士道烈伝	SNK	RPG	_	6 月27日 発売予定	6,800円	無回答
ファイターズヒストリー ダイナマイト	セガ	格闘 アクション	_	7月4日 発売予定	5,800円/ 7,800円	無回答
サムライスピリッツ 天草降臨	SNK	格闘 アクション	_	発売日未定	価格未定	無回答

格闘

SNK

発売日未定 価格未定 無回答

パルスター2 (仮称)

リアルバウト餓狼伝説

▲ヤガサターン

リアルバウト餓狼伝説 スペシャル	SNK	格闘 アクション	-	発売日未定	価格未定	無回答
◆プレイステー	ション					
真説サムライスピリッツ 武士道烈伝	SNK	RPG	-	6月27日 発売予定	6,800円	無回答
ザ・キング・オブ・ ファイターズ'96	SNK	格闘 アクション	-	7月4日 発売予定	5,800円	無回答
超人学園ゴウカイザー	アーバン プラント	格闘 アクション	-	7月18日 発売予定	5,800円	95%
メタルスラッグ	SNK	アクション	-	8月7日 発売予定	価格未定	無回答
サムライスピリッツ 剣客指南パック	SNK	格闘 アクション	-	発売日未定	価格未定	無回答
サムライスピリッツ 天草降臨	SNK	格闘 アクション	-	発売日未定	価格未定	無回答
リアルバウト餓狼伝説 スペシャル	SNK	格闘 アクション	_	発売日未定	価格未定	無回答

●価格はすべて税別になっています。尚、この発売予定リストは各メーカーからの情 ※上記の内容は予告なく変更されることがあり

※ネオジオCDの容量はROMカートリッジにおけるメガ数を示しています。 ※価格が2つあるものの2つ目の価格は"お買い得セット"の値段です。

も色々ありそうです。(片桐)

&バイスの復讐は? を誰が継ぐのか? マチュア 断言してますしね。京、庵の

散? 中国チームは師匠の後 決着は? キムチームは解 革をおこなうとSNKさんが しかも今年のKOFで大変 あの悪

> 悪の三人衆もでません。京の のところ出ないみたいです。 せん。マチュア&バイスは今 PN/拒むなら生きてゆけな きません。 かっている点ですけど、他に といったところが、今現在分 衣装は相変わらずです(笑)。 衣装は? オロチ四天王登場!?: キムチームは解散していま

> > の会社が作る格ゲーでないソ

ではないでしょうか! フトをもっと出してもいいの

NKファンなら誰でも待ち遠 競演が開かれるとあらば、S しますが、一年に一度の夢の る。少々気が早いような気が KOFの熱い興奮がよみがえ

しくなってくるはず!!:

PN/怒れる群集(大阪府) すよSNKさん。 そろそろファンの方は限界で 重視するのもいいですけど、 ですね。クオリティのよさを 本当に出させてもらえない

SNKさんのソフトに期待を 寄っているじゃないですか。 つも思うのですが、すごい片 年位の発売状況を見ていてい ボンバーマン」です。ここ 私の期待の新作は『ネオ・

### 今年もまた奴らに会える!! -ザーの

庵ボス説の真偽は? の三人衆はどうなるのか? などなど興味は尽

京の新 新たな

寄せるのは分かりますが、他

ス!」とか、「私、こんなス

トーリーでやってみたい」て

(愛知県)

新作ソフト期待度ベスト5					
順位	タイトル	ポイント			
1	真説サムライスピリッツ武士道烈伝	567P			
2	ザ・キング・オブ・ファイターズ'97	123P			
3	QP	82P			
4	ネオ・ボンバーマン	41P			
5	パルスター2(仮称)	22P			

当然のことながら現実化する

誰もが一瞬考えるこのネタ

ヤラなどのデータをメモリー のはかなりムズイ。作ったキ

フトになってしまう気がする の格ゲーの集大成みたいなソ

やってない。ならばSNKさ 次にシステム。結局、今まで 世界に一杯いると思うしね。 の声え好きだしい」て人は全 です。「わたしぃあのキャラ いのだ!! のようだけど、どこの会社も …。まずは声、キャラボイス んがお先に出してしまえばい へ、全国に結構いるハズ。 でもやっぱり問題が山積み まるで某RPG作成ソフト

ら作るのでなく、既存のゲー ょう。結構イケテル気がする ムを改造できるのはどうでし

楽勝でかかりそうだし…。 ものではないでしょう。それ しておく容量たるや、半端な

というわけで、丸々初めか

に作るとなると、-年以上は

そう、それは『格ゲー作成り フト」。「俺はこんなキャラが こんなシステムを考えたっ いたらいいな」とか、「僕は と思ってるゲームがあります 今、超絶。あったらイイ!。 こんなゲームあったらいいな

でも一番の問題は面倒だって がたくさんあり過ぎる気が… モリーなど、いくつもある。 他にも内容量や保存できるメ う~ん、やはり改良の余地

PN/帝王拳を見につけし男 ことかな!?:

112

# 天师

初夏の風が吹き出して気分はすっかり夏! と思いきや、アッという間に梅雨の気配…。 そんなジメジメ気分に負けないように、今 月から天晴は気分一心、新装開店でぇい!



★PN/寿れん太(滋賀県) 最近、女京様少ないんだよね…、トホホ。楽しみにしてる人、多いのになぁ。でも、今月は手堅くゲット♡ 雰囲気出ててカッコいい! キャ♡ ってことで天晴賞 進星♡



●佐藤寛之さん(新潟県) チョイコス一筋で2年半とは、これまた天晴なお方で すね♡ チョイやってないと自分じゃないとまでおっし ゃる、そんな貴方が素敵♡ '97でもチョイのコスプレ 頑張ってね♡



●PN/丸橋しょう子(神奈川県) 羅しい右京様ですね♡ 手にはちゃんとリンゴまでお 持ちになって…。あとで刀で剝いて下さいませね♡ で きればうさぎさんがいいなぁ♡



●PN/いりなみ葵(神奈川県) わ~い♡ 網手ちゃんだ! 天外魔境真伝のコスプレ は珍しいので手堅くゲット♡ 個人的には八雲あたりを 募集したいわ♡



●PN/白=樹うける&赤=浅野沙輿利&黒=片桐陽 (宮 城県)

あらまあ、いろんなキム様がいらっしゃいますね♡ でも、やっぱしノーマル色の正義の戦士のキムがいいなって思うんだよね、個人的に♡



●PN/星野あすな(長野県) 生足じゃ| じゃなくて…。その衣装は初代サムスピ のものかな? やっぱしこの衣装がいいっスよね♡ 足 が出てて…。ってもうやめねー、俺。



ナイスな作品を送ってくれたのは、埼玉県にお住まいのたのは、埼玉県にお住まいののお2人1 桜舞い散る中の真剣勝負1 本当にゲームの「シーンみたいりいやまく、季節限定ロケーションお見事です! といった具合に、次号から疑りに凝りまくったコスプレアを乗りまくったコスプレアを乗りまくったコスプレアを乗りまくったコスプレアを乗りまくったコスプレアを乗りまくったコスプレアを乗りまくったコスプレアを乗りまくったコスプレアを乗りまくったコスプレアを乗りまくったコスプレアを乗りまくったコスプレアを乗りまくったコスプレアを乗りまくったコスプレアを乗りまくったコスプレアを対した。

集してないので今回は参考ま

というわけですが、

まだ墓

のコーナーの基本コンセプト紹介しちゃう、というのがこたコスプレ写真をゲットして

でに現在きている物から紹介

してみましょうり

タイトル通りとにかく凝っ

### カラーイラストコーナー













そのたくましい胸板に、

てみたーいり ●PN/小沢リヲン(大阪府) って夢見る乙女が世間にどれだけいるんだろうなぁ…。 いつか顔をうずめ

PZ/龍馬(長野県)

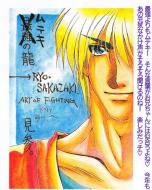


●PN/上総亮(大阪府) ワ~イ♡ 怒レンジャーだ! うれしいな♡ きっとハイデルンが司令官 で基地とかにいるんだよね…って、今とかわんないかもしれない (笑)。



りそんな気がしなかったよ。って俺だけか? DZ/高輪竜(神奈川県)

風に墾を揺らしているアテナが、初夏って感じでいいなぁ♡●PN/さかくら弥月(大阪府)



大自然にお祈りしているのかしら?ナコルルのことだからきっとみんなの PZ/さら(奈良県) にめにお祈りしてるんだろうね。その願い、届くといいねー



★PN/西ユキイ (大阪府) 私にとって夢のエディットチーム。なんで夢かという と95では紅丸、96じゃ京ちゃんが使いこなせなかったから(笑)。もっと精神せねばのう。



●PN/井上磨(神奈川県) 天草っていうか天草のもとの体は真蔵で、そ なんかボブってイラスト少ないんだよね…。 の父は半蔵、母は楓…。確かに親の顔がいい と子供もいいよね♡



●PN/スタ公(東京都) やっぱし、あの髪形って描くの難しいのかな? でもあれ維持する方も大変そうだよね。



●PN/さいが氷子(北海道) あ一あ、八神のチームメイト盗っちゃって いけないんだ。まあ、青京様だからいいと しよう。マチュア&バイスも2Pだしね。



●PN/針田待子(大阪府) 相変わらず人気高いです、風間兄弟! でもなんか単独でいる より2人そろってこそ、いい味が出るような気がするのは気の せいなのかしらねぇ?



●PN/タカハシヂュン(大阪府) おっ! 渋い感じのわくわくだ。しかもアリ ーナが色っぽい! 特におしりの膨らみ具合がいい感じだぞ、クククッ…。



●PN/鯨乃えな(千葉県) 本日のメインディッシュでございます♡ 今年 も拳腕肉マン食べてんのかな? どんなリアク 具合がたまんないって人、結構いるよね♡



●PN/亜熱夏央(埼玉県) かな~りイッちゃってます。でも、あの壊れ ションするのか密かに楽しみだったりして…。棒のカトリーヌちゃんかうらやましいのう…。



●PN/水野将(岡山県) ニンマス続編出ないかな? ぼちぼち 1 年経つ し! そしたら信長様も出るかもしれない♡ とりあえずADKに向かって祈るしか!



●PN/細野文造(大阪府) 京と紅丸ってライバルなんだよね。やっぱし、 たまには手合わせとかするのかな? でも倒れ てるってことは京ちゃん負けちゃったの?



●PN/藤井さとる (愛知県) ジャスティス可愛いよね♡ でもよく見てみると 実は色っぽい衣装だったりするんだよね。足とか 腕とかおなかとか♡ ムフフ♡



●PN/中真樹!(福岡県) ホエホエさん…、1羽欲しいです。だって、あ んなペットいたら幸せだろうなって思うんだよ ね。 さわったらフカフカしてそうだし♡



ールドゲームの紹介に加えて、 そのゲーム "隠し味"ともいえる魅力を追求していく読

ノジケートを相手に刑事たちが 立ち向かうアクションゲーム『バー:

ぞれが使う技は違う。

SNK/アクション/54M

カセット版: 1991年8月9日発売

19,800円 CD版: 1994年9月9日発売

4,800円



CSNK/ADK 1992

2人同時プレイでも出現する敵の数は変わらない

### ら選択することができ、 クションゲームだ。 の組織を相手に大暴れするア 体力の回復などができるぞ。 イテムが落ちており、 ロールで進んでいく。 なっており、 キャラクターは3人の中か はの バ ーニングファイ

・キャラクターの移

れて抜け出せないような状態

じキャラクターは選ぶことが

なお、2人同時プレイで同

1

面の途中にはさまざまなア 全部で5ステージの構成に 刑事たちが日米の悪 基本的に横スク それで

また連打すると技が変化して ック攻撃・アイテムを拾う ●ロボタン…遠距離戦用の ●Bボタン…ジャンプ。ジャ プ攻撃が出せる プ中にAかCボタンでジャ き、 チ攻撃・アイテムを拾う・ Aボタン…近距離戦用の 連続攻撃を繰り出す

AB同時押し…必殺技

のは操作方法。 どのゲー 2人同時プレイもできるの を選んでいこう。 友人と遊ぶ時に最適だぞ ムでも基本となる 結構単純なの

すぐに覚えられるだろう。 ク・エドワーズ」、 ワーで勝る

身無敵になって攻撃するとい ラによって違うが、完全に全 点は共通なので、 必殺技の攻撃の仕方はキャ 敵に囲ま

ヤラクターは3人 ブレイヤーとして活躍する

押しするタイプと特徴がある で戦うタイプ、

パワーでゴリ

自分に合ったキャラク

スのとれたタイプ、

のとれた「リュウ・サエバ スピードに優れた「デュー アビリー・キン バランス

なった時に使うと効果的 TIME 06

選択できる3人。同キャラブレイはできない



リュウの必殺技扇風脚。回転し ながら蹴りを出すので、前後の 敵に攻撃できる

### 攻擊-攻擊

ビリー・キン

ガ

バンチ→裏バンチ→脳 天チョップ→水平チョ ップ→頭突き→エルボ ー	Aボタン	正拳突き- →表正拳突 り→中段節 突き

正面蹴り

ビリーの必殺技八イパータック 走りながらの体当たり。少 し離れた敵にも攻撃できる

ハイパータックル

裏正拳突き ピき→上段蹴 より→裏裏拳

回し蹴り、垂直ジャンプ蹴り

扇風関

ストレート→裏ストレ

ート→フック→裏フッ ク→裏アッパー→ボデ

デュークの必殺技サブマリンス クリュー。前方に踏み込みなが らアッパーを出す

攻擊

ィーブロー

がら攻撃してくるぞ。

ドスを構えて突進しな "平家あずさ』が出て 構内までのステージ。

前半はアーケード

街から駅

つけられる
のけられる
からダイナマイトを投げ強制スクロールする動く歩道。

もしれないもっている。倒すのは苦労するかが3本分。倒すのは苦労するかが1

してくるぞ。

法もまったく同じだ。

じろう。転がりながら攻撃

復アイテムが出現することが ステージボスは、平家ゆう

比較的簡単な面

繁華街を舞台に闘うステー 障害物を壊すと中から回 最初のステージだけあっ

てくるので注意 ャル、。強力なパンチを出 る。ステージボスは、マ

後半は電車上での戦い

ばして敵を攻撃することがで ドラム缶やワゴンなど、蹴飛 らアイテムが出現することが ックスなどの障害物があり、 れぞれのステージには、 ある。それら障害物の中には これらを攻撃して壊すと中か ゴミ箱や自動販売機、電話ボ にステージボスが待ち受けて また、ステージの途中には ステージは全部で5つ。 最後









戦う。

ろん、パンチ攻撃などよりも

器を持った敵を倒すことで手 に入れることができる。もち

威力があるので有効に使って

ウジャ。両手に持った日本刀 上を目指すことになる。 方向にスクロールしながら屋 築中のビルの中に入りこんで ステージボスは、二刀リュ 前半は商店街で、 後半は階段を使って総 後半は建



きるものもある

登場シーンがなかなかユニークエリアボスの『平家ゆうじろう』。

なのだ

で攻撃してくる。

ができる

表示がある場所 中に「一乙」の は中に入ること

ここはボーナスステージ



とになる。ボーナスステージ 半は倉庫の中を進んでいくこ

港が舞台のステージで

はあるものの得点アイテムの

みで体力回復アイテムはない

後半は船着き場で戦う。

撃してくるので注意しよう ージボス。体が赤くなったら攻 ステージョとまったく同じステ

いこう。 み焼き、ハンバーガー、フラ ドリンク、豚の丸焼き、 多い順に紹介すると、 と体力が回復するので、最も などを壊すと出現する。 れはステージ上にある障害物 などがある。 ナイフ、ダイナマイト、 **車宝するアイテム。回復量が** 2つ目は回復アイテム。こ

武器の種類は、 パワー



ことができる。 アイテムは3種類に分ける 一つ目は武器。これは、

も可能。上手に利用しよう ワゴンなどで相手をひき殺すこと

り二刀流の攻撃方法をしてくる。

ダメージもスゴイぞ!!

### バーニングファイ (カセット版) 2 名

のオンパレード。

。最後に待つ

このステージ。大型クルー このステージは今までのス

の中で戦うことになる。

最終ステー

ジに当たるのが

の仕込み銃で攻撃してくる。 ・キャステローラッ。2連発 ているのはもちろん、ドン テージで出てきたボスキャラ

ルトは体力ゲージの4分の1程体力回復アイテムのフランクフ

度回復する

今回紹介した「バーニングファイト」のソフトをご希 望の方は、官製ハガキに住所・氏名・年齢・職業 〒112 東京都文京区水道2 -12 SK EJV202 (株)芸文社分室 ネオジオフリーク編集部

プレゼント

缶ジュースがある。 ンクフルト、フライドポテト

ーカ所、4にーカ所ある。

ーカ所、2に2カ所、3に

ちなみに、ステージーに

にしよう。

3つ目は得点アイテム。こ

話番号を明記のうえ、以下の住所までお送りください。 「もう一度愛して♡ 7月号プレゼント」係

体力回復アイテムがあるの で、中には得点アイテムや

だ。ピンチになった時など に、見落とさずに入るよう

体力が全回復するパワー ドリンクはここにしか出 現しない

る。 ⑩点・緑⑪点・赤仰点) があ 計(千仰点)、ペンダント(青 順に、ゴールドコイン(3千 障害物などを壊して手に入れ ることができる。得点の高い カメラ (千80点)、腕時 ステージの途

●4月号プレゼントの当選者は、伊達翔平さん(大分県)/渡辺政夫さん(埼玉県)

以上の2名です。おめでとうございます

れも回復アイテムと同じで



**CSNK / ADK 1991** 

やはり "赤" は3発目で止めるのが基本だ

はガード反撃の連続攻撃がすべて

のザコ敵の対処法ではなく、 回目なので、登場するすべて

ザコ敵種類別基本戦法も3

ドナイト(金)は各章別攻略

剣の攻撃が早いので、バリア ド反撃だけでOK。 赤。は

の魔法でガードしてから反撃

た方が無難だ。新種のバー

るので注意しよう。

攻略/奥女中秀麿

ADK/アクション/50M カセット版: 1991年10月1日 21,800円

CD版 : 1994年10月31日

4,800円

今回のオールドゲーム攻略も前号、 前々号に引き続いて『クロススウォー だ。かなり難しかったこのゲーム 最後の難関である ついに最終回! 第6章と最終章を攻略していこう!!

第6章~最終章

### ザコ敵種類別 基本戦法



ちょっと厄介なのではないか してから攻撃する戦法)で問 ド反撃(相手の攻撃をガード ウシズナイト(黒)は、ガー コ敵に対する基本戦法を紹介 する章で2回以上登場するザ と思われるものと、今回攻略 ナウシズナイト (緑) とナ

していこう。

マーマンウォー ij

題なく倒せるはず。

次は゛赤゛とバクスレイの

PUSH START

PUSH START



以略で攻略しよう。

2種類。"赤』はガード反撃 スだったバクスレイは各章別 照)で何とかなる。5章のボ 3発止めか、カウンター攻撃 (ちょっと役立つお得情報参

バードナイト (緑) はガー

らの反撃が有効だ。泡を吐い どちらにしてもガードしてか 吐いてくるかの2択なのだが てきた時はこちらの攻撃をガ 接近しての上段攻撃か、泡を してやろう。 -ドしないので、素早く反撃

カエルウォーリアーたちは

反撃した方が安全。攻撃段が見極めにくいのだ!!

飛び道具はバリアで確実に防いでから…

ラインにいる時は飛び道具を **埋射してから前に出てくるか** 巨大な鎧騎士という風貌だ 動きは結構機敏。後ろの

で、「緑」よりもかなり楽だ うにすればよけやすい。 常に相手の対角線上にいるよ ド反撃されてしまうことがあ しまうと、途中で相手にガー しかし、反撃するのが遅れて こちらの攻撃が連続で入るの フレスを吐くが、斜めにレバ と反撃するしかない。たまに -して一発、ガードして一発 (緑) は、相手の攻撃をガー を入れてガードしつつ逃げ "赤』はガード反撃で0K

緑』が撃つ弾は左右どちらかで避けてから反撃しよ

撃った時点で左右どちらかに けてくる ら跳んでくるかの2択を仕か

跳んできた時は、相手が弾を 跳んでくるか、弾を撃ってか ラインにいる時は、ただ前に -ド反撃し、弾を撃ってから ただ前に跳んできた時はガ

出てくるので、その着地を狙 よけよう。すると相手はこち って攻撃すればいい。だいた らにホーミングしながら前に

場合のみ連続 攻撃が入った カウンターで 撃ってくるが から再び弾を インに逃げて いが後ろのラ

雷を落として ガード不能の んでくるか、 だこちらに跳 攻撃になるぞ 清 もた

雷を落として を仕かけてく から前に出て てきた時はガ くるかの2択 ド反撃し、 ただ跳ん

から前に跳ん

めたら気導連斬で瞬殺可能が

れば、あとは勝手に倒してくれる出てきた時点で気導連斬を発動す

スケルトン (緑)

### き込んでやろう。

ガード反撃でもいいが、安全 早くないので、再びガード反 あるが、攻撃自体はそんなに ただ、一回連続攻撃を叩き込 上下段が見極めにくいのでバ ってからガード反撃×2を叩 んだ時点で反撃してくる時も きたところを連続攻撃しよう。 リアで防御。そして前に出て いきたいなら、バリアをは しかし、前に出てきた時は 飛び道具を撃ってきた時は、 が後ろの

撃してやろう。

択を仕かけてくる。

そのまま前に出てくるかの2

合は、ユラユラしている時点 防いでから連続攻撃し、ユラ

で気導連斬を発動させて瞬殺 ユラしてから接近してくる場 直前ぐらいにバリアをはって

章がはじまった時点で魔法残

ナウシズナイト(赤)などに

このテクニックを使えば、

クニックのこと。 撃を当てるという超高度なテ の攻撃に合わせてこちらの攻

ンバン使ってしまい、次の

ンガン減っていくバリアの魔

強敵と戦っていくうちにガ 特に中盤以降のボス戦で

魔法を補充!

カウンター攻撃とは、相手

カウンター攻

不能攻撃はバリアで防ぐか、 中央に移動して回避しよう

出てきて攻撃するかの2択

目玉攻撃から前に出てくる

場合は、目玉がこちらに届く

照) か、バリアで防ぐかして から連続攻撃を叩きこもう。 避ける(詳しくは前号記事参 できた時は真正面のスキ間で

前後にユラユラしたあと前に 攻撃してから前に出てくるか 目玉をまわりに発生させて

しよう

場合も気導連斬でOK。後ろ させれば瞬殺できるそ た時も即座に気導連斬を発動 動。前のラインに登場してき のラインにいる時は、前に跳 んできた時点で気導連斬を発 前後いずれのラインにいる

のがイベントを早送りする技 面倒になってきた人に便利な 結構つらかったりする。 それを飛ばせないというのも なってくるんだよね。さらに これって見るのが段々面倒に 最初のうちはいいんだけど、

が、それ以上の効果が期待で 器を買い直すという方法。 解決するのが、最初に別の安 商人じゃ同じ武器を買い換え と思うかもしれないが、実は 買い換えればいいじゃん!」

ちょっと金は余計にかかる

そんなイベントを見るのが

られないのだ。そんな状況を

い武器を買ってから本命の武

章の節々で起こるイベント

早送りできる イベントを

ザラだと思う。

「じゃあ商人で同じ武器を

けだ。本当にちょっと役立つ 押しっぱなしにすればいいだ やり方は簡単。ただAボタンを

法なんだけどね。

っている時にしか使えない方 きるはず。当然、お金があま

だけの情報だったりする(笑)







バリアを使うとカウンター攻撃しやすい





は効かないなど、あまり実用 的じゃないのが悲しい。 10 マ

とができるのだ。 連続攻撃を最後まで入れるこ ただ、相手の攻撃に合わせ

# 界への入り口

持っていない人はここで入手 い人はまずいないと思うが、 ドアックスDXを持っていな まさかここまできてシール ちなみにシールドアックス

りで楽勝。インセクト(緑) ①最初に登場するナウシズナ 即座に反撃すれば倒せるぞ。 は相手の攻撃を下段ガードし、 イト(黒)×2は基本戦法通 知識がものをいってくる。 きる反射神経と、敵に対する は使えないぞ。即座に反応で ジがさがってしまうので、ガ 系はガードするとパワーゲー - ドしながら進むという方法



ば3回で倒せるぞ。 込もう。これを3回繰り返せばロジ 前に出てきた敵に3連続攻撃を叩き

すのがおいしい。 体力回復アイテムを必ず落と エリアボスのナウシズアイ 基本戦法に書いた通りで

は

ラー (青)。基本的には他の

エリアボスは新種のクロウ

が、上段ガード反撃で楽勝 ②バタラット×4が登場する

してから即座に反撃すればいいンセクト(緑)は体当たりをガ

の盾がもらえるぞ。防御力ア OK。 気導連斬で瞬殺しよう このあと村人からテュール

③カエルウォーリアー (緑) を仕かけてくるので、泡を叶

リアをはって防ぎ、前に出て

番楽かつ安全だ。うまくいけ きたところに反撃するのがー なら炎を吐いてきた瞬間にバ しにくい。やはり安全にいく 続けて吐くので非常にガード 吐く間隔が短く、しかも4回 クロウラーと同じだが、炎を

連斬を発動させるようにしよう

ーリアー (赤) も、ブレスに いずれも基本戦法でOK。 と『赤』×2が登場するが (4)カエルウォーリアー (緑) エリアボスのマーマンウォ

さえ気をつければガード反撃

で楽勝だ。

⑤最初のデスナイト×2も其

ただ前に跳んでくるかの2択 たあとに前に跳んでくるか、 法も同じだ。相手は泡を吐い 同じ。多少体力が多いが対処 せないのもかなりマイナスだ つらい。気導障壁で弾き跳ば ければならないのがちょっと 瞬間的に対処法を切り替えな るラインがランダムなので、 本戦法通りなのだが、出現す (青) は、緑 とほとんど エリアボスのマッドクラブ

の正面に着地しそうな時以外 戦法通りだが、相手が斜めジ に登場した時はサッサッと斬 を発動させれば瞬殺できるぞ は、出現する前から気導連斬 が無難だ。 能性があるので反撃しない方 は、逆にガード反撃される可 ャンプしながら攻撃し、自分 ってしまおう。"赤』も基本 は基本戦法で楽勝。前ライン エリアボスのデモンゴート









### 敵キャラ登場リスト

・ナウシズナイト (黒) ×2 ・インセクト (緑) ×3 ・クロウラー (青) ×1

・パタラット×4 ・ナウシズアイ×1

・カエルウォーリアー (緑) ×2 ・カエルウォーリアー (赤) ×1 ・デモンゴート×1

・カエルウォーリアー (緑) ×1 ・カエルウォーリアー (赤) ×2 ・マーマンウォーリアー (赤) ×1

・デスナイト×2 ・マッドクラブ (青) ×1

・カエルウォーリアー (赤) × 2 ・ナウシズアイ×1

・プロミネンススピリット×2 ・スケルトン (青)×1 ボス サタンゴート

連斬を使って倒そう。 攻撃パターンも一緒なので、

わって接近してきた時に気導 も倒したい人は、炎を吐き終 あせらずに戦おう。 徹した方が得策だ。どうして 下手に手を出さずにガードに ットは5章で登場したファイ 基本戦法通りに戦えばOK。 現する。スケルトン(青) スケルトン(青)が交互に出 戦法通りに戦えば瞬殺できる シズアイ。当然こいつも基本 ×2は基本戦法通りで楽勝 プフロミネンススピリットと 、一スピリットの色違い版だ。 新種のプロミネンススピリ エリアボスはまたもやナウ

⑥カエルウォーリアー いきたい時はバリアが無難な ド反撃しよう。まあ、安全に リアをはって防いで反撃し、

んだけどね。

ただ前に跳んできた時はガー いてきたら、当たる直前にバ







うかもしれないが、桁違いに 10%効かないし、当然ただ攻 い版だから楽勝なのではと思 い。こちらのガード反撃は 見 デモンゴートの色違

攻撃をバリアで

リアをはろう。 3回ほど相手の 動しつつ再びバ ので、左右に移 弾き跳ばされる 攻撃後、相手は 遅れてなければ 後ろのラインに すべて入るぞ。 4回連続攻撃が ングがそんなに 攻撃するタイミ 攻撃するのだ。

わせてこちらも

る)、それに合 時に攻撃してく 着地したのと同 ら(ほとんどが ードしてから それ以外の状態の時に攻撃しても逆に反撃されるぞ

カウンターで攻撃することな 攻撃を当てる方法はただーつ らってしまうだけ。こいつに 撃しても逆にガード反撃を食

を待とう。そして前に跳び込 相手が前に跳び込んでくるの

まず最初にバリアをはり、

んできたあとに攻撃してきた

攻撃するようにしよう

り返せば勝てるが、途中でタ しまうので、あせらず確実に たりするとパワーがさがって てしまったり、外してしまっ イミングを外してガードされ バリアがはり直せるぞ。 攻撃すると、丁度いい感じで これを最大パワーで3回繰

OK。エリアボスのバードナ 基本戦法通り、ガード反撃で ②ナウシズナイト (黒) とナ を使った方が安全だ。 イト(赤)は、やはりバリア ①バードナイト (緑) × 2 は つらいことになりそうだ。 アを使い過ぎているとかなり ので、第6章のボス戦でバリ に登場する商人が出てこない ついに最終章。いつも最初

くるが、ガード反撃でOKだ ウシズナイト(緑)が交互に (赤) も①と同じでいい。 エリアボスのバードナイト

(赤)×2はバリアをはって エリアボスは初登場のバー

効いているので再び弾き返 るが、さっきのバリアがまだ う。するとすぐに反撃してく まずバリアをはって相手の攻 ドナイト (金)。こいつには 撃をガード反撃(3発)しよ

に余裕があればの話だけどね 倒した方が楽。バリアの魔法 っと楽だ。次のバードナイト でOK。気導連斬を使えばも 3デスナイト×2は基本戦法

体力回復じゃ

だ。3種類登 ダブゴブリン 出てくるのは レード。まず 今まで登場し **④ここからは** 

ここが最後。確実に魔法補充と体力回復をしておこう

で問題なし。 った敵なので、基本戦法通り ズナイトだ。結局は何度も戦 ズナイトの一団。最初のダブ ゴブリン(青)以外はナウシ ⑤次はナウシ

> するしかない。 法の補充はアイテムを頼りに リアで対処した方がいい。魔 対処可能。"赤』はやはりバ 最初の"緑"はガード反撃で

らいなので楽 うのは体力ぐ 場するが、違

⑥デスナイト×2は基本戦法 攻略していく8のスケルトン か攻撃方法&回避方法以外は に登場するバードナイト たバクスレイ。対処法だが③ 同じなのだ。 これはこれから 相手の微妙な攻撃スピードと (赤) も同じだったりする。 (金) とほぼ同じ、というか 問題なのは5章のボスだっ

そして、左右どちらかに移動 後なので体力回復と武器交換 手の攻撃をガード反撃・・、と しつつ再びバリアをはって相 てガード反撃(2発)できる いうふうに繰り返せばOK。 ハが登場してくる。これが最 この戦いが終るとやっと商



まぁサービスみたいなもの

(この攻略はシールドアック

こなっておこ スDXで進め をキッチリお のお得耳参照) 充(お得情報 る) の魔法補

基本戦法通りに一回斬っては て地道に倒すのも一つの手だ。 通りでOK。先のことを考え 続いてマーマンウォーリア (緑)×3が登場するが、

た敵のオンパ

⑦次はバードナイトの一団 通りで楽勝だ。 というふうに戦えばOK。 ガード、一回斬ってはガード -リアー(赤)は、基本戦法 エリアボスのマーマンウォ

題はないはず。 戦法通りに戦えばそんなに問 初の『緑』は基本戦法にはめ 8最後はスケルトン軍団。最 ちゃえば楽勝。 清。も基本 じ。当然、対処法も同じだ。 (金)は③で登場したのと同 エリアボスのバードナイト

⑤で書いた通り基本的な対処 ン(赤)は新種の強敵だが、 法は、他の種族の最強キャラ エリアボスであるスケルト

つも他種族の最強キャラと同 バリアでガード

目は2回で攻撃を止めるのが基本 かさず反撃しよう。最初は3







スケルトン(赤)は他種族の最強キャラと対処法は同じ。多少の違いはバリアで帳消した

9やってきました最終エリア。 ルにレベルアップするはず。 いなければ、ここで最大レベ と同じだ。楽な道さえ通って

い。まず登場するのが3面ボ ザコ敵と戦わなくてはならな われたが、やっぱりその前に ついにナウシズと対決かと思

- ・バードナイト (緑) ×2 ・バードナイト (赤) ×1
- ・ナウシズナイト (黒) ×2 ・バードナイト (緑) ×2 ・バードナイト (赤) ×1
- ・デスナイト×2 ・バードナイト (赤) ×2 ・バードナイト (金) ×1
- ・ダブゴブリン (緑)×4 ・ダブゴブリン (赤)×4 ・ダブゴブリン (青) ×1
- ・ダブゴブリン (青) ×1 ・ナウシズナイト (緑) ×3
- ・ナウシズナイト (黒) × 2 ・ナウシズナイト (赤) × 2 ・バクスレイ× 1
- ・デスナイト×2 ・マーマンウォーリアー (緑) ×3 ・マーマンウォーリアー (赤) ×1
- ・バードナイト (緑) × 4 ・バードナイト (赤) × 3 ・バードナイト (金) ×1
- ・スケルトン(緑)×3 ・スケルトン(青)×2 ・スケルトン(赤)×1
- ・デスマスカレイド×1 ・マーマンウォーリアー (赤) ×1
- ・バクスレイ×1 ・バードナイト (金) ×1 ・スケルトン (赤) ×1 ・ヘルマスカレイド×1 ラストボス ナウシズ





瞬殺することができるのだ。 で気導連斬を発動させれば、 してから前に出てきた時。そ 次のマーマンウォーリアー モーションを起こした時点 チャンスは前後にユラユラ

3択を仕かけてくる。 ラしてから前に出てくるかの 近づいてくる、 てから前に出てくるか、ただ 弾、指先から撃つ弾)を撃つ こいつは飛び道具(円盤状の スだったデスマスカレイド。

(赤) は基本戦法通りで楽勝

前後にユラユ

多いだけなので対処法は同じ デスマスカレイドより体力が 共通の戦法でOKだ。 それ以降のバクスレイ、 (赤) たちは⑤で書いた通り、 ・ナイト 最後のヘルマスカレイドは (金)、スケルトン

れながら)。

を入れよう たのを確認

してから連続攻撃 相手が攻撃しよ (レバーを左に入



PUSH START に出てきて確実に着地したところを狙って連続攻撃しよう

わずかになった

何もしないまま どで攻撃すると 直前に気導弾な ずつ消費するの 技は体力を少し 前に出てくるの 体力があと

連斬を叩き込も も相手の攻撃の けてくる。 かの2択を仕か いずれの場合 ただ、特殊 そこに気道

ら前に出てくる まき散らしてか ら前に出てくるか、 る。変身すると炎を吐いてか 炎を上に



というのを繰り返せばい 跳んできたのを連続攻撃…、 うとしたところにヒットする 第一形態の体力を口にする あとは右端に移動し、 蛇のような怪物に変身す

第2形態

や倒せないと思うので、 体力をけずっていこう。 のためにギリギリまで粘 ナウシズはまずーコインじ 後続

反撃してくるからだ。 げること。相手がほぼ確実に したあとは左右どちらかに逃 にしろ気導連斬にしろ、 戦法に変えよう。 ようにし、連続攻撃を入れる ら最初の攻撃をバリアで防ぐ 攻略のポイントは連続攻撃 攻撃

4月号のプレゼントの当選者は、中島健一さん(長野県)丸山満さん(新潟県) 以上の2名です。おめでとうございます。

気導連斬を重ねよう。終わる前に左右に逃げられるようにしよう

# 12CD HSUS

### 梅雨なんかぶっとばせ! 全84タイトル一拳公開!!

全国のネオジオミュージックファンのみなさま、お待たせいたしました。 これまでに発売されたミュージックCDを、ここで一挙に公開するぞ! これを機会に、いつもはつい聴き流してしまっている音楽に、耳をかたむ けてみてはどうかな? それでは、ネオジオミュージックCD全84タイトルを紹介していこう!!

なお、今回ここで紹介した○□のうち、発売日の右に★マークのあるも のを、読者のみなさまにどーんとプレゼントしちゃうぞ! 詳しくは最後 のページ(133P)を見てね。

### クロススウォード/戦国伝承



'91.11.21発売 ポニーキャニオン/ サイトロンレーベル CD:PCCB-00076

●疾風に発つ・煌ける城 - /閑村ディオの異変/ 商人ラオスタ/魔城グレ イシア/鬼神~阿修羅神 /他全20曲 (52分10秒)

「疾風に発つ」は、オープニング曲のアレンジバージョ ン。オリジナルよりも明るく、さらに幻想的な感じの曲 だよ。「閑村~」は、異変が起こった村の焦燥感が表れ ている。幻想世界にトリップしたい時に聴こう!



'91.5.21発売 ポニーキャニオン/ サイトロンレーベル CD: PCCB-00062 ¥1,456

**•**THE SPACE FLI GHT/SEVERE FI GHT/SONIC BAR RIER/他全20曲 (38分 36秒)

I 曲目の『THE SPACE FLIGHT』のアレンジバージョン は、宇宙を飛ぶ姿が浮かんでくるようで何ともカッコイ イ。『SEVERE FIGHT』はいかにもボス戦らしい、スリ ルのある曲だぞ。



発売日 発売元

製品番号 価格 (税抜) ●曲目

※タイトルの右のOはオリジナルBGM、Aはアレンジサ ウンドトラックス、Sはシンフォニックサウンドトラッ クスの略です。

### 餓狼伝説/ラストリゾート



CD: PCCB-00087 ¥1,456 ●下町の暴れんぽう/油 は知っている/中国四千 年の歴史/キングコブラ がやってくる/勇者雷電

/他全25曲 (64分01秒)

ポニーキャニオン/

サイトロンレーベル

'92.5.21発売

「下町の暴れんぽう」は、ダックらしいダンス系っぽい ところと、下町の暗い雰囲気がうまくマッチした曲だ。 『中国四千年の歴史』はメインで流れている中国風の音 とエレキ音が合っていて、間に入るドラもいい感じ。

### キング・オブ・ザ・モンスターズ/クイズ大捜査線 ロ



'91.9.21発売 ポニーキャニオン/ サイトロンレーベル CD: PCCB-00072 ¥1,456

**OTHE SUNSET** SKY/滅びる街/ハレ マー教聖歌/融きヒーロ THE NEWS/他 全12曲 (44分14秒)

「滅びる街」は、怪獣が忍び寄る様子が思い起こされる ような曲だ。「ハレマー教聖歌」の暗い歌、間に入る男 の声がかな~り怖い。一緒に歌ってみる!? 「醜きヒー ロー」はロックバリバリで、ヒーローソングみたいだよ。



'90.11.21発売 ポニーキャニオン/ サイトロンレーベル CD: PCCB-00046

¥1.456 ●CODE"X"/ON TH E ROVE/ESCAPI SM/NEW WORL D/地平の扉/他全17曲 (47分24秒)

いかにもスパイ物!といった緊迫感あふれる音楽が、 何とも魅力的。その手の世界にひたりたい人にはオスス メだよん。『ニンジャコンバット』のEDテーマ『地平の 雇」のボーカルアレンジは、哀愁ただよう名曲だぞ。



'93.9.17発売 ポニーキャニオン/ サイトロンレーベル CD: PCCB-00135 ¥1.456

●静と動/男節 日/男 節 月/竹林/影/鮪/ 自然の宴/異人/舶来女 /魔/勾玉/祭り奏でる /他全46曲 (53分08秒)

静かながらも闘いを予感させられる『静と動』からはじ まり、全体的に和風の音楽で統一されている。十兵衛の テーマ「竹林」は、効果音が主体になっている曲。半蔵 の『影』とガルフォードの『鮪』の対比にも注目!

### ワールドヒーローズ 2



'93.6.18発売 ポニーキャニオン/ サイトロンレーベル CD: PCCB-00122 ¥1,456

●戻れない時を抱いて/ 白夜のフィヨルド/風舞 うや花散るが如く/先に 手が出る足が出る/他全 56曲 (70分55秒)

|曲目の『戻れない時を抱いて』は、マキシマムのED 曲のボーカルアレンジ。とってもいい感じのラブソング になっているぞ。リョウコのテーマ「風舞うや花散るが 如く」は、映画音楽のように壮大でカッコいいよん。

### 龍虎の拳



'92,11,20発売 ポニーキャニオンノ サイトロンレーベル CD: PCCB-00101 ¥1,456

●ART OF FIGHT/ ようこそ藤堂の館へ/鳴 呼、日本に帰りたい/ザ ・天狗ショー/他全42曲 (44分56秒)

「ART OF FIGHT」のアレンジバージョンは、オリジナ ルと比べるとテンポが早くなり、明るい感じになってい る。「ザ・天狗ショー」はおちゃらけたような曲名とは 裏腹に、落ち着いた貫禄のある曲だよ。

### 餓狼伝説スペシャル



'93.10.21発売 ポニーキャニオン/ サイトロンレーベル CD: PCCB-00138 ¥1,456

●クリキントン/バスタ /ターくんと北ビー/ジ ュウベイ/ロンドンマー チ/ギースにしょうゆ/ 他全44曲 (54分39秒)

ほとんどの曲は、餓狼 1・2からのアレンジ。「ジュウ ベイ」も変わらず、間の声がイカしてます。「ギースに しょうゆ」は日本調で、ベースに流れるエレキ音とメロ ディーラインの笛がマッチしているのがいい感じ。

### ファイヤースープレックス



'93.9.17発売 ポニーキャニオン/ サイトロンレーベル CD: PCCB-00134 ¥1,456

●どっからでもかかって こんかい野郎/燃えるマ ツスルマッチョマン/闇 のフリーフォール/他全 27曲 (29分59秒)

О

「どっからでもかかってこんかい野郎」は、歓声とゴン グのみの曲 (?)。「燃えるマッスルマッチョマン」は、 ノリのよい活動的な音楽だ。「闇のフリーフォール」は、 鳴り響くベース音楽が恐ろしい雰囲気を出してます。



'93.1.21発売 ポニーキャニオン/ サイトロンレーベル CD: PCCB-00106 ¥1,456

●オープニング "宇宙い ち武道大会が始まる" 天下無双烈光斬/風と炎 と/竜と呼ばれた男/他 全30曲 (51分32秒)

「オープニング "宇宙いち武道大会が始まる"」は短い ながらも、闘いのはじまりが感じられる音楽。半蔵のテ ーマ「天下無双烈光斬」と風魔のテーマ「風と炎と」は 2曲とも勇ましい音楽で、とっても雰囲気出てるよん。

### ●収録曲: MISSION/STRAIN/BACK ALIVE/ CRY OUT ENEMY/STIRRING/SEEN THRO UGH/WRATH OF EARTH/THE JUPITER S PIRIT/CHEER UP/PLANET OF FOREST/F OUL SMELL/ANKOKU SEIUN/END OF WA R/GALACTIC RULER/REVIVE/OCEAN WAR/他全37曲(55分28秒)

んだん激 をイ から SS しくなる。 ージさせる られ いい N る 向け

### パルスター



'95.10.21発売 ポニーキャニオン/ サイトロンレーベル CD: PCCB-00192 ¥1,456



タイトルデモ



### 餓狼伝説 2



'93.2.19発売 ボニーキャニオン/ サイトロンレーベル CD: PCCB-00111

¥1,456 ●100Mショック/クリ キントン/パスタ/タイ 南部の伝えたい新しい詩 /ターくんと北ビー/他 全42曲 (51分09秒)

「クリキントン」はおなじみ、テリーのテーマ。明るく 活動的な音楽で、陽気なアメリカンのイメージにぴった りだ。対して、弟アンディのテーマ「パスタ」は激しい ながらも落ち着いた感じ。イタリアの雰囲気出てます。

### ビューポイント



'93.2.19発売 ポニーキャニオン/ サイトロンレーベル CD: PCCB-00112 ¥1,456 **OMES VOLUTES** BLEUES/NOT AL

L THERE/F.O.B./ 他全17曲(39分22秒)

「MES VOLUTES BLEUES」はこのCD中で2回アレン ジされているので、聴き比べてみよう。『F.O.B.』はテク ノ系のダンスミュージックという感じ。間に入る声が、 さらに盛り上げてます。

**画面と合わせたのは、** 偶然の一 院の一致一は女性だ

シュー テも、 すぎる 提 ス 出かな の文字だけで、 テ フニングタイト もなか しては優し 思 この曲

ら、

125

### 痛快GANGAN行進曲



'94.10.21発売 ポニーキャニオン/ サイトロンレーベル CD:PCCB-00163 ¥1,456

●悪の教典 第2/魂/ 危険を売る男/波瀾万丈 /開眼/風魔の掟/黒豹 の詩/愛と騒音の夜/他 全62曲 (58分50秒)

条のメインテーマ「魂」は、重厚な感じの曲。低音が特 に渋いっス。リーのメインテーマ「危険を売る男」は、 ベースの水音がいい味を出している。キサラのメインテ ーマ「開眼」は、かなりテンポの早い明るめの曲だぞ。



'94.7.21発売 ポニーキャニオン/ サイトロンレーベル CD: PCCB-00157 ¥1,456

●すろっとひけばあ~/ 森が好き/風よ吹け/あ ついぞお~/行くぞ 宇宙海賊クラブトン/他 全39曲 (53分52秒)

『すろっとひけばぁ~』は、とってもコミカルで可愛ら しいタイトル曲。「森が好き」は、曲間に入る鳥の声が ほのぼのしていていい感じだ。「行くぞ! 宇宙海賊ク ラプトン』は、アップテンポで力強さがうかがえるぞ。

### 龍虎の拳2



'94.2.18発売 ポニーキャニオン/ サイトロンレーベル CD: PCCB-00144 ¥1,456

0

●馬と僕/SWING T HE HOUSE/族/か ぼちゃとピエロ/忍の道 /霧笛/ダイエット/他 全50曲 (56分08秒)

リョウのテーマ『馬と僕』は、和楽器とエレキ音が見事 にマッチしている、渋い曲だ。対して、ロバートのテー マ「SWING THE HOUSE」は少し軽めのアップテンポな 曲。全体的には、低音の響きがいい感じだ。



'94.11.2 発売 ポニーキャニオン/ サイトロンレーベル CD:PCCB-00164 ¥1,456

●獅子の舞/男道/自然 の宴 春/静寂/月の花 /曲玉/獣女/魔道/鬼 /お調子六句/邪神/他

全57曲 (76分06秒) 「獅子の舞」は曲だけでなく、ナレーションや効果音も いい感じでハマっている。「男道」は和楽器と効果音の みで作られていて、落ち着いた中にもどこか鋭さを感じ

られる。「静寂」は時に音がなくなる演出がニクイ。

### ザ・キング・オブ・ファイターズ'94



'94.10.21発売 ポニーキャニオン/ サイトロンレーベル CD: PCCB-00162 ¥1,456

JUNGLE BOUNCER/ ね!/龍虎の変/NAP OLITAN BLUES ESAKA/他全31曲 (45 分00秒)

動物の声らしき音からはじまる「JUNGLE BOUNCER」 は、渋くて重厚感のある曲。「ね!」は、女の子らしい 明るい感じになっている。いきなり交通事故のような音 ではじまる『ESAKA』もいい感じだ。

### ミラクルアドベンチャー/戦え原始人3



'94.2.18発売 ポニーキャニオン/ サイトロンレーベル CD: PCCB-00146 ¥1,456

●いくつきゃないね!/ 私はつおい!/ほっと一 息/暗いよ、狭いよ、こ わいよ~/上に行きま~ す/他全46曲(67分18秒)

アメリカのテーマ「いくっきゃないね!」は、元気いっ ぱいでいかにも冒険活劇という感じ。ギリシャのテーマ 『上に行きま~す』も活気に満ちているが、こちらは最 後の大詰めという感じだ。元気になりたい人にオススメ。

### ●収録曲:「IN 1996」/ESAKA?/Big Shot.!(寂) /かみきり虫/Rumbling on the City/サイコソルジ ャーREMIX'96/Seoul Road/Get'n Up/嵐のサキ ソフォン2/Dust man/ギースに肩こり/FAIRY/ TRASH HEAD/RISING RED/夕陽と月/恋をし よう/レクイエムニ短調K. 626ディエス・イレ/HEY MUSIC LOVER/全18曲 (76分42秒)



アンの間で話題を呼んだ ラブソング HEY ER 7 珠緒の歌う 「夕陽と月」 京&八神 デモ音 とっても可感 ーサイコソ を収録

### ・キング・オブ・ イターズ'96



'96.9.20発売 ポニーキャニオン/ サイトロンレーベル CD: PCCB-00225

¥2,427

た案です。 合いのな の声をステレオで していきたい曲ですね とも幸せな の進行と同 流のミュージシャ 械的な伴奏ではなく、 などでも歌われ、 キベ さらに、 庵く SN テジタル のラス ずっと大事 ス…と I トのかけ 1 28 9

夕陽と月 ットでは 庵が初めて歌 というの あるけれども

### ファイターズヒストリーダイナマイト/ フライングパワーディスク



'94.3.18発売 ポニーキャニオン/ サイトロンレーベル CD: PCCB-00149

0

¥1,456 DYNAMITE / SHOOOT !!/KALNOV'S REVENGE/ THE WINNER/他全68曲 (73分19秒)

「DYNAMITE」はノリのよい曲で、コーラスやラップも いい感じで雰囲気を盛り上げているぞ。『SHOOOT!!』 は活動的でアップテンポな明るい曲。全体的にもスカッ と爽快な気分になれるような音楽だよん。

### ワールドヒーローズ 2 JET



'94.5.20発売 ポニーキャニオン/ サイトロンレーベル CD: PCCB-00148 ¥1,456

●悪の教典 第1/BL UE EDGE/大きな滝 のナイスガイ/天地晦冥 /嘆きの天使/他全52曲 (47分32秒)

「BLUE EDGE」は、いかにも熱い闘いが繰り広げられ ているような、アップテンポでノリのよい曲だ。「天地 晦冥』はラストステージらしい緊張感に満ちていて、強 さや恐ろしさも伝わってくるようだぞ。

### 超人学園ゴウカイザー



'95.6.21発売 ポニーキャニオン/ サイトロンレーベル CD: PCCB-00176 ¥1,456

●全開戦士ゴウカイザー /天晴娘々大冒険/ハー トジャックに恋をして人 キンコンカンコン/他全 39曲 (55分26秒)

1曲目の「全開戦士ゴウカイザー」はボーカルアレンジ バージョンで、特撮ものかアニメのオープニング曲のよ うな雰囲気の歌。「ハートジャックに恋をして」は、い かにもアイドル! といった感じで、明るく可愛い曲だ。

### 餓狼伝説3



'95.4.21発売 ポニーキャニオン/ サイトロンレーベル CD: PCCB-00179 ¥1,456

●白いフランコ/ワニの 味/あらいぐまギース/ でたな!/C62/おまえ が100年早いんだよ! 他全48曲 (75分13秒)

「白いフランコ」は重厚で、力強さが表れているような 曲。『あらいぐまギース』はタイトルに似合わない、ス ローで渋い曲。「でたな!」は山崎の試合前の曲。いか にもボス登場という雰囲気で、かなり渋くていい感じだ。



'94.12.16発売 ポニーキャニオン/ サイトロンレーベル CD: PCCB-00158 ¥1,456

●オープニング/日本ス テージ/お猿ステーショ ン/真尾まおのテーマ/ ハッピー/大ポケ/悲哀 /他全61曲 (66分12秒)

管制官らしき声が入ったオープニングがカッコイイ。日 本ステージ音楽は、かなりのアップテンポの中にも日本 調がうかがえる音が入っていて、雰囲気を出しているぞ。 「真尾まおのテーマ」はとっても可愛らしい歌だよん。

### 風雲黙示録



95.6.21発売 ボニーキャニオン/ サイトロンレーベル CD: PCCB-00181 ¥1,456

●久々の変/カバのアク ビ/親父とマッチョ/チ エンバロのルンバ/3文 字しか入らんやん/他全 45曲 (59分11秒)

ゴズウステージの『久々の変』は、変拍子いっぱいの渋 い曲で、どこか不気味な感じもする。「チェンバロのル ンバ』は他と違って可愛い曲で、おもちゃ箱をひっくり 返したような感じ。笑い声がちょっと怖いかも。

### イターズヒストリーダイナマイト NEOGEOCD&溝口危機一髪



'95.5.19発売 ポニーキャニオン/ サイトロンレーベル CD(2枚組):PCCB-00182 ¥1,942

0

0

OKALNOV'S REVENGE レイのテーマ/リョウコの テーマ/リーのテーマ/他全 65曲(69分37秒、32分36秒)

ネオジオCD版とSFC版のカップリングアルバムだ。『レ イのテーマ」は、主役らしいカッコいい曲。「リョウコ のテーマ』は、何とも勇ましい曲。メロディラインが、 女の子らしい可憐さを感じさせる。

### ダンクドリーム/ガンハード





'95.1.20発売 ポニーキャニオン/ サイトロンレーベル CD: PCCB-00173 ¥1,456

•GAMER'S DREAM /GUNHARD/FUN KY HEAT/JUST 3 ON 3 /他全54曲 (75 分37秒)

「GAMER'S DREAM」はスローテンポで穏やかなボーカ ルアレンジだ。「FUNKYHEAT」や「JUST 30N3」な ど、ラップ系が主になっているぞ。「GUNHARD」のギ ターの音がカッコイイ。

### ●収録曲:「IN 1996」/ESAKA?/ORAORA/Big Shot! (寂) / Rumbling on the City/サイコソル ジャーREMIX'96/Seoul Road/かみきり虫/Get'n Up/嵐のサキソフォン2/ギースに肩こり/Dust man/レクイエム 二短調K.626 ディエス・イレ/護り し者/Fairy/風/TRASH HEAD/空へ/でん!/

SELF/RISING RED/他全38曲 (74分59秒)



しい感じの 雰囲気のす はとて な曲 14

### ・キング・オブ・ ファイターズ 96



'96.8.21発売 ポニーキャニオン/ サイトロンレーベル CD: PCCB-00223 ¥1,456





ダブルドラゴン

'95.3.17発売 ポニーキャニオン/ サイトロンレーベル CD: PCCB-00175 ¥1,456

●コイツに100点!!/弱 い者イジメはおしおきヨ ツ/影の暗殺者/工場の 月/明日天気になあれ/ 他全33曲(43分14秒)

マリアンのテーマ「弱い者イジメはおしおきヨッ」は、 明るく元気な曲。『影の暗殺者』は緊張感のあるアップ テンポな曲で、どこかオリエンタルな雰囲気も感じられ る。「明日天気になあれ」は、とても陽気でいい感じ。

### ギャラクシーファイト



'95.3.17発売 ポニーキャニオン/ サイトロンレーベル CD: PCCB-00177 ¥1.456 ●みんなぁーきいてるう

0

-!/Ba-Rock/h リップ! トリップ トリップ!/戦いの果て に/他全45曲(52分08秒)

『みんなぁーきいてるぅー!』は、とっても可愛いルー ミのテーマ。歌が何ともいえない。『トリップ~』はヤ コプのテーマで、可愛い外見に似合わず曲はかなり激し い。スタッフロール「戦いの果てに」も激しい曲だ。



京を語るうえで 愁 いう形で彼を表現 対 庵

ーみたいなものは、知個人的には、知 間もかなりかけましたし: 一費や かなりプレ したと思 曲を作ると 初めて主人公 は あり ました "

(主人公チーム

### オーバートップ/押し出しジントリック



'96.2.21発売 ポニーキャニオン/ サイトロンレーベル CD:PCCB-00206 ¥1,456

●砂漠の砂嵐作戦/伝説 なの?/背を伸ばそう/ 来るべき時/遠すぎた橋 /恋のヒットポイント/ 他全39曲(60分53秒)

「砂漠の砂嵐作戦」は他の曲と比べると落ち着きがある ような感じもするが、困難に負けずに走り抜くイメージ が浮かぶようだ。「伝説なの?」は、可愛らしい中にも これからの冒険(?)を予感させるものを感じるよん。

### サムライスピリッツ 斬紅郎無双剣



'95.12.16発売 ボニーキャニオン/ サイトロンレーベル CD:PCCB-00200 ¥1,456

●男酒/自然の息吹/風、薫る/心の鏡/最後のカ /大仏殿崩れる/無限/ 祭り流れる/再演の所望 /他全46曲(74分28秒)

鳥の声からはじまる「自然の息吹」は優しさに満ちた穏 やかな曲だが、芯の強さが感じられる。「鬼、薫る」は 笛の音と効果音で構成されている、ちょっとないい感じ のする曲。「心の鏡」は、懸命さが伝わってくるようだ。

### ワールドヒーローズパーフェクト



'95.7.21発売 ポニーキャニオン/ サイトロンレーベル CD:PCCB-00185 ¥1,456

●マンモスでゴー/TE D/愛の回転木馬/普遍 の真実を求めて/裏切り の英雄/暗黒の野望/他 全的曲 (70分が初)

「マンモスでゴー」は石器時代の曲らしく躍動感にあぶれていて、野生的な雰囲気もある。「愛の回転木馬」は、 はのぼのとした可愛らしい曲。「暗黒の野望」は生音っ ほい雰囲気がまったくない、硬質で沈んだ感じの曲だ。

### 神凰拳



'96.3.21発売 ポニーキャニオン/ サイトロンレーベル CD:PCCB-00208 ¥1,456

●天照武神/炎の城/踊る風雷神/魔封院/精霊 樹/異界の城/ハッピー エンド…かな/神将再び /他全36曲(42分43秒)

「炎の城」は軽快な曲で、メインの印象的なフレーズは けっこう耳に残る。「踊る風體神」はアップテンポで羅 動感にあふれているが、メロディラインの音の感じに可 愛らしい雰囲気もある。「異界の城」は重厚で壮大だ。

### リアルバウト餓狼伝説



'96.2.7発売 ポニーキャニオン/ サイトロンレーベル CD:PCCB-00203 ¥1,456

●Big Shot!/ワニの味/Seoul Town/蜜の味/皆はまだか/ 対時/他全49曲(77分41秒)

競狼3のアレンジパージョンが主体になっている。「Big Shot!」は陽気で明るい、テリーにぴったりな曲。「Seoul Town」は躍動感のある、大人っぽい雰囲気のある曲だ。 ベースラインがカッコイイぞ。

### ザ・キング・オブ・ファイターズ'95

0



'95.8.19発売 ポニーキャニオン/ サイトロンレーベル CD:PCCB-00187 ¥1,456

●FUNKY ESAKA/ 戦慄のドラ/嵐のサキソ フォン/ギターとオメガ とルガールと/他全35曲 (51分53秒)

『FUNKY ESAKA』は、陽気な中にも大人っぽい雰囲気 のある曲で、間に小さく入った声もいい感じ。『戦慄の ドラ』は、最初のドラの音からして中国らしい雰囲気が 出ていて、ほどよい緊張感が表れているよん。

### ●収録曲: GOLI-ROCK (フランコ・バッシュ) /クリ といつまでも (テリー・ボガード) /中国四千年の歴史と はいかにII (タン・フー・ルー) /ソウルつす♪ (キム・ カッファン) /Dear 舞hoy (不知火 舞) /生とお

はいかに1 (ダン・ノー・ルー) /ソワルつす》(キム・カッファン) /Dear 舞のy (不知火 舞) /キとお戯れ (ローレンス・ブラッド) /バンドラの箱より第3番「沃斯」(秦 崇秀・秦 崇雷) /ギースにしょうゆ (ギー・マリー) /Blue Mary's BLUES (ブルー・マリー) /他全11曲 (43分01秒)

### REAL BOUT 餓狼伝説 SPECIAL



'97.3,5 発売 ポニーキャニオン/ サイトロンレーベル CD:PCCB-00250 ¥2,427



じじいのざれ

ことと思っ

はよシーデイ屋に

子らしいところを表現し にもなっ つて 舞 | 木亜古弥が歌う UES も可愛い В bo いる生駒治美が作詞 る は 曲なの CD版の て D 0

んが、 おまけにだれが書いたが知 える音がスプラッ 何とも あるか サックスって、 途中で、 いえぬ ナイスな詞じゃな。 こえる声なんぞ色 味を出しておるのだ ね 2 おる ちぼちじゃ ヤン 哀愁を シュ・ や シャン や おひた音 いた が、 れが はく

B-UBMG-VS BLUUG 私のおすすめ曲が、これで ありますな。なんといっても ありますな。なんといっても ありますな。なんといっても まが渋いのじゃ! 渋好みの 私にとっちゃ、泣く子もシブ なんさいっても

声優がらの メッセージ メッセージ Aのおすすめ曲が、これで 私のおすすめ曲が、これで

### A London Company



'95.10.21発売 ボニーキャニオン/ サイトロンレーベル CD:PCCB-00193 ¥1,456

¥1,456
● Illusion / Dirty
City/Scorchers/
Deep Gloove/他全
28曲 (51分18秒)

「Illusion」はどこか幻想的で、落ち着いた雰囲気の曲。 Dirty City」はアップテンポで勇ましい感じ。 「Scorchers」はベースラインがずっと同じ低音で続き、 渋い音楽になっているぞ。

### 天外魔境真伝





'95.11.17発売 ポニーキャニオン/ サイトロンレーベル CD:PCCB-00191 ¥1,456 ●夕刻の剣士/正調軟派

● 夕刻の刺エノ正調軟派 一代男/女金太郎物語/ 雪月花/白魔術の少女/ 猿海馬鹿慕情/他全55曲 (69分10秒)

「夕刻の剣士」は力強い感じの、躍動感あふれるカッコ イイ曲。「雷月花」は静かな哀愁の漂う曲だ。スローテ ンポではじまって、テンポアップするあたりもいい感じ。 「白魔術の少女」は、可愛い中にも強さか感じられる。

(生駒治美)

### 風雲 SUPER TAG BATTLE



'96.12.16発売 ポニーキャニオン/ サイトロンレーベル CD: PCCB-00236 ¥1,456

●超組格闘技/スラム街 /高速道路料金所/裏水 路/獅子迷宮/奇妙な空 間/戦いの果て/哀愁/ 他全33曲 (43分29秒)

「スラム街」は、スラムのすさんだ雰囲気とそこの人々 の強さが表れていて、それでいてどこか寂しげな感じの 曲。「奇妙な空間」は、不気味な雰囲気と緊張感のある 曲。これも寂しげだが、どことなく壮麗さも感じる。



'96.8.21発売 ポニーキャニオン/ サイトロンレーベル CD: PCCB-00215 ¥1,456

●たたかえ! 超冒険少 年ライ/わくわくがとま らない/思い出の森/ドリ ームワルツ/運命の肖像 /他全55曲 (55分26秒)

『たたかえ! 超冒険少年ライ』はヒーローもののOP テーマのような、ノリのいい勇ましい曲。『わくわくが とまらない」はアイドルのノリで、ボーカルが可愛らし い。「ドリームワルツ」はちょっと寂しげな雰囲気。

### ART OF FIGHTING 龍虎の拳 外伝 O



'96.4.3 発売 ポニーキャニオン/ サイトロンレーベル CD: PCCB-00212 ¥1,456

•GET HIGH/TR AVELER/LIBERA TION HALLUCIN ATION/他全37曲 (50 分24秒)

リョウのテーマ「GET HIGH」は、ベースの低音が心地 よい、渋めの曲になっている。「LIBERATION~」はフ レアのテーマでもあるが、ピアノバージョンのピアノ& ボイスが色っぽくてかなりいい感じだ。

### TWINKLE STAR SPRITES



'97.2.21発売 ポニーキャニオンノ サイトロンレーベル CD: PCCB-00247 ¥1,456

**OAPPLICOT GRO** UND/HOLIDAYS ROSSELIAN/NEO LIFE/他全64曲 (65分 09秒)

「APPLICOT GROUND」は、とっても可愛らしくて爽快 感のあるポップな曲。「ROSSELIAN」と「NEO LIFE」 は、少し攻撃的な感じのアップテンポな曲で、緊張感が 伝わってくるようだ。

### サムライスピリッツ天草降臨



'96.12.4 発売 ポニーキャニオン/ サイトロンレーベル CD: PCCB-00231 ¥1,456 ●修羅道/自然の宴-其

の弐-/鬼歌-改-/焰 /水の化身/動なる静/ 松/三/宮/古寺/仁王 /他全56曲 (77分12秒)

「修羅道」は和楽器のみで作られた、落ち着いた渋い曲。 「焰」はギターと笛の音が見事にマッチしている。「水 の化身』は、静かな琴の音がとても雰囲気を出している。 「三ノ宮」「古寺」などは、効果音が主体の曲だ。

REAL BOUT

### 超鉄ブリキンガー





'96.5.17発売 ポニーキャニオン/ サイトロンレーベル CD: PCCB-00211 ¥1,456

●翼をあげよう! / 超鉄 ブリキンガーのテーマ 出そうな夜/キまくり人 生/少年が見た月/他全 18曲 (43分38秒)

『超鉄ブリキンガーのテーマ』はアップテンポの激しい 曲で、緊張感に満ちている。「出そうな夜」はタイトル どおり、何かが出そうな不気味な感じ。「少年が見た月」 は少し寂しげな感じで、静かな夜がイメージされる。

### ●収録曲: REAL BOUT SP/プレイヤーセレクト/ クリといつまでも/雷波涛/タイ南部に伝わったSPの詩 /まいまいきゅーん/TAKU-HATSU/蜜の味/ドン チカ!! チ!! / Blue Mary's BLUES / GOLI-Rock/C62-シロクニ-Ver. 2/パンドラの箱より第

3番「決断」/Duck! Duck! Duck!/ソウルつす♪ /ロンドンマーチ/中国四千年の歴史とはいかにⅡ/他全 50曲 (75分42秒)

### 餓狼伝説 SPECIAL



'97.2.5 発売 ポニーキャニオンノ サイトロンレーベル CD: PCCB-00240 ¥1,456



っ聴くと、 to 気持ちで聴け とっても を思 ンジで、 い浮 いるし る いいべ 王の なが 感じ 狼の

らい (ちに、 層引き出する ○○さんを観 ti なみに私は舞に似て いるんです。 こちらの曲 曲ができあがりました なって思って レンスって、 レンスの個性をより いる〇〇〇〇さんに ことができて 賞しているう お もすぐ Li かげ 私のとな で で



### NINJA MASTER'S ~霸王忍法帖~



'96.6.21発売 ポニーキャニオンノ サイトロンレーベル CD: PCCB-00209

¥1,456 ●殺意の行方 見えない 鎖/夜叉力/狂人が見た 悪夢/砕けた現実/艶/ 轟/朽ち果てる夢に光を /他全49曲 (58分47秒)

「夜叉力」は躍動感のある曲。ロック調に溶け込んでい る笛の音がいい感じだ。対して「狂人が見た悪夢」は、 かな~り不気味な感じの曲。鳥の声が雰囲気を盛り上げ ている。「朽ち果てる夢に光を」は宗教色のある逸曲。

### マジカルドロップ 2



'96.6.21発売 ポニーキャニオン/ サイトロンレーベル CD: PCCB-00217 ¥1,456 ●フールの夢/英雄伝説 /空想旅行/WILD BEAST/私は最高!

/ブラックピエロの野望 /他全34曲(46分30秒)

「フールの夢」は、とっても可愛らしいほのぼのした曲。 しからのアレンジなので、ファンにはなじみも深いよね。 「ブラックピエロの野望」は怖そうな雰囲気の中にコミ カルさが混じっていて、味のある曲になっている。

### 龍虎の拳2 イメージアルバム



'94.7.21発売 ポニーキャニオン/ サイトロンレーベル CD: PCCB-00156 ¥2,427

●馬と僕/忍の道/師節 /霧笛/かぼちゃとビエ ロ/栄光への序曲/ムス タングマン/ダイエット /他全15曲 (50分31秒)

「馬と僕」は、和太鼓などの和楽器の音が印象的な曲。 『忍の道』は全体的にロック調で、間に入る笛の音が曲 を引き締めている感じ。『ムスタングマン』は静かには じまり、途中からテンポが上がって攻撃的な感じになる。

### 餓狼伝説スペシャル



'94.4.21発売 ポニーキャニオン/ サイトロンレーベル CD: PCCB-00152 ¥2,427

働く闘牛士/他全10曲

千葉麗子の歌う「花蝶風月 乙女舞」は、舞のテーマの ボーカルアレンジ。少し切なげだが、可愛らしいラブソ ングになっている。「ロンドンマーチ」はハードロック で、ギターの激しい音や間に入る声がカッコイイ。

### マネーアイドル エクスチェンジャー



'97.5.16発売 ポニーキャニオン/ サイトロンレーベル CD: PCCB-00260 ¥1,456

●オープニングロングバ ジョン/コインシュー で決まり/根こそぎ返 して戴きます/他全24曲 (38分18秒)

元気いっぱいでアップテンポの「コインシュートで決ま り」はさくら、のんびりしたコミカルな感じの「根こそ ぎ返して戴きます」はあさひのテーマ。2曲とも決め台 詞や謳い文句が入っているぞ。一緒に叫んでみては!?

### ワールドヒーローズ 2 JET イメージアルバムA



'94.8.19発売 ポニーキャニオン/ サイトロンレーベル CD:PCCB-00160 ¥2,427

●大きな滝のナイスガイ /狂気に潜む者/勇者の 回廊/RUSHING RO AD/瞳の中の風/他全 12曲 (52分33秒)

「狂気に潜む者」は不気味で、どこか冷酷な感じのする 曲。ボーカルアレンジの I つ「RUSHING ROAD」は、男 女のツインボーカルのロック。ハモリがとてもいい感じ だ。「瞳の中の風」は、勇壮かつ華麗な曲

### 餓狼伝説スペシャル



94.6.17発売 ポニーキャニオン/ サイトロンレーベル CD: PCCB-00155 ¥2,427 ●タイ南部の伝えたい新 しい詩/炎麓神/中国 4 千年の歴史とはいかに/ ギースにしょうゆ/他全 ギースにしょう( 11曲(44分34秒)

「タイ南部の伝えたい新しい詩」は、静かで綺麗な音か らはじまり、次第に盛り上がっていくエキゾチックな雰 囲気のある曲。「炎龍神」は前回のボーカルアレンジと は違って、落ち着いた、大人っぽい感じになっている。

### 餓狼伝説 イメージアルバム





'93.7.21発売 ポニーキャニオン/ サイトロンレーベル CD: PCCB-00132 ¥2,427

OFATAL FURY キングコブラがやってく る/橋を歩けば棒にあた る/ギースにキッス/他 全11曲 (36分05秒)

寂しい雰囲気から一気に盛り上がる「FATAL FURY」、 怪しげな雰囲気の漂うエスニックな「キングコブラがや ってくる」、明るく爽快な『橋を歩けば棒にあたる』と、 かなり幅の広いアルバムになっている。

### NEO • GEO GALS ocal Collection



96.6.21発売 ポニーキャニオン/ サイトロンレーベル CD: PCCB-00219 ¥2,427

●収録曲:花蝶風月 乙女舞/サイコソルジャー \*K・O ·F Version/ここにおいで~ナコルルのテーマ~/ふ しぎなパナナン〜チャムチャムのテーマ〜/-The Remains of My Love-/My Love~勇気を出して ~/あふれる想い~氷の妖精~/THE SONG OF FIGHTERS '95/HEAVY BABY'S/SNK All Stars Flash Back Mega Mix/全10曲 (51分44秒)



ERS SOZG 参加している声優は、 0 曽木亜古弥、 オジオケ ベスト盤だ 福井玲子、 桜井智 も収録されてい 弓雅枝など 生駒治美 ほりえかお 0 女性ボ GH

かしまし コよか タッフのみなさんでしょう。 なんですから。 大変だったのは、 ださった野 私はずっと ったんだから。 収録後の打ち上げ 村義男さんがか この収 やほんと、 を繰り返 ほんとに 11 「ヨッちゃ や 4人が相手 録で カ

なかなか ざ自分の キャラクタ ればい 番に いんだけど、 -が出て 曲だと思 たけど、 い 他人が ŧ

0

って いるのです は4人が E A V 人ずつ順に В A В

### フールドヒーローズ 2 イメージアルバム



'93.10.21発売 ポニーキャニオン/ サイトロンレーベル CD: PCCB-00137 ¥2,427

●白夜のフィヨルド/異 寇の女剣士/風舞うや花 散るが如く/LOVER &FIGHTER/他全17 曲 (67分44秒)

「異®の女剣士」は、勇ましいながらも美しい曲。 "戦 国武将たちの騎馬戦のイメージ"で書かれた『風舞うや ~」は、雄大で壮麗な存在感のある曲だ。ボーカルアレ ンジの「LOVER~」は、甘くないラブソング。

### サムライスピリッツ イメージアルバム



'94.2.18発売 ポニーキャニオン/ サイトロンレーベル CD: PCCB-00147 ¥2,427

●静と動/男節 日・月 /竹林/影/鮪/自然の 宴/異人/舶来女/勾玉 /暗黒/祭り奏でる/他 全14曲 (55分02秒)

タイトル曲の『静と動』は、雅楽風にアレンジされてい る。純和風な「影」とロック調の「鮪」の見事なつなが りと対比が絶妙。オルゴールの静かな音色からはじまる 「自然の宴」は、優しさと芯の強さを兼ね備えた曲だ。

### 餓狼伝説



'95.11.17発売 ポニーキャニオン/ サイトロンレーベル CD:PCCB-00197 ¥2.427

●クリキントン/中国四 千年の歴史とはいかに/ 働く闘牛士/バンドラの 箱より第1番「遭遇」/ 他全12曲(42分15秒)

「クリキントン」は、ずいぶん穏やかで優しい曲になっている。「パンドラの箱より~」は原曲のイメージそのままだが、フルオーケストラによってさらに奥の深い曲となっている。特に、後半も盛り上がる部分は最高だ。



'95.8.19発売 ポニーキャニオン/ サイトロンレーベル CD:PCCB-00188 ¥2,427

●地獄の炎刃/鳥獣三軍 /聖なる氷塊/マンモス でゴー/SIRIUS RIS ING/他 全13曲 (53分 01秒)

『地獄の炎刃』はギターの音が印象的な、ハードロック の激しい曲。『鳥獣三軍』は恐竜や鳥たちが動きまわっ ている様子が浮かんでくるような曲だ。自由に飛びまわ る鳴き声や音は、ぜひヘッドホンで聴いて欲しい。

### **ば.** ナング. オブ. コラノタ \_ ブ'Ω4



'94.11.18発売 ボニーキャニオン/ サイトロンレーベル CD:PCCB-00165 ¥2,427

●JUNGLE BOUN CER/ね!/NAPOL ITAN BLUES/サイ コソルジャー/他全13曲 (46分00秒)

「JUNGLE BOUNCER」は、ベースラインの低音が冷徹 そうな雰囲気を漂わせている。復活した「サイコソルジャー」のKOFバージョンは歌入りで収録されていて、 福井玲子の声がとても可愛いぞ。

### 侍魂



'95.11.17発売 ポニーキャニオン/ サイトロンレーベル CD: PCCB-00198 ¥2,427

●獅子の舞/男道/自然 の宴 春/靜寂/騎士/ 黒鮪/月の花/続 舶来 女/邪神/暗黒/他全12 曲(40分53秒)

「獅子の舞」は、菅楽器と弦楽器の響きが美しい。穏や かにはじまり、徐々に勇ましくなっていく曲。「自然の 宴 春」は、穏やかで寂しい感じの曲だが、後半の盛り 上がるあたりに、優しさと強さが感じられる。

●収録曲:語りベ/運命/お寺/陽だまり/侍溜り/枯れ

葉/狂態組曲第1番/月の花/黒鮪/獣女/城下町/社/

隠界の城/狂女/快楽/波の詩/妖刀/香実/祈りの島/

緊迫/実り/遭遇武闘/剣舞/剣績/大聖堂組曲第1番/

白夜/放浪/天空へ/期待/サムライな彼/便り/古代神

具/栄京/道場/根性/牢門/王虎/出立/花の都/元祖

/南の国/逆鱗/他全118曲(74分36秒、74分15秒)

船来女/腹黒/勇士/王宮/流奏会/愁歌/頓珍漢昆金

### \*・キング・オブ・ファイターズ'05



'95. 9. 21発売 ポニーキャニオン/ サイトロンレーベル CD: PCCB-00189 ¥2, 427

●嵐のサキソフォン/慮 /DESERT REQUI EM/地を這うベース/ MY LOVE/他全14曲 (54分05秒)

サックスの音色が印象的な『嵐のサキソフォン』は、ど ことなく哀愁の漂う渋い曲。「慮」は、低音が不気味な 雰囲気を出している。替え歌でおなじみの、長崎®か歌 う「MYLOVE」は、とても可愛いラブソングだ。

### i# ルライフピリッツ



'94.12.16発売 ポニーキャニオン/ サイトロンレーベル CD:PCCB-00169 ¥2,427

●獅子の舞/鬼/獣女/ 迷い霧/月の花/自然の 宴 春/男道/お開子六 句/邪神/祭り極める/ 他全13曲(50分23秒)

「鬼」は静かながら、凄惨な雰囲気のある曲。特に笛の音が鬼気せまる感じだ。「獣女」は一転して、エスニックな雰囲気の、可愛らしい面白い曲。「自然の宴」春」は、鳥のさえずりがとても愛らしい、優しい曲だ。

### 真説サムライスピリッツ 武士道烈伝



'97.3.21発売 ポニーキャニオン/ サイトロンレーベル CD(2枚組):PCCB-00252 ¥2,427



しまいそうな感動的な名曲。 いいアイドル風の曲。歌は山い、アイドル風の曲。歌は山は、聴いているだけで涙しては、聴いているだけで涙しているだけで涙しているだけで涙しているだけで涙している。

「天空へ」はまさに夕 でも、そん 対する愛情や情熱が しつぶされそうになり て羽ばたいた 多く はまさにタイト んな私 るこ 0 0 人 を多 伝 曲で A 何度も 0 まし 0





### #1= /117 . 57



'95.3.1発売 ポニーキャニオン/ サイトロンレーベル CD:PCCB-00174

¥2,427 ●DAMINEN'S NITE GROOVIE/電子幻影 「江戸城」/feel it/ 他全11曲 (76分56秒)

「DAMINEN'S~」は、鍵の音や虫の声が非常に効果的に使われている。尺八の音色が何とも待らしい。「feelit」は、オルガンと尺八がとても印象的で、リミックスされた中にもどこか寂しげな感じもする。

### 餓狼伝説3





¥2,427 ●ワニの味/Kiss Me ♡/ギースにちゅうして /The Remains of Love/他 全17曲(63 分21秒)

「Kiss Me♡」は、大人っぽいピアノアレンジになって いて、女らしい一面と内面の勇ましさがうかがえる。生 粉治美が歌う「The Remains~」は、とてもきれいなラ ブソング。静かな気持ちて聴こう。



'90.6.21発売 ポニーキャニオン/ サイトロンレーベル CD:PCCB-00031 ¥2,427

●NAMのテーマ/ブレ イボール!/黄昏の北新 地/ツモってこいよ!/ 暗黒の決斗/守護神伝/ 他全26曲 (76分24秒)

「NAM-1975」などの、ネオジオオールドゲームのカッ プリングCD。「NAMのテーマ」は、落ち着いた雰囲気の 重厚な曲。「黄昏の北新地」はエキゾチックな雰囲気の、 暗くのしかかるような曲だ。

### サイトロンビデオゲームミュージック年鑑1990



'91.2.21発売 ポニーキャニオン/サイトロンレーベル CD(3枚組):PCCB-00055 ¥4,369

●月の摩天楼 / VAPO R TRAIL/戦士達のブ ロローグ/他全50曲(57 分33秒、64分46秒、63分

サイトロンから'90年度に発売された、ゲームミュージ ックのベスト盤。ネオジオからは『NAM-1975』の曲が 収録されている。「戦士達のプロローグ」のアレンジバ ージョンは、勇壮かつ重厚な曲だ。

●収録曲: We are the B. O. F. !/ためらいを焼 き尽くせ!/番組1『バー・イリュージョンへようこそ』 /『ナコルルの天気予報』/声を聞かせて…/番組2『舞 ちゃんの電話相談室』/CMそば処『八神庵(やがみあん)』 『アテナのおたよりコーナー』/月の狂炎/番組3『連 続ドラマ・草薙家の一族』/恋を待ちきれない/番組4"ナ コルルのお料理ばんざい!』/番組5『京のポエム(今日 のポエム)』/他全22曲(71分31秒)



また生で歌う機会があ

みんなで大合唱しましょ

録されて、 人の で話題を呼んだ。 ミニドラマの ヤラクターの 15 В わらない作り 庵や不良のナコ ムと銘打たれ 0 庵 いるぞ。 アテナの 0 他に、 が、 イメージに ファンなら ファ ル 枚

ディレクター

ルなど 歌も収 ンの OS H んです。 ック・ 田雑技団は演奏も音も 最高 to れに今回 2 SH ころで、 つものように、 3 A M は ースM氏と作曲者

ら、この曲を覚えてください。この曲を覚えてください で歌わせてもらいまし ーラスをしてく 氏が がとう。 (2会場) 0 春の サビ ざ 0 1)

### K.O.F DANCE TRAX



'96.11.21発売 ポニーキャニオン/ サイトロンレーベル CD: PCCB-00233 ¥2,427

 AQUAMARINE E-GROOVE/TRIP BASS / GUITER ISE/他全10曲 (62分32

「AOUAMARINE」は、サックスが物悲しげな雰囲気を 出している中、ベースやパーカッションがいい味を出し ている。「TRIP BASS」はボーカルアレンジ曲。不気味 な雰囲気や、恐怖感も感じられる。

### サムライスピリッツ天草降臨



'96.12.16発売 ポニーキャニオンノ サイトロンレーベル CD: PCCB-00237 ¥2,427

●雨峠/自然の宴/月の 光/修羅道/牙を待つ者 続々舶来女/絆/水の化 身/静なる動/勧進元 他全17曲 (76分58秒)

「雨峠」は閑丸、「月の光」はナコリム姉妹、「牙を待つ 者』は幻十郎と覇王丸、「絆」は風間兄弟がそれぞれ主 演のショートドラマ。シナリオもついている。「水の化 身」は琴と笛の音が印象的な、物悲しくも美しい曲だ。

### VEO · GEO STATION



'96.1.18発売 ポニーキャニオン/ サイトロンレーベル CD: PCCB-00244 ¥2,427

たの回 ね で、 はメ やんとみんなに届 京からのメッセー を焼 特に気合いが入り ッセージソン いて



'96.2.7発売 ポニーキャニオン/ サイトロンレーベル CD: PCCB-00204 ¥2,427

●剣の魂/精進の滝/鬼 唄/男酒/三途の嘆き 風、薫る/自然の息吹/ 心の鏡/あふれる想い/ 他全22曲 (74分01秒)

「精進の滝」は、激しいエレキ音と笛の音がいい感じ。 「三途の嘆き」は、ちょっと変わった感じのする曲。不 気味さと寂しさが感じられる。「風、薫る」は尺八の音 色だけで構成されていて、物悲しい感じがする。

### リアルバウト餓狼伝説



ポニーキャニオン/サイトロンレーベル CD: PCCB-00207 ¥2,427

• Duck! Duck! Duck!/蜜の味/N D·R/ギースじゃ!!イ /帰依/露命/他全11曲 (MA-0210)

「Duck!~」はコング桑田が歌う、ダックらしいラッ プの曲だ。「帰依」も、コング桑田の歌。優しさの中に 物悲しい感じのあるメッセージソングだ。KENが歌う「露 命」は、美しく悲しいレクイエム。感動の名曲だ。

### ART OF FIGHTING 龍虎の拳 外伝 A



'96.5.2 発売 ポニーキャニオン/ サイトロンレーベル CD: PCCB-00213

¥2,427 Back FightAgain /MOJO/Get High /MUZIKA JUNG LE/他全19曲 (56分01

「MOJO」は勇ましい感じだが、どこか上品な雰囲気も ある曲。「Get High」とともに、何通りもアレンジされ ている。「MUZIKA JUNGLE」は大人っぽい雰囲気の渋い 曲。サックスの音がいい感じだ。

### FIGHTERS



サイトロンレーベル CD: PCCB-00220 ¥2,427

●K · O · F'95 / DE SERT REQUIEM 離虎の変/NAPOLI TAN BLUES/他全 10曲 (36分11秒)

「DESERT~」は、寂しげな雰囲気の漂う曲。「龍虎の 変」は物悲しい感じだが、盛り上がり部分がとても美し い。「NAPOLITAN~」は、ハープの音色がきれいで、と ても印象的だ。寂しげな雰囲気もいい感じ。

### 真説サムライスピリッツ武士道烈伝 ドラマ



'97.4.9 発売 ポニーキャニオン/ サイトロンレーベル CD: PCCB-00255 ¥2,427 ●カムイの巫女/その名 はガルフォード/闇に生 える牙/黒き穢れの序章 /闇に落ちる/汚れた翼

/他全7話(74分54秒)

これも『ゲムドラナイト』のラジオドラマのCD化。パ ーソナリティの氷上恭子がリムルル役を演じている。ガ ルフォードとチャムチャムのやりとりや、ナコルルとの 会話など、各キャラの個性が出ていておもしろい。



'94.10.5 発売 ポニーキャニオン/ サイトロンレーベル CD: PCCB-00161 ¥2,427 ●クリキントン/ソウル

に行こう!/タイ南部の 伝えたい新しい詩/ムス タングマン/祭り奏でる /他全11曲(49分34秒)

'94年7月31日に日本青年館でおこなわれた、「新世界楽 曲雑技団スペシャルバンド」のライブがCDされたもの。 「クリキントン」は、サックスやギター、キーボードの 陽気な音色がいい感じで、爽快感は抜群だ。

### サイトロンビデオゲームミュージック年鑑1992



'93.2.19発売 ポニーキャニオン/ サイトロンレーベル CD (2枚組):PCCB -00109 ¥3,398

●19th MOON/ART OF FIGHT / PROT MIND/他 全81曲 (74 分11秒、73分12秒)

サイトロンのゲームミュージックのベスト盤パート2。 ネオジオからは「龍虎の拳」の曲が、全曲収録されてい る。アレンジ版の『ART OF FIGHT』も収録。勇ましく、 躍動感のあるカッコイイ曲だ

### NEO・GEO DJ STATION ラジオドラマ編



'97.6.4発売 ポニーキャニオン/ サイトロンレーベル CD: PCCB-00262 ¥2,427

●謎の企画会議/ナコル ルの大自然ばんざい! 草薙家の一族/サムライ · GO·WEST/他全 8話 (75分47秒)

同じく「ゲムドラナイト」のラジオドラマのCD化。キ ャラクターたちが、自分で自分の番組を企画するという 内容だが、かな~りお笑い色の強いものになっている。 登場キャラは、SNK宣伝課の2人も含めて総勢21名。



'96.9.20発売 ポニーキャニオン/ サイトロンレーベル CD: PCCB-00225 ¥2,427

●草薙 京 敗北す/レ オナ 戦う理由/八神 呪われた血の暴走/チョ イ・ボンゲの憂鬱/他全 8話 (77分12秒)

ラジオ番組「子安・氷上のゲムドラナイト」の中で、イ ンタラクティブドラマとして放送されたドラマのCD化。 『チョイ・ボンゲの憂鬱』の、京とチョイのかけ合いが とっても笑える。庵と京のバトルシーンも聴きどころだ。



'93.12.17発売 ポニーキャニオン/ サイトロンレーベル CD: PCCB-00141 ¥2,427

●自然の宴/祭り奏でる /下町の暴れんぽう/橋 を歩けば棒にあたる/ CENTER CIRCLE /他全10曲(44分33秒)

アレンジバージョンのベスト盤。サムスピ、餓狼、WH 2から2曲ずつ、龍虎、餓狼2、WHから1曲ずつ収録 されている。オルゴールの可憐な音色からはじまる「自 然の宴」は、笛と尺八が印象的な優しい曲だ。

### PRIBSION

このコーナーで紹介した音楽 CDを、読者の方にプレゼン トします(提供:サイトロン ・アンド・アート)。

★マークのあるもののみ、 抽選で各1名様に。ただし、 編集部で1度使用した開封済 のものになります。

ご希望の方は、官製ハガキ に住所、氏名、年齢、電話番 号、ご希望のCDタイトルを 明記のうえ、下記まで。

〒112

東京都文京区水道 2 - 13 - 12 SKYW202 株芸文社分室 ネオジオフリーク編集部 「CDプレゼント」係

※締切りは、6月30日(消印有効)です。 ※当選者の発表は賞品の発送をもってか えさせていただきます。

●収録曲:ある日の出来事/LOVE②マーチ/ミステリ アスなアタシ/死闘/最強への道/KI・MA・GU・RE /SHADOW/振り向かないで/どんな時も/風の中で /サンのお昼寝/プリティーハンター/世界征服/タワー 出現! / DANGEROUS ZONE/フォーチュン登場! /FINAL BATTLE/ENDING/ここはユートピア/ HURRY UP!/すすめ!/FIGHT!/STEP/今日 の運勢/他全74曲(62分42秒)



В

しさを感じる、 見られるという 制作スタッフ マデリッ のある曲。 0

N '97.3.21発売 ¥1,456

p p M界 オー 外の化石 ク」のマ 女だな~なんで BAT 0 6 って冷たそう m しました。 b 0 p

### マジカルドロップ!!! 〇



ポニーキャニオン/ サイトロンレーベル CD: PCCBX - 00002



P "HAPPY BOY A ものおもちゃい、ラジオドラ コルル、シャルロット、『餓 キャラといえばこの人。担当 どでも活躍中。 虎』「KOF」のキングなど 狼』のブルー・マリー、『龍 キャラは、『サムライ』のナ ●ネオジオ格闘ゲームの女性 その他、TVアニメ『こど

A型/B8·W8·H8/趣 2月5日生まれ/大阪府出身 味はコンピュータ、スキー、

生駒治美 いこまはるみ

聞いたかな?

ヒング スノーボード、テニス、ダイ

で、詳細を聞き、各自台本チ あまりがスタジオに座り込ん 今回は全員が昼に集合。20人 に録ることが多いんだけど、 オ入りは時間差で、バラバラ 愉快痛快カイカイでありまし 阪であったんだけど、いや~ いつもなら声優陣のスタジ

まるで強化合宿のように、ア 子代⑩円を集めて買い出しー ェック。その後、みんなでお菓

フレコがSTARTしたのだ。 そんな気合いの入ったDJ

### はじまったー 雰囲気で

/ 真説サムライ スピリッツ武士道烈伝 ©IB97 SNK・ フジテレビ・ASATSU イラスト/しろ一大野

たのは知ってるよね。みんな ションがラジオドラマになっ みんな、元気にしてますか? が出る頃は梅雨なんだよね。 いいね。と思ったら、この号 さて、あの爆笑DJステー 頰をすりぬける風が気持ち

そのアフレコが4月末に大

トやキングのモノマネなんか には、ナコルルがシャルロッ りました。 そうそう、このシーンの時

自然ばんざい」では、ナコボ に続く第2弾「ナコルルの大 もしてるんだぞ。すごい?! そして「お料理ばんざい」

### 展開で スタジオ内も

走り回っているお姿。 &ダックを一人2役しながら、 番おかしかったのは、ギース キングコングもびっくり。 コングさんの動きといったら、 2役の台詞が続くもんだか その野獣のボス、いやいや

慢できず、転げ回って笑っと 時には、さすがの私たちも我 えてエビぞり状態で停止した コングさんが-度移動を間違 は、その狭間で目が点状態。 ンターマイクの舞ちゃんと私 ら、右へ左へ猛ダッシュ。セ

野獣の巻でした。 夜のしじまにこだましており

DJステーション、美女と

## はちゃめちゃな

トにかわいそうになってしま 私の面白ランクー位に輝いて 台本に目を通した時、それは ていると、ナコちゃんがホン 人事だったのだ。実際に演っ いた。しかし、その思いは他

からね。 は、私は何も壊してないです やっぱり大暴れ。今回ばかり 御一行様は、スタジオ内でも 聞くからにたちの悪そうな

> を抽選で一名様に。 ッカー(RB餓狼伝説SP)

生駒治美のサイン入りステ

職業・電話番号そして当コ ナーへのご意見、ご希望を はがきに住所・氏名・年齢

スタジオの屋上でバーベキュ るんだけどもうページがない ひたすらあさる野獣の声が、 ーパーティ。肉だ肉だー、と けいっとくよ。 後までドタバタが続いたとだ めておくんなまし。まあ、最 ので、あとは自分の耳で確か そして、打ち上げはなんと その他、まだまだネタはあ

> 株芸文社 分室 2-13-12 SKEN202 記入のうえ、

東京都文京区水道

当選者は、千葉県の渡辺亜紀 予めご了承下さい。 5月号の さん。おめでとう!! きない場合がありますので、 表は9月号誌上。なお、この ネオジオフリーク編集部 ノレゼントに当選すると、他 碧い砂時計 7月号」係まで ージのプレゼントに当選で 締切りは7月9日必着。発

もんのSNK企画宣伝部のお る。おまけに、今回はホンマ 知らんのか? ってなぐらい ど、おいおいとどまることを されていた。 お楽しみネタが満載なのであ ム、そしてナコ・リム漫才な ステーション、またもやはち やめちゃなストーリーが用意 KOFキャラ対抗王様ゲー

の中は、まるで野獣がうごめ コをおこなうブースのこと) の多人数だ。金魚鉢(アフレ り、実際走り回ったりと、ス とで、椅子をひっくり返した が何でもあり一のSNKさん。 2人がスのまま出演と、さす く動物園と化していたのだ。 タジオ内は大騒ぎ。ましてこ 優陣でやってしまうというこ 今回はSE(効果音)も声

> 打ち上げ… 今度はみんなで

> > 新しいことをはじめる時は

THAPTGO WEST そんな一族に対抗するのが

豚幻庵、猿ナコー行のお話で 坊主幻十郎、カッパ破沙羅

なのよ。失敗を恐れちゃ、 してるし、人間死ぬまで勉強 は初めてだったので悪戦苦闘 るけど、映像に声をあてるの 今もTVアニメの仕事をして ク全ページ乗っ取り作戦でも 連続。説明するには、フリー ゃない? もち、私も失敗の 誰でも「嬉しい」よりも 展開しなきゃだめだな。そう 安」の方が大きいって感じじ もできまへん。

のからみがあるのだが、野中 におかしい。途中、京と庵子 では、庵扮する庵子がみょー こか、探してみてね。 入れさせてもらいました。合 い言葉は「ババシャツ」。ど ケ満載。 アドリブもしっかり おなじみ「草薙家の一族」

たか? また、その時に失敗 したことってありますか? 生駒さんはデビューの

りのようだったな。 ッチはこのシーンがお気に入

かなりマ

(東京都/M・Hさん) 時、どんな気持ちでし

っても話のネタになりうるか だって、「今」話題になって む時は、ひと月先を見越して ちょっとした世間話を折り込 です。だから、季節のことや 発売の一ヵ月前だということ 限、つまり締切りがだいたい いけないのは、原稿の提出期

いることが果たして来月にな 書かなければならないんです 方々のおかげです。これから 部をはじめとする関係者の んや、ネオジオフリーク編集 が一周年を迎えました! 月号で「遊びは終わりだ!!」

これもひとえに読者の皆さ

するし、ウン。

それから気をつけなくちゃ

も続く限り楽しいものにして

毎回安井氏のストロベリートークをお届 けして参りました連載コラムも、このフ月 号でついに1周年を迎えました! すごい ゾ、ひゃっほう!

というわけで、このコラムにまつわるお 話をなんと2ヵ月連続でお届けしま~す。

> れたりもするけど、いいよね 「変わってるゥ」なんていわ

ハハハ。俺は男だッ!

ところで皆さん! この7

それでははじまりはじまりー!

安井邦彦の

### では終わりだ

### **ROUND 12**



ので、じゃんじゃんお八ガキ 近々スペシャルをやる予定な さんへの質問を常時募集。

アッションばやりの昨今、そ

送ってチョーだい!

かげろうのように』、もしく 彼にはシャーリーンの『愛は 女性ポップスでなければなり れは甘く切ない刀、即年代の 要なのです。しかもサイケフ 彼には今こそ『いやし』が必 心も体もズタボロ…。 そんな

ません。というわけで、今の

はバカラという2人組のおね

さんが歌う、ちょっとエッ

ンともどもどうぞよろしくネ

なんて可愛い子ぶったとこ

いきたいと思いますので、僕チ

必要なんだよね、梅雨って。 すねえ。実際、もう毎日雨模 米が豊かに実るためには絶対 かもしれないし…。でも、お 様になっている所だってある き湿っぽい季節がやってきま そうはいっても傘を持ち歩 皆さんこんにちは。もうじ の裏話を2回にわたってご披 わりだ!」を書くにあたって 返りながら、我が「遊びは終 ろで、今回はこの一年を振り

露しましょう。

ので、僕はあまり傘を持たな

ようにしています。ちょっ

くのは何かとめんどうくさい

らもそういう要望があったり 当たり前だけど…。 それにぶ そのことを話題にするとかね のレコーディングやSNKの ますね。例えば、KOF関係 ど、いつもなるべくタイムリ つちゃけた話、編集部の方か イベントなんかがあった時は ーなものにしたいと思ってい まずは話題の選び方ですけ ります。

かぶってそのまま出かけます とやそっとの雨なら、帽子を

の日はちょうど「ネオジオD ィングの日で、その収録風景 Jステーション」のレコーデ 2日だったんですよ。 でもそ で、原稿の締切りが確か12月 んだけど、発売が一月の初旬 今年の2月号だったと思う

は。ポップ・ミュージックと

えば、ビートルズは絶対に

をホカホカのうちにお伝えし そろそろ字数がなくなっちゃ しくスネて見せたところで、 などと、ちょっとわざとら

たいと思ったもんだから、

八神 庵/『The King Of Fighters'97』 **©SNK 1997** 

### PRESENT FOR YOU!!

安井邦彦サイン入り八神 庵ポスターを 抽選で | 名様に。はがきに住所・氏名・年

だもん。ブイブイ。 外せないんだもん。そうなん

加速に1 石様に。はかさに任所・比名・年 齢・職業・電話番号そして3コーナーへの ご意見、ご希望を記入のうえ、次の住所へ。 〒112 東京都文京区が道 2 - 13 - 12 SK ビル202 様芸文社 グ章 オオンブリーク編集部 「遊びは終わりだ 11 7月号 係

5月号の当選者は、新潟県の渡辺樹里さん。おめでとう!

や僕の気持ちを、皆さんに伝 その時々の一番新しい出来事 何が起こるか分からないから タイムリーで鮮度のよい物に このコーナーを僕はなるべく どうか、分からないしね。 えたいという思いはいつもあ まらない。僕自身も世の中も と早めに原稿を上げることも すごく無難な内容にしてずっ の戦いだったりするんです。 したいので、いつも締切りと できるけれど、それじゃぁつ それにさっきもいったけど

でしょ? 特にボップなもの ゲームの世界に音楽は不可欠 ジオとは何の関係もないけど これを伝えるなら今だッ! ズが発売されたばっかりで、 らの「アンソロジー」シリ って思ったんですよね。 ーマにした時も、ちょうど彼 思えばこのテーマってネオ 以前ビートルズを連載のテ

続きは来月号でお話します。 書きたいことがあるんだけど では皆さん、また次回!

のです。 写真撮影のこととか、もっと 考えながらペンを進めていく なきゃ…、なんてことも常に った。トホホ。まとめに入ら その他にも原稿チェックや

ったんです。

結局提出は翌日になってしま 録後に原稿を少し手直しして

> 曲がぴったりだと思うけど、 チな「誘惑のブギー」という

ョン』の続編に出演した"い A: 「ネオジオロJステーシ 何? (神奈川県/中内聡美) メージに合うと思える曲って Q:安井さんが今ー番庵のイ

おりん』は、またしてもおチ

目ら答えてくれるゾー 安井 る質問を、役を演じる安井氏 「おヤスイ御用だ!」略して 『おヤ御』。今月も庵に関す トが大好評のこのコーナー 毎回ナイスな安井氏のコメ

わ指さされて笑われるわで、 れ、妙な役ばかりやらされる ャラケの世界に引きずり込ま

135



その後の狼炎チーム

## 三匹沙行〈!

### 作・画/坂本みのる

©SNK 1995/1996







### ネオジオステッカー

### タテ15cm×ヨコ7cm

KOF2枚、餓狼3枚の 5枚1セット。

価格:2、310円 送料:C(送料一覧表参照) 商品番号:ST-NG-01



### サムライスピリッツ・タペストリ



A 2 サイズ(594mm×420mm) ※関丸のみ別サイズ

価格:3、150円 送料:E(送料一覧表参照) 商品番号:TP-SAM-01

### 龍虎フィギュア-

### 10体 1 セット

価格:2、100円 送料:D (送料一覧表参照) 商品番号:F-RYU-01



### ネオジオフリークサービス部提供 通信販売コーナー NEO・GEOオリジナルグッズ 通信販売コーナー

### ネオジオウォッチセレクション・



②庵 ③KOF ④餓狼伝説 6サムライスピリッツ

希望の番号を必ず明記

価格:各1、995円 送料:F(送料一覧表参照) 商品番号:WA-NG-01

### ネオジオアラームクロック



オシオ人気キャラ (京、庵、アテナ、 - コルル&リムルル、 閑丸) の5個1セット。

価格:4、200円 送料:F(送料一覧表参照) 商品番号:CL-NG-01

### ハード&周辺機器

- •NEO · GEOCD
- 価格:34、440円 送料:E(送料一覧表参照)
- 商品番号:H-NC-02 ●ネオジオCD 専用コントローラー ※ハード3機種とも使用可能 価格:1、890円
- 送料: D (送料-覧表参照) 商品番号: PA CNT 02 ネオジオCDやCDZに付属されているパッドタ
- イブのコントローラー。 ●ネオジオCD コントローラーブロ ※ハード 3 機種とも使用可能
- 価格:4、095円
- 送料:E(送料一覧表参照) 商品番号:PA-CNT-03
- 間面音号: F/A CINI U3 ネオジオに付属されているコントローラーの小型 版。使いやすい。
   FFコンパーター
   バーン 8 機種とも使用可能

- 価格:2、730円 送料:D(送料一覧表参照) 商品番号:PA - CNV - 01
  - ビデオ端子がついていないテレビで遊ぶのに必要
- 価格:1、260円
- されている

- ●モノラルAVコード ※ハード 3 機種とも使用可能 価格:1、260円
- 1回位・1、coul+1 送料:「D(送料一覧表参照) 商品番号: PA MAV 02 音声端子が 1 つとビデオ端子が 1 つあるテレビに 接続するのに必要なアイテム。ネオシオに付属され

- でいる。

  ネオジオCD ACアダプター
  ※ネオジオCDのみ使用可能
  価格3.675円
  透料:D (送料― 寛表参明)
  西記番号:PA ADP 02
  ネオジオCDに付属されている電源アダプター。
  ・ネオジオCDに付属されている電源アダプター。
  ・ネオジオCDZ ACアダプター

### ここに掲載している商

品の販売期間は7月8

日までです。それ以降

は電話で在庫の確認を

していただきますよう

お願い致します。

### A:現金書留をご利用になる場合

- へ 祝玉 音目 とこれがになる場合 ◆まず郵便局で現金書留の封筒をご購入ください。 ◆現金書留の封筒の中には、商品の価格+送料(手数料)と、以
- 下の項目を明記した紙を入れて、郵便局の窓口にお出しください。 【同封する紙に記入するもの】 D郵便番号&住所 ②氏名(フリガナ) ③電話番号
- ①郵便番号&住所 ⑤数量 ⑥商品と送料(手数料)の合計金額
- 東京都文京区水道 2 13 12 SKビル202
- ※その他封筒の中に入れた金額に応じて、現金書留の郵送料が500 円~600円程度かかります。

### 申込方法

- B:郵便振替をご利用になる場合
- ◆まず郵便局で郵便振替の用紙を入手してください。 ▼・1 対照の(当即に称省の分配をハデリン(へんさい)。 ◆ 1 枚目の各欄に、記入例を参考にして、口座番号、商品と送料 (手数料)の合計金額、さらに住所、氏名、電話番号、そして加 入者欄には『ネオジオフリークサービス部』と2ヵ所ずつ記入し
- ます。
  - ◆口座番号は「00160 5 105479」です ◆ 2 枚目は複写になっていますので、通信欄のみ記入してください。 2 枚目の通信欄に記入するのは、①商品名と商品番号、②数
- ③商品と送料(手数料)の合計金額です。 ◆記入が終わったら、合計の金額と一緒に郵便局の窓口にお出し
  - ください ◆通常手数料は70円程度です。

### 秘書コスチューム

●マチュア 商品番号: CS-MAT-01 ●バイス 商品番号: CS-VIC-02

価格:36,540円 送料:E(送料一覧表参照) サイズ:S・M・L(希望サイズを必ず明記)



### 草薙京ジャケット

価格:36,540円 送料: E(送料一覧表参照) 商品番号: J-K Y O-01 サイズ: S・M・L・X L(希望サイズを必ず明記)



### ナコルルコスチューム

上着、ズボン、リボン、手甲、帯の5点セット。

価格:52,290円 送料:E(送料一覧表参照) 商品番号:CS-NAK-DI サイズ:M・L(希望サイズを必ず明記)

※チチウシは含まれておりません。



### 草薙京グローブ'96

フリーサイズ

価格:10、290円 送料:F(送料一覧表参照) 商品番号:G-KYO-01



### リムルルコスチューム

上着、ズボン、ハチマキリボン、手甲、 帯の5点セット。

価格:52,290円 送料:E(送料一覧表参照) 商品番号:CS-RIM-01 サイズ:M・L(希望サイズを必ず明記)



### 草薙京ピンバッチセット'96

価格:1、050円 送料:B(送料一覧表参照) 商品番号:B-KYO-01



### キャラクターシューズ

●ナコルル靴 商品番号: SH-NAK-01 ●リムルル靴 商品番号: SH-RIM-02 価格: 15,750円

価格:15、750円 送料:E(送料一覧表参照) サイズ:23、5㎝・24、5㎝(希望サイズを必ず明記)



### 八神庵ジャケット

価格:31、290円 送料:E(送料一覧表参照) 商品番号:J-IOR-02 サイズ:L・XL(希望サイズを必ず明記)



### テリーキャップ・

フリーサイズ

価格:3、990円 送料:D(送料一覧表参照) 商品番号:CP-TER-01



### 八神庵ロングシャツ

価格:20,790円 送料:E(送料一覧表参照) 商品番号:L-IOR-02 サイズ:M・L・XL(希望サイズを必ず明記)

### ※上記の商品は通常より発送が遅れる場合がございます。

### 送料(手数料)一覧表

▲=いくつでも100円

B=1 Kつでも500円 C=1 セット100円、

2 セット以上200円

こことではある。こことではある。こことではある。こことではある。こことでは、ここと

E=1セット1,000円

F=1セット500円、 2セット以上900円

※なお送料の異なる商品を一括で注文される場合は、I 番高い送料のみで結構です。

### 通信販売利用時の注意

●商品の購入には現金書留か、郵便振替をご利用ください(「申込方法」参照)。
※定額小為替、銀行振込、ハガキ、電話などでのご注文は受けつけておりません。

●商品の表示価格は、すべて消費税込みの価格です。 ●編集部に届くまで、現金書留は2~3日、郵便振替では5~6日かかります。

●機樂部に届くまで、現金書館は2~3日、野販旅舎では5~6日がかります。 ●代金が届いてから商品の到着までには、2~4週間ほどかかります。あらかじめご了承下さい。

●在庫僅少の赤印のあるものは、事前に在庫のご確認をしていただいた方がよい と思われる商品です。 ● 料理は、た奈良がさなと思わっていた場合、またはまでに確認していたい不良

こが7/14 cの間面です。 ・計価目した商品が主文と異なっていた場合、またはすでに破損していたり不良 品であった場合は、送料当社負担で交換をいたします。その場合、破損状態を明 記して、全配便が郵便小包の「料金潜払い」を、予用のうえ、すみやかにこ返送 下さい、交換のお手続きは、お客様のお手元に商品が倒着してから10日以内に お願いたしました。

お願いいたします。
●金額はくれぐれもお問違いのないようにお願いいたします。送料の関係からおつりなどは返却できませんので、あらかじめご了承ください。

通販に関するお問い合わせはこちらまで。 (通販専用電話番号) 03-5395-6776

受付け時間 PM1:00~PM8:00(月~金)

### 替用紙の 口座番号を記入します 郵便服物机込金を施設 00160-5 枚 加入者名を記入する欄 目です サージオフリーカサービス部! 各種の中部機能、協造人において配載してください 121/771-29-01d ¥1336 ERSESTELANDU, TORNIDERSE ORS BRIDGE STAT BACTROPS あなたの住所・氏名と In BORDING COMMUNICATION XXROON | XX県 OO市 | - | - | 新盛 時久 電話番号を記入します 新维腾久 希望商品の価格と送料の 合計金額を記入します 左と同じ内容を記入し 21, 15, 26 00/60/9 /09479 \$1336 105419 ます ネオジオフリークサービス辞『 2 通信欄には、希望商品 2 名と商品番号、数量、 校商品の価格と送料の合 目計金額を記入します。 1-21/2-11-09-0389 章 京デルカ T- KYO-03 1枚 X 1336 全額 1.236円+100円 = 1.336円 新雄 陽久 XX集 OO申1-1-1 家 區 %久 その他は一枚目の複写 になっていますので、 ここでは記入しません



ザ・キング・オ ファイターズ 95 CDソフト/3名 (SNK)

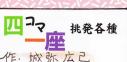


SNKポストカ 32



真説サムライスピリッツ 武士道烈伝ポスター/ ー/10名(SNK)





サムライスピリッツ天草降臨 ナコルルステッカー8 真説サムライスピリッツ武士

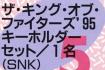






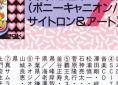












①真サムライスビリッツ 千葉県/鎌田卓哉・青森県

手塚秀幸・栃木県/田中勝・岩手県/甲斐さゆ美・宮崎県 ⑧リアルバウト餓狼伝説スペシャル 都/夏目英泰・愛知県/邦幡雅史・岐阜県土門奈生子・北海道/斎藤広朗・宮崎県/桜井孝之・東京 覇王丸テレカ ポスター

,染川宗為・長崎県/梯隆雄・徳島県 以上のみなさん(敬称略)が当選です。

おめでとうござ





奈里・埼玉県

京バッチ/10名 (SNK)

## 心

入のうえ、50円切手を貼って投函して下・年齢・職業・電話番号そしてアンケー綴じ込みハガキにご希望のプレゼント ネオジオフリーク5月号プレゼント当選者発表 発表は9月号(8月9日発売)誌上 締切りは7月9日必着。 50円切手を貼って投函して下さ

トへのお答えを記

# 表示ジオフリーク \* F

ネオジオフリークは8月号から誌面を一部刷新します。

好評の攻略記事、巻頭特集などは従来通りですが、一部定例ページの構 成や内容が変わります。

一層パワーアップしたネオジオファンのための『月刊ネオジオフリーク』 を今後ともよろしくお願いします!!

### - 新コーナーとして -

ネオジオのボスキャラにスポットを当てた "ネオジオ・ボスキャラ列伝" PS、SS版ネオジオソフトの移植情報を紹介する "PS & SS版情報"

格ゲー用語を解説する"格ゲー用語辞典"

格ゲーファンのための新講座 "格ゲー館"

野中政宏新連載コラム"へへ、燃えたろ?"

### ちょっと新しくなったNFを、 今後ともよろしく!!

NEO・GEO FREAK 7月号 第3巻第7号 通巻第26号 1997年7月1日発行(毎月1回・1日発行) 定価590円 (本体562円)

発行所●株式会社 芸文社 〒170東京都豐島区東池袋3-7-9 出版常業TFL03-5992-2051 広告営業TEL03 - 5992 - 2052 編集部●株式会社 芸文社 分室 〒112東京都文京区水道2-13-12

SKEILENS TEL 03 - 5395 - 6314

印刷●三塁印刷株式会社

- ●発行人/中西吉永 ●編集人・編集長/勝俣篤
- 副編集長/片桐誠
- ●デスク/田原節子●編集スタッフ/新井正信,稲葉祥子,蒲地美 ●編集ペラック・利力正は、信集性子・清地は、 ・ 大島ゆり子 ● 攻路スタッフ/ジェイケイ、修羅騎士 鷹、 モリスケ、蒼炎闘士ゆーち、DSP-たろり
- ん, 奥女中秀麿, リトマス兄弟 ●制作スタッフ/鳥貝なつみ
- ●制作協力/PRIMARY GRAPHICS
- (山田幸廣・山口勉・桂田和昭), 根津修一, 村木哲雄, 松永一美, 渋川賢司, 早川知代子, DESIGN (北田晴美·平井勉), 小 野真由美
- ●サービス部/森さくら,島村恵子 ●広告営業部/小串紀博, 印牧利昭, 小林邦 秋, 内野与幸, 葛西紀子, 占部啓介, 小林幹 梶敏也,織田倉啓,奥田雅弘,作花範男, 中川直理子

協賛/株式会社エス・エヌ・ケイ

### カルドロップⅢ

キャラ別攻略その3

- ●ネオジオ以外の情報を載せることについて、 たくさんの読者の方からお便りをいただきまし た。意見は"仕方ない"と"歓迎"が半々…。 どうもありがとう。参考にします。 (勝俣) ●言いたいことがあっても恥ずかしくていえず、 心に秘めているってことはよくあることだが、 今回はかなり根が深い。このままじゃ埒があか ないので、玉砕賞悟で動くことに決定!!(片桐) ●田原、またも駅員と病院の世話になるの巻。 寝込んだ間ゲームも酒も×だったので、さらに 症状悪化(死)。リハビリに昔のCDを聴き、 ハマリ状態。…あ、Blurの来日…。
- ■スケッチャーズのスニーカーとTシャツ2枚 を買う。なんか久々に有意義 (まとも) な買い 物をした気がするのは気のせいか。ところで大 阪の小早川君、ゲッター2さんきゅう。(新井) ●私の肉体と引き換えに「バルスター」のROM を譲ってくれる方を求む。うそ♡ でも、探し てるのは本当なの…。誰か希望額を書いてNF 編集部・稲葉宛にお便りちょうだい♡ (稲葉) ●二日酔いをおして "キリンピール開き'97" にいってきたっち。産地で飲むできたて迎え酒 は格別ナリ。ところで「スターフォックス64」 はおもしろい! スリッピー最高! (離離) ●「たまごっち」を妹からゲット! 以後子育
- てに励む日々。手間暇かけて育てたかいあって めでたくおやじっちに♡ 次は「へびっち」に して「いおりん」と名づけてみようかな?(林) ●今、最も僕の心に響く曲は、山崎まさよしの ONE MORETIME ONE MORE CHANCE IS 素晴らしい曲だね。心情を代弁してくれてる曲 なのだ。自分にもっと自信があればね…。(平田)
- ●今月は進行が超トロいうえ風邪で2日休んで、 もうドツボ。迷惑かけまくり。幻の大地に逃げ てしまいたい…。とりあえず、サクラもオール クリアできたし、療養しよ。うきゅ。 (片山) ●『砂の果実』を聴いて悲しくなるってことは 空っぽの大人になったちゅーことなのか…。や はり人生、人格を殺し、仮面をつけて軽蔑の目 を塞いでしまうしかないのかにゃあ。 (大島) ●鉄拳3大会にエントリーした。試合の直前に 偶然昔の友人(約2年ぶり)に会った。話をし ている間に不戦敗になった。未練がましく、闘 えば勝てそうだったとグチを… (ジェイケイ) 最新版のはぶさん面白さ半減。拾えないよー。 ショーンで大パンバーストやってた頃がなつか しい。ワンツーワンツー。ファラオマジックは スキがデカくなって撃てないし。 (モリスケ) ●ジェダを使った。面白いキャラだった。しか し、チェーンコンボができない (滅)。友人が セイヴァーデビューの俺に向かって「んなのも できね一のかよ!」と一言。くやしい。 (鷹) ●1,2,3,4,5 fingers.僕は1限Kingl しまい にドーヴァーの崖からお子様Life♡ 尚更、仕 事は遅れるYAH! でも読者アンケートは欠か さず読みまくりNow,now Im ready.(ゆーち) ●久々の編集後記。そこでひとつ弁明を。前号 のNF編集部完全データ集を信じてはいけませ ん。僕はあんな変な人ではないのです。平田さ

んやかまちんは、変だけど…。 (奥女中秀麿)

●ゲーセンと編集部と自宅と友達の家を行き来

するだけの生活のせいで、激しく軟弱化。ペッ

トボトルのフタが開けられないことも。昔はス

●「もしもし、パパです。まだ帰っていないの

か? さくら~、……)さ~く~ら~、さ~く

~ら~、や~よ~い~の~… (ブチッ)」…そ

こでルス電は切れていた。私の父って…。(森)

(DSP-たろりん)

ポオツメンだったのに。

### ◆特集1

オジオ特選裏技生'97

### NEO・GEOキャラクター フィシャル人気投票

生駒治美~碧い砂時計 安井邦彦~遊びは終わりだ川

◆新連載

野中政宏~へへ、燃えたろ?

(内容は都合により変更になる場合があります)

### 7月4日発売決定!!

連続技でダメージ数値表など、キャラ別データ満載 まざに最強攻略本!

○日の版化の月96を目刊名式沙ゴフリーク編集部・攻略スタッフが徹底攻略!!!

郊のアリ戦は包含るん、基本性能、通常技・必殺技解説、キャンセル表、対人戦、

判型: A5判 頁数: 160P 定価: ¥1,200(本体)+税編集・制作: 月刊ネオジオフリーク編集部

発行:株式会社 芸文社



業界初!! 初回限定3面パッケー





■ NEOGEO はSNKの商標です。



### 株式会社ザウルス

〒102 東京都千代田区紀尾井町3-8 第2紀尾井町ビル

ザウルス・テレフォンサービス 33-3222-1734

Fax. 03-3222-1728

SAURUS TOUR

ネオ·ジオCD版 超鉄ブリキンガー

定価 6,800円

好評発売中!!

サウルス・ホームペーシ http://www.saurus.co.ir

